

Teoretické Základy informačních technologií

DISK1

1. Výroková logika, formule, pravdivost, vyplývání ✓
2. Booleovské funkce, funkčně úplné systémy ✓
3. Úplné konjunktivní a disjunktivní normální formy ✓
4. Množiny, množinové operace, potenční množina, kartézský součin, číselné a nespočetné množiny ✓
5. Relace, binární relace a jejich reprezentace, operace s relacemi ✓
6. Funkce (zobrazení) a jejich vlastnosti ✓
7. Binární relace na množině a jejich vlastnosti ✓
8. Ekvivalence a rozklady ✓
9. Uspořádání, Hasseovy diagramy ✓
10. Permutace, variace, kombinace ✓
11. Pravděpodobnost, Laplaceova definice, pravděpodobností prostor, náhodná veličina, střední hodnota ✓
12. Indukce a rekurze, matematická indukce a její varianty ✓
13. Orientované a neorientované grafy, základní pojmy ✓
14. Hledání nejkratší cesty, Dijkstrův algoritmus ✓
15. Minimální kostra grafu, Kruskalův algoritmus ✓
16. Stromy, kořenové stromy, vztahy mezi výškou, počtem vrcholů a počtem listů ✓

Postup DISK1: 16/16 100% ✓

IMAT1

1. Matice, operace s maticemi, hodnost, determinant ✓
2. Vektorové prostory podprostory, báze a dimenze, matice přechodu ✓
3. Eukleidovské vektorové prostory, ortogonální a ortonormální báze, Schwarzova nerovnost, Schmidtova ortogonalizační metoda ✓
4. Soustavy lineárních rovnic, Frobeniova věta, Gaussova eliminační metoda, Cramerovo pravidlo ✓
5. Lineární zobrazení a transformace a jejich matice ✓

Postup IMAT1: 5/5 100% ✓

IMAT2

1. Funkce jedné reálné proměnné, základní vlastnosti ✓
2. Posloupnosti a jejich limity, limes superior, limes inferior ✓
3. Limita funkce včetně nevlastních, jednostranné limity ✓
4. Spojitost funkce: spojitost v bodě, spojitost na intervalu ✓
5. Vlastnosti spojitých funkcí, spojitost složené a inverzní funkce ✓
6. Derivace funkce a její geometrický význam ✓
7. Pravidla pro derivování funkce, derivace složené funkce, derivace inverzní funkce, derivace elementárních funkcí ✓
8. Průběh funkce: základní věty diferenciálního počtu, extrémy určitý funkce, konvexní a konkávní křivky, asymptoty ✓
9. Neurčitý Integrál a metody jeho výpočtu ✓
10. Riemannův určitý integrál: definice, základní věta integrálního počtu, metody výpočtu ✓
11. Geometrická interpretace určitého integrálu ✓

Postup IMAT2: 11/11 100% ✓

ALGO

1. Algoritmus, problém, časová složitost algoritmu v nejhorším a průměrném případě ✓
2. O-notace a růst funkcí, definice, vlastnosti, příklady ✓
3. Lineární datové struktury: Seznam, Zásobník, Fronta ✓
4. Problém třídění, rozdělení třídících algoritmů, dolní mez složitosti ✓
5. Základní algoritmy třídění 1: třídění porovnáváním, insert sort ✓
6. Základní algoritmy třídění 2: select sort, bubble sort ✓
7. Základní algoritmy třídění 3: quick sort a složitost ✓
8. Základní algoritmy třídění 4: merge sort a složitost ✓
9. Základní algoritmy třídění 5: heap sort a složitost ✓
10. Základní algoritmy třídění 6: counting sort, radix sort, bucket sort ✓
11. Pořádková statistika ✓

Postup ALGO: 11/11 100% ✓

ZADS

1. Vyhledávání v lineárních datových strukturách ✓
2. Binární vyhledávací stromy ✓
3. Binární vyhledávací stromy - operace a jejich složitost ✓
4. AVL stromy, operace, složitost ✓
5. B stromy, operace a jejich složitost ✓
6. Hashovací tabulky, metody řešení kolizí ✓
7. Základní grafové algoritmy: průchod do šířky ✓
8. Základní grafové algoritmy: průchod do hloubky ✓
9. Základní grafové algoritmy: topologické uspořádání ✓

Postup ZADS: 9/9 100% ✓

Postup Teoretické Základy informačních technologií: 52/52 100% ✓

Informační technologie

OS1

1. Operační systém, x86 architektura ✓✓
2. x86, přístup k paměti ✓✓
3. Cdecl volací konvence ✓✓
4. Podmíněné skoky, přerušení, DMA ✓✓
5. Rozšíření x86 ✓✓
6. Instrukční sady dalších procesorů ✓✓
7. Vykonávání programu a proces překladač ✓✓
8. Architektura operačních systémů ✓✓
9. Správa procesoru: procesy a vlákna ✓✓
10. Správa procesoru: plánování běhu procesů a vláken ✓✓
11. Komunikace a synchronizace procesů a vláken ✓✓
12. Problém uváznutí, jeho detekce a metody předcházení ✓✓

Postup OS1: 12/12 100% ✓✓

OS2

1. Operační paměť, stránkování ✓
2. Virtuální paměť ✓
3. Implementace stránkování na i386 ✓
4. Implementace stránkování na AMD64, ostatní ✓
5. Správa paměti, manuálně ✓
6. Správa paměti, GC ✓
7. IPC ✓
8. Práce se I/O zařízení, ovladače ✓
9. Souborové systémy - obecně ✓
10. FAT, UFS, NTFS ✓
11. LVM, zbývající souborové systémy ✓
12. Bezpečnost ✓

Postup OS2: 12/12 100% ✓

DATAB

1. Tabulky v SQL a jejich vztah k relacím ✓
2. Výraz SELECT v SQL - základy ✓
3. Výraz SELECT v SQL - group by , order by, limit, offset ✓
4. Relační operace: sjednocení, průnik, rozdíl, restrikce, projekce, přirozené spojení, přejmenování atributů ✓
5. Integrita dat: primární a cizí klíč ✓
6. Dokumentový model databáze: dokumenty, kolekce, atomické hodnoty, pole ✓
7. Základy práce v MongoDB: identifikátor dokumentu, operátory v dotazech, implicitní operátory ✓
8. Základy práce v MongoDB: dotazy na vnořené dokumenty ✓
9. Elasticsearch: rozdělení textu na termy a základní dotazy ✓
10. Elasticsearch: Výpočet skóre zásahu ✓
11. Elasticsearch: Levenštejnova vzdálenost ✓
12. Elasticsearch: Pokročilé dotazy ✓

Postup DATAB: 12/12 100% ✓

UNIXS

1. Unixové operační systémy (UNIX, Linux), uživatelská prostředí a nápovědy ✓
2. Unixové systémy souborů a procesů, základní programy ✓
3. Příkazový interpret (shell), vstup a výstup programu a roura v unixových systémech ✓
4. Text a regulární výrazy, základní utility, grep ✓
5. Zpracování textu v unixových OS: sed, bash, awk ✓
6. Zpracování textu v unixových OS: awk ✓

Postup UNIXS: 6/6 100% ✓

STRUP

1. Architektury a princip činnosti počítače ✓
2. Číselné soustavy ✓
3. Binární logika, logické operace a jejich vlastnosti ✓
4. Logické funkce a jejich úpravy ✓
5. Logické obvody - kombinační ✓
6. Logické obvody - sekvenční ✓
7. Reprezentace čísel v počítači ✓
8. Reprezentace znaků v počítači ✓
9. Detekční a samoopravné kody ✓
10. Hardware osobního počítače: základní deska a chipset ✓
11. Hardware osobního počítače: procesor a instrukce ✓
12. Hardware osobního počítače: vnitřní paměti ✓
13. Hardware osobního počítače: vnější paměti ✓
14. Hardware osobního počítače: přídatné karty ✓
15. Hardware osobního počítače: ostatní zařízení ✓

Postup STRUP: 15/15 100% ✓

POS1

1. Počítačové sítě, jejich služby a architektury ✓✓
2. Fyzická vrstva ✓✓
3. Ethernet: přepínač, použití média, linkový rámec ✓✓
4. Ethernet: STP ✓✓
5. Protokol IP: paket, adresy a podsítě ✓✓
6. Protokol IP: směrování ✓✓
7. Protokoly TCP a UDP: navazování a ukončení spojení ✓✓
8. Protokoly TCP a UDP: řešení chyb ✓✓
9. Protokoly TCP a UDP: řízení toku ✓✓
10. Systém DNS ✓✓
11. Aplikační služby a tvorba síťových aplikací ✓✓
12. Bezpečnost počítačových sítí ✓✓

Postup POS1: 12/12 100% ✓✓

POS2

1. Bezdrátové sítě: režimy, přenosové médium, problémy, bezpečnost, Bluetooth ✓
2. Wi-Fi: standardy, access point, použití média, linkový rámec, zabezpečení ✓
3. NAT: účel, typy, problémy ✓
4. IPv6: vlastnosti, paket, adresy ✓

Postup POS2: 4/4 100% ✓

WEB

1. Architektura webové stránky ✓
2. Syntaxe a sémantika HTML ✓
3. Syntaxe a sémantika CSS ✓
4. HTML struktura webové stránky ✓
5. Box model ✓

6. Dědičnost a kaskáda ✓
 7. Základy správného psaní CSS kódů: typické chyby a metodiky ✓
 8. Layout webové stránky: grid ✓
 9. Layout webové stránky: flexbox ✓
 10. Layout webové stránky: pozicování ✓
 11. Responzivní design ✓
 12. Základní HTML elementy a jejich vizualizace - text ✓
 13. Základní HTML elementy a jejich vizualizace - pozadí ✓
 14. Základní HTML elementy a jejich vizualizace - seznamy, tabulky, formuláře ✓
 15. Analýza kvality webové stránky ✓
 16. Klientský JavaScript ✓
- Postup WEB: 16/16 100% ✓

INFOS

1. Systém: struktura, okolí, hranice, vstup a výstup, vlastnosti a klasifikace systémů ✓
2. Základní pojmy informačních systému: data, informace, informační systém ✓
3. Základní pojmy informačních systému: příklady ✓
4. Architektury informačních systémů: globální ✓
5. Architektury informačních systémů: vrstvená ✓
6. Architektury informačních systémů: integrace ✓
7. Tvorba informačních systémů: softwarový proces, metodika vývoje, analýza systému ✓
8. ER-model ✓
9. Podnikové informační systémy: popis, funkcionalita PIS-ERB, ERP II ✓
10. Business Intelligence: datový pohled na PIS vs analytické reporty ✓
11. Business Intelligence: datový sklad, OLAP ✓
12. Bezpečnost - Ochrana informací ✓

13. Bezpečnost - Zabezpečení dat ✓
 14. Bezpečnost - Zavazadlová šifra, RSA, použití ✓
 15. Testování (může být, podle Janoštika častá záchranná otázka) ✓
- Postup INFOS: 15/15 100% ✓

Postup Informační technologie: 104/104 100% ✓23.07

Programovací jazyky a programování

Python:

1. Řízení vykonávání programu v jazyce Python: bloky, cykly, větvení, funkce ✓
 2. Výrazy a jejich vyhodnocování v jazyce Python ✓
 3. Základní datové typy v jazyce Python ✓
 4. Základy systému vyjímek v jazyce Python ✓
 5. Typy chyb a jejich hledání v jazyce Python ✓
 6. Práce se soubory v jazyce Python ✓
 7. Binární data v jazyce Python ✓
 8. Moduly v jazyce Python a jejich importování ✓
- Postup Python: 8/8 100% ✓

ZPP:

1. Základy objektového programování: třídy, objekty, zasílání zpráv ✓
 2. Principy objektového programování: zapouzdření, polymorfismus a dědičnost ✓
 3. Události v objektovém programování ✓
 4. Funkce vyšších řádů: mapování, filtrování, redukce a anonymní funkce ✓
 5. Rekurze a rekurzivní datové struktury (spojové seznamy, stromy) ✓
 6. Iterátory a generátory ✓
 7. Synchronizace vláken: problém kritické sekce, zámky, semaforey ✓
 8. Producenti a konzumenti, večeřící filozofové ✓
- Postup ZPP: 8/8 100% ✓

Jazyk C:

1. Přehled typového systému C ✓
2. Principy správy paměti v C ✓
3. Principy adresování a práce s pointery v C ✓
4. Typy chyb a jejich hledání v jazyce C ✓
5. Organizace kódu v jazyce C ✓
6. Zařazení jazyka C mezi ostatní jazyky, výhody a nevýhody ✓

Postup Jazyk C: 6/6 100% ✓

WEBA:

1. Webové aplikace a přehled technologií používaných při jejich tvorbě ✓
2. Architektura webové aplikace a problematika škálovatelnosti ✓
3. Zpracování HTTP požadavků: předávání dat mezi webovým a aplikačním serverem, příklady realizace ✓
4. REST API: popis a příklady realizace ✓
5. JavaScript na webovém frontendu a jeho možnosti ✓
6. Technologie AJAX a její použití ✓
7. Knihovna React: charakteristika, použití ✓
8. Knihovna React: react hooks, moduly ✓
9. Možnosti tvorby nativních aplikací pomocí webových technologií ✓
10. Node.js: charakteristika použití ✓

Postup WEBA: 10/10 100% ✓

Postup Programovací jazyky a programování: 32/32 100% ✓

Postup Státnicové okruhy: 188/188 100% ✓12.76