

[Overview]

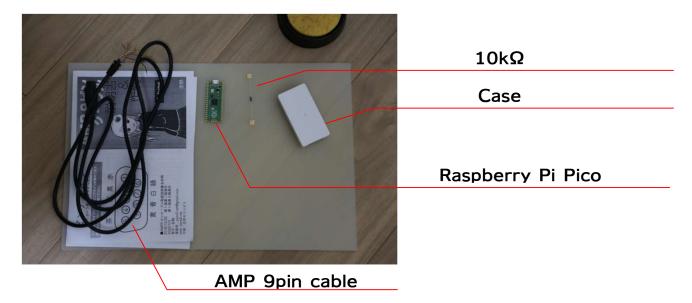
MSXに USBゲームパッド・USBマウスを接続できるようにする変換器の作り方を示します。 少ない部品と、簡単な工作で作ることができます。

とは言っても、間違えると最悪MSX本体を壊してしまうようなモノが出来る場合もあり得ますので、慎重に作って下さい。各自の責任でお願いします。

This tutorial shows how to make a converter that allows you to connect a USB gamepad and a USB mouse to your MSX. It can be made with only a few parts and simple construction.

If you make a mistake, you may break the MSX at worst. Please make it carefully and at your own risk.

[Parts]

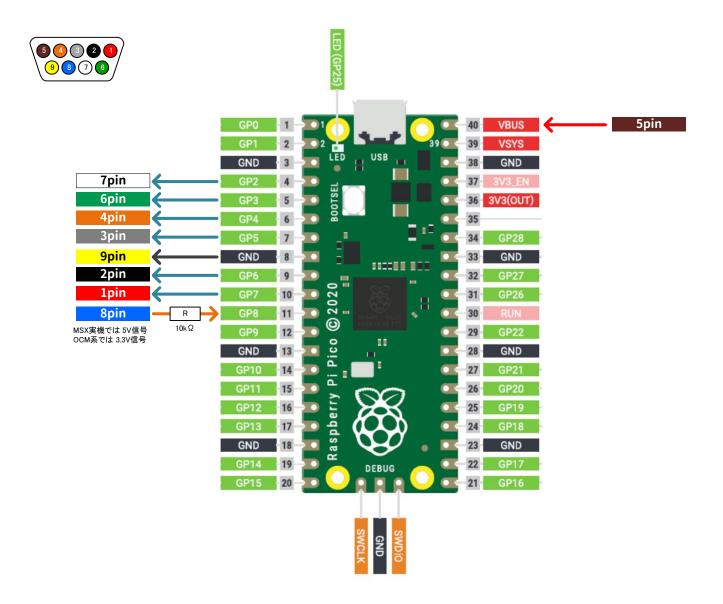


Picoについているタクトスイッチを押しながら PC に接続すると、ドライブとして見えます。 そのドライブに usb_gamepad_bridge_for_msx.uf2 を書き込んで下さい。

Hold down the tact switch on the Pico and connect it to your PC, it should appear as a drive.

Write usb_gamepad_bridge_for_msx.uf2 to that drive.

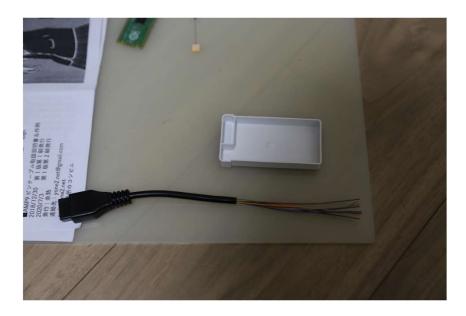
[Connection]



AMP 9ピンケーブルの配線の色は決まっていません。用意したケーブルの各配線がMSX側の何番ピンに繋がっているのかしっかり確認して下さい。

There is no specific color for the AMP 9-pin cable wires. Please make sure to check which pin on the MSX side is connected to each wire of the cable you prepared.

[Step.1]



AMP 9ピンケーブルの線が長すぎると使いにくいので、短くカットします。 収めるケースと、Picoの収まり位置を考慮してカットします。

If the amp 9-pin cable is too long, it will be difficult to use, so cut it short. Cut it considering the storage case and the position where the Pico will fit.

[Step.2]



半田付けします。

Soldering.

[Step.3]



ケースを加工して、その中に収めます。

The case is machined to fit inside it.

