

Reaktionsspiel

Das ANT-Reaktionsspiel wird zum Messen der Reaktionszeit unter verschiedenen Bedingungen verwendet. Während des Spieles werden dem Spieler Kombinationen aus 5 verschiedenen Pfeilen und freien Feldern gezeigt. Diese Kombinationen können am oberen und am unterem Bildrand auftauchen, sowie an Beiden gleichzeitig.

Mögliche Blickrichtungen der Pfeile*:



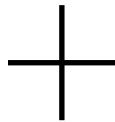
Spiel:

Der Spieler muss so schnell wie möglich erkennen in welche Richtung der mittlere der 5 Pfeile zeigt und dem Entsprechend, die linke oder rechte Pfeiltaste drücken.

In den Pausen zwischen zwei Pfeilkombinationen wird in der Bildschirmmitte ein Fixationskreuz gezeigt.

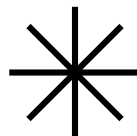
Auf dieses Kreuz muss sich der Spieler, nach auftauchen, so schnell wie möglich konzentrieren.

Fixationskreuz:**



In den Spielpausen tauchen am oberen, unteren, beiden Rändern oder in der Mitte Sterne auf, diese dienen einzig zur Ablenkung des Spielers.

Stern*:**



Bildgrößen in cm:

* 1,6 cm x 0,6 cm

** 1 cm x 1 cm

*** 0,6 cm x 0,6 cm

Informationen Auswertungsdateien:

Die gespeicherten Werte werden in einer csv Datei hinterlegt. Der Dateiname bildet sich aus dem Namen und dem Speicherzeitpunkt.

Als Trennoperator werden Kommata genutzt und die Zeichenkoodierung ist Westeuropäisch(ISO...). Ansonsten können Kommentare mit Umlauten nicht angezeigt werden.

Die csv Dateien beinhalten alle Trials und die zur Weiterverwendung berechneten Daten*, sowie einen Kommentar, den der Tester vor Spielstart angeben kann.

* berechnet werden:

- Median über alle Trials
- Prozentsatz der richtigen Reaktionen
- der Reaktionszeitdurchschnitt aller Reaktionen