

	分類	名前	想定顧客	CPU	RAM	VDP	VRAM	プリンタポート	CMT	汎用ポート	キーボード	サウンド	カードリッジスロット	ストレージデバイス	MIDI	キラーアプリ	その他		商品化	商品化時期	商品化形態	
MSX Gen3	MSXIOT	MSX0Stack	IoT開発者 MSX愛好家 MSXゲーマー	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	SDカード上の ディスクイメージ	オプション	IoT	MSXポケットシリーズ		済	2023年	クラファン	
	MSX Pocket+Portable	MSX0Card	IoT開発者	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	SDカード上の ディスクイメージ	オプション	IoT	MSXポケットシリーズ		近日?	2024年?	クラファン	
	MSX Pocket+Portable	MSX0TAB5	MSX愛好家 MSXゲーマー	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	SDカード上の ディスクイメージ	オプション	IoT	MSXポケットシリーズ		開発中	2025年?	クラファン	
	MSX Pocket+Portable	MSX0Handheld	MSX愛好家	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	SDカード上の ディスクイメージ	オプション	IoT	MSXポケットシリーズ		検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX0Pro	MSX愛好家 MSXゲーマー	Z80-3.579MHz R800-7.16MHz ?? ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 FPGA	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	SDカード上の ディスクイメージ	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ		検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX0Stick	IoT開発者	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	????	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ		検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX0Stamp	IoT開発者	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	????	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ		検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX0Atom	IoT開発者	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	????	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ		検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX Booster0	IoT開発者	なし?	??	本体側VDP利用	-	なし	なし	なし	なし	本体側音源を利用	MSX0 Booster0 自体が カードリッジ MSXのカードリッジスロッ トに装着する。	????	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ	搭載する USB/IC の 数を再検討中 MSX engine3 を追加す れば、booster3 ヘアッ プグレード可能	検討中	??	クラファン	
	MSXIOT DEPOT	MSX Booster3	IoT開発者	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	??	???	-	なし	なし	なし	なし	???	MSX0 Booster3 自体が カードリッジ MSXのカードリッジスロッ トに装着する。	????	オプション	IoT	IoTコントローラーシリーズ	搭載する USB/IC の 数を再検討中	検討中	??	クラファン	
	-	MSXNetconnector	MSX愛好家 MSXゲーマー	Z80-3.579MHz ソフトウェア エミュレーション	512KB	V9958相当 ソフトウェア エミュレーション	128KB	なし	なし	なし	あり	PSG+SCC	オプション	FDD等の元のMSX が装備している外部 メディア+ネット経由	オプション	旧MSXのバージョン が VDPは V9958ソフトウェア エミュレーションになる	MSX1もMSX2+相当になる		開発中	??	クラファン	
	MSXDIY	MSX1+ MSX2++	コンピューター初学者 MSX愛好家 MSXゲーマー	Z80-3.579MHz	64KB	TMS9918相当 V9958相当 FPGA	16KB (TMS9918) 8MB (V9958)	あり	あり	2つ	あり	PSG+OPLL+DCSG	あり	SDカード?	なし	ゲーム (MSXゲームと、 他機種ゲームエ ミュレーター) V9958はFPGA実装で機能	MSX1+とMSX2++を切り替 え。	組み立てキット・組み 立て済みの両方あり。 ケース無し剥き出し。	開発中	2025年??	クラファン	
	MSX Pocket+Portable	MSXHandHeld	コンピューター初学者 MSX愛好家 ベラベラアニメ鑑賞者	Z80-3.579MHz	64KB	V9958相当 FPGA	128KB	あり	あり	2つ	あり	PSG+DCSG	あり	SDカード?	なし	モーションコミック	アップグレード可 アップデイト可	組み立てキット・組み 立て済みの両方あり。 ケース無し剥き出し。	開発中	2025年??	クラファン	
	MSXDIY	MSXturboR+ V1	MSX愛好家 ベラベラアニメ制作者	Z80-3.579MHz R800改-100MHz	??????	V9958相当 FPGA V9990 eZ80 (V9990制御 用)	128KB+512KB+16M	あり	なし??	2つ	あり	PSG+OPLL+DCSG	あり	SDカード?	オプション	アニメ編集	アップグレード可 アップデイト可	組み立てキット・組み 立て済みの両方あり。 ケース無し剥き出し。	開発中	2026年??	クラファン	
	MSXDIY	MSXturboR+ V2	MSX愛好家 ベラベラアニメ制作者	CPU(ARM等) Z80-3.579MHz R800改-100MHz	????	V9958相当 FPGA V9990 eZ80/V9990制御	128KB+512KB+16M	あり	なし??	2つ	あり	PSG+OPLL+DCSG	あり	SDカード?	オプション	アニメ編集	アップグレード可 アップデイト可	組み立てキット・組み 立て済みの両方あり。 ケース無し剥き出し。	開発中	????	クラファン	
	MSXDIY	MSX3	MSX愛好家 ビデオ編集者	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	????	V9992 FPGA	????	????	なし??	USB??	USB??	????	あり	SDカード?	????	ビデオ編集	アップグレード可 アップデイト可	組み立てキット・組み 立て済みの両方あり。 ケース無し剥き出し。  MSX DIY の内部スロッ ドに MSXEngine3 を装 着したもの。	開発中	????	クラファン	
	1chipMSX	1chipMSX3	MSX愛好家	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	????	V9992 FPGA	????	????	なし??	USB??	USB??	????	あり	SDカード?	????	ビデオ編集	アップグレード可 アップデイト可	1chipMSXのようなケー	開発中	????	????	
	1chipMSX	MSX3SDK	ソフトウェア開発者	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	????	V9992 FPGA	????	????	なし??	USB??	USB??	????	あり	SDカード?	????	ビデオ編集	アップグレード可 アップデイト可	基板剥き出し。 一番最初の MSX3 ?	開発中	????	????	
	MSXDIY	MSX3+	主ターゲットは誰?	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	????	V9994 FPGA	????	????	なし??	USB??	USB??	????	あり	SDカード?	????	HDMLセクター ネットビデオ ビューワー	アップグレード可 アップデイト可		開発中	????	クラファン	
	MSXDIY	MSX3#	主ターゲットは誰?	TAOX準拠 32bit以上 Z80相当FPGAコア R800改-700MHz FPGAコア eZ80カスタム??	????	V9998(FPGA+Jets onOrin)	????	????	なし??	USB??	USB??	????	あり	SDカード?	????	HDMLセクター ネットビデオ ビューワー	アップグレード可 アップデイト可		開発中	????	クラファン	
MSX Gen4	MSXturbo	MSXturbo	スパコン利用者	TAOX準拠 32bit以上 メモリア	????	V9998??	????	????	なし??	USB??	USB??	????	????	SSD???	????	ホームスパコン	アップグレード可 アップデイト可		開発中?	????	クラファン??	

(1) TurboR+ V1, V2  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1838527818625618078>

(2) キラーアプリ  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1838545384790020314>

(3) V9992,9994,9998  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1838671059845026246>

(4) eZ80 の RAM は 16MB  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1838689507698442316>

(5) ラインナップの全てが必ずしも商品化されるとは限らない、1つ1つ商品化の可否を決める  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1839748280378634686>  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1839750040216318371>  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1839770459489145040>

(6) Z80載せ替えMSX0  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1838873994273185888>

(7) 別の機種も動くようにする仕組みは、MSX DIY MSX1+ から分離して、カードリッジでの提供を検討する。IBMSXでも使えるように。  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1840084606302990779>

(8) MSX0Stamp を OLD MSX のフィギュアに収めて販売という話はどうなったのか? → 生産数が含まないので棚上げ中  
<https://x.com/nishikazuhiko/status/1840080158215115276>