

V9968 Programmer's Manual

Sprite

目次

1. はじめに.....3

1. はじめに

本書は、V9968 プロセッサのスプライト機能について説明する。

2. Sprite mode1

Sprite mode1 とは、TMS9918 のスプライト機能である。

Graphic1, Graphic2, MultiColor モードでのみ利用可能。

32 枚の Sprite Plane を同時に表示することができ、そのうち水平に並べられるのは 4 枚まで。

Sprite Plane には、#0~#31 の番号がふられており、小さい番号の Plane が高優先、大きい番号の Plane が低優先となる。水平に沢山並んでいる場合は、優先度が高いものから順に 4 枚だけ表示されることになる。この判定は、1 ライン単位で行われるため、上下方向に少し表示位置がずれているスプライト同士が並んでいる場合は、一部分だけ消えたり、表示されるスプライトも出てくる。

3. Sprite mode2

Sprite mode2 とは、V9938 から追加になったスプライト機能である。

Graphic3~7 モードでのみ利用可能。

4. Sprite mode3

Sprite mode3 とは、V9968 から追加になったスプライト機能である。

Sprite mode1 または 2 を、Sprite mode3 に切り替えて使う。つまり、Graphic1~7, MultiColor モードで利用可能である。

