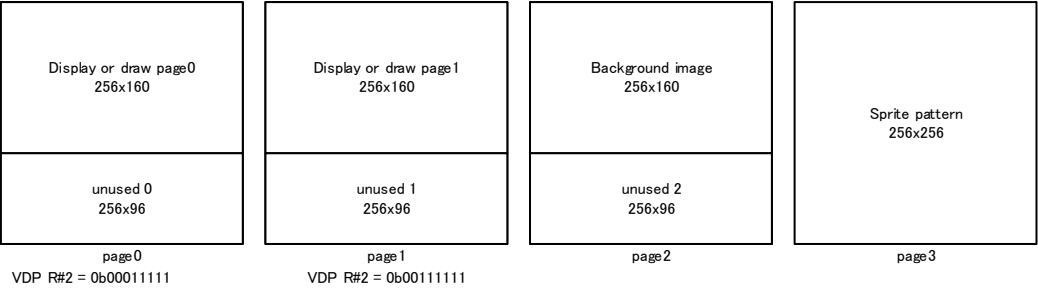


Graphics Driver

VRAM map



draw\_page = 0 の場合

フレームの最初

erase\_fifo\_ptr は erase\_fifo\_page0 を指している  
erase\_fifo\_current\_count は erase\_fifo\_page0 にたまっている数を示している  
erase\_fifo\_next\_count は erase\_fifo\_page1 にたまっている数を示している

grp\_flash\_fifo 実行時

erase\_fifo\_current\_count が 0 で無ければ、erase\_fifo\_ptr 経由で erase\_fifo\_page0 を1つ消費して消去処理を実行  
erase\_fifo\_current\_count が 0 なら、sprite\_fifo\_draw\_ptr 経由で sprite\_fifo を1つ消費して描画処理を実行  
erase\_fifo\_ptr 経由で erase\_fifo\_page0 に描画位置を積む(2フレーム後の消去対象)

grp\_flash\_all 実行時

erase\_fifo\_current\_count が 0 で、かつ sprite\_fifo\_draw\_ptr == sprite\_fifo\_ptr になるまで、get\_flash\_fifo 同等の処理を実施  
erase\_fifo\_ptr = erase\_fifo\_page1  
erase\_fifo\_current\_count = erase\_fifo\_next\_count  
erase\_fifo\_next\_count = sprite\_fifo\_count  
sprite\_fifo\_count = 0

VDP R#2 = 0b00111111

draw\_page = 1 の場合

フレームの最初

erase\_fifo\_ptr は erase\_fifo\_page1 を指している  
erase\_fifo\_current\_count は erase\_fifo\_page1 にたまっている数を示している  
erase\_fifo\_next\_count は erase\_fifo\_page0 にたまっている数を示している

grp\_flash\_fifo 実行時

erase\_fifo\_current\_count が 0 で無ければ、erase\_fifo\_ptr 経由で erase\_fifo\_page1 を1つ消費して消去処理を実行  
erase\_fifo\_current\_count が 0 なら、sprite\_fifo\_draw\_ptr 経由で sprite\_fifo を1つ消費して描画処理を実行  
erase\_fifo\_ptr 経由で erase\_fifo\_page1 に描画位置を積む(2フレーム後の消去対象)

grp\_flash\_all 実行時

erase\_fifo\_current\_count が 0 で、かつ sprite\_fifo\_draw\_ptr == sprite\_fifo\_ptr になるまで、get\_flash\_fifo 同等の処理を実施  
erase\_fifo\_ptr = erase\_fifo\_page0  
erase\_fifo\_current\_count = erase\_fifo\_next\_count  
erase\_fifo\_next\_count = sprite\_fifo\_count  
sprite\_fifo\_count = 0

VDP R#2 = 0b00011111