

物件導向程式設計第七週作業

作業 7-2

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

我們來練習使用 java.util 裡的幾個常用類別來寫一個程式。你的主程式首先宣告一個長度為 5 個元素的陣列，然後讓使用者透過 Scanner 輸入內容，之後提示使用者決定要對資料進行什麼處理。

資料處理：

- (1) 對陣列進行排序。使用 sort()方法，排序後顯示陣列。
- (2) 把陣列的內容全部由 0 代替。使用 fill()方法，用 0 取代陣列每個內容。
- (3) 到陣列裡搜尋是否有某個數值。讓使用者輸入一個數值，使用 binarySearch()方法(使用 binarySearch 需先整理過)，找到陣列裡是否存在使用者輸入的數值。

程式輸出：(1)顯示排序好的陣列(2)印出陣列的內容(3)回傳「有此數字」或「無此數字」。有的話請輸出是第幾個元素。