TEST ITEM

test001_g1font (G1FONT.COM)

Confirmation Details

PCGフォント定義の確認



期待通りに動作すれば、左記の表示になる。 GRAPHIC1 における Pattern Generator Table のテストである。

If it operates as expected, the display will appear as shown on the left. This is a test of the Pattern Generator Table in GRAPHIC1.

TEST ITEM

test002_g1vscr (G1VSCR.COM)

Confirmation Details

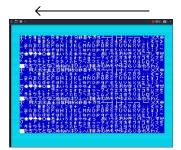
垂直スクロールの確認

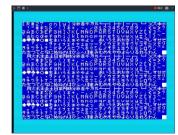


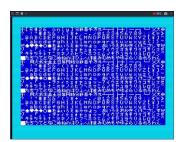
期待通りに動作すれば、左記の表示になり、垂直方向にスクロールする。 GRAPHIC1 における R#23 のテストである。

If it operates as expected, the display shown on the left will appear and scroll vertically. This is a test for R#23 in GRAPHIC1.

水平スクロールの確認









期待通りに動作すれば、左記の表示になる。 最初の画面は、左上に [R#26,R#27] と表示され、左へ1画面スクロールする。左にはみ出した分は、右 から現れる。止まってからスペースキーを押すと次の画面へ遷移。 2番目の画面は、左上に [R#27 only] と表示され、左へ8ドットスクロールを4回繰り返す。 止まってからスペースキーを押すと次の画面へ遷移。 3番目の画面は、左上に [R#26 only] と表示され、左へ8ドット単位で1画面スクロールする。左にはみ 出した分は、右から現れる。止まってからスペースキーを押すと次の画面へ遷移。 4番目の画面は、左8ドットがマスクされ [R#27 MASK] と表示され、左へ8ドットスクロールを4回繰り 返す。左端はガタガタ動かない。 止まってからスペースキーを押すと終了する。

If it operates as expected, the display will appear as shown on the left. The first screen displays [R#26,R#27] in the upper left corner and scrolls one screen to the left. Any portion extending beyond the left edge appears from the right. Pressing the space key after it stops advances to the next screen. The second screen displays [R#27 only] in the upper left corner and scrolls 8 dots to the left four times.

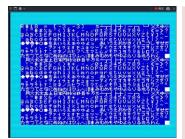
Pressing the space key after it stops advances to the next screen. The third screen displays [R#26 only] in the top-left corner and scrolls left by one screen at 8-dot intervals. Any content extending left reappears from the right. Pressing the space key after it stops advances to the next screen.

The fourth screen masks the leftmost 8 dots and displays [R#27 MASK], then

scrolls left by 8 dots four times. The left edge does not jitter. Pressing the space key after it stops ends the sequence.

Confirmation Details

画面位置調整の確認





期待通りに動作すれば、左記の表示になる。 左上には R#18 = [x,y] の表示があり、x と y ともに -8 からインクリメントして 7 まで変化する。 それに合わせた画面表示になることを確認する。

てれにロイビに囲囲を示になることを確認する。 [-8,-8] が右下、[7,7] が左上に寄った表示となるのが正しい。 [7,7] で停止するが、スペースキーを押すと次へ遷移する。 もう一度同じ動きをするが、2回目は左端が 8ドットマスクされた状態となる。 R#18 = [x,y] の R が隠れている状態で、[7,7] まで動く。 停止後、スペースキーを押すと終了する。

If it operates as expected, the display will appear as shown on the left. The top-left shows R#18 = [x,y], where both x and y increment from -8 to 7. Confirm that the screen display matches this. The correct display is [-8,-8] in the bottom-right and [7,7] shifted toward the top-

left.

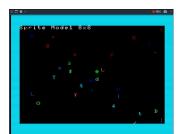
It stops at [7,7], but pressing the spacebar advances to the next state. It repeats the same movement, but the second time, the left edge is masked by $\boldsymbol{8}$

dots.

It moves to [7,7] with the R in R#18 = [x,y] hidden. After stopping, pressing the spacebar ends the sequence.

Confirmation Details

Sprite mode1 の確認









期待通りに動作すれば、左記の表示になる。 最初は、Sprite mode1 8x8 の表示で、8x8スプライトが 32枚表示される。 それぞれ動くが、しばらくすると止まる。停止後にスペースキーを押せば次に進む。 2番目は、Sprite mode1 8x8 の拡大表示で、8x8スプライトが 32枚表示される。 それぞれ動くが、しばらくすると止まる。停止後にスペースキーを押せば次に進む。 3番目は、Sprite mode1 16x16 の表示で、16x16スプライトが 32枚表示される。 それぞれ動くが、しばらくすると止まる。停止後にスペースキーを押せば次に進む。 4番目は、Sprite mode1 16x16 の拡大表示で、16x16スプライトが 32枚表示される。 それぞれ動くが、しばらくすると止まる。停止後にスペースキーを押せば終了する。

If it works as expected, the display will appear as shown on the left. Initially, it displays Sprite mode1 8x8, showing 32 8x8 sprites. Each moves, but stops after a while. Press the space key after stopping to proceed

The second test displays Sprite model 8x8 enlarged, showing 32 8x8 sprites. Each sprite moves, but stops after a while. Press the space key after stopping to proceed to the next test.

The third test displays Sprite model 16x16, showing 32 16x16 sprites. Each sprite moves, but stops after a while. Press the space key after stopping to second to the next test.

The fourth test uses Sprite mode1 16x16 enlarged display, showing 32 16x16 sprites.

Each sprite moves, but stops after a while. Press the space key after stopping to exit.

TEST ITEM

test006_g1sp2 (G1SP2.COM, image1.SC5)

Confirmation Details

Sprite mode3 の確認



期待通りに動作すれば、左記の表示になる。 うさぎの半分の形状のスプライト(16×32)が 64枚表示され、それぞれ個別に動く。 しばらくすると動きが止まるので、スペースキーを押すと終了する。