

物件導向程式設計第五週作業

作業 5-1

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

[題目內容]：

現在要練習用 switch 寫一個簡單的點菜系統：

每個客人都要有一個前菜，主餐，飲品，甜點，最後輸出最終價格及餐點。

程式需求如下：

餐點價格如下

前菜 (Appetizer)	飲品 (Beverage)
1. 凱薩沙拉 - NT\$150	1. 可樂 - NT\$50
2. 蒜香麵包 - NT\$100	2. 冰檸檬茶 - NT\$60
3. 炸洋蔥圈 - NT\$120	3. 咖啡 - NT\$80
主餐 (Main Course)	甜點 (Dessert)
1. 紐約牛排 - NT\$850	1. 巧克力熔岩蛋糕 - NT\$180
2. 烤雞腿排 - NT\$600	2. 奶酪 - NT\$150
3. 海鮮義大利麵 - NT\$700	3. 冰淇淋聖代 - NT\$170

程式的輸出結果如下：

```
請選擇前菜：
1. 凱薩沙拉 - NT$150
2. 蒜香麵包 - NT$100
3. 炸洋蔥圈 - NT$120
1
請選擇主餐：
1. 紐約牛排 - NT$850
2. 烤雞腿排 - NT$600
3. 海鮮義大利麵 - NT$700
2
```

```
請選擇飲品：
1. 可樂 - NT$50
2. 冰檸檬茶 - NT$60
3. 咖啡 - NT$80
3
請選擇甜點：
1. 巧克力熔岩蛋糕 - NT$180
2. 奶酪 - NT$150
3. 冰淇淋聖代 - NT$170
1
```

```
您選擇的餐點為：
前菜： 凱薩沙拉
主餐： 烤雞腿排
飲品： 咖啡
甜點： 巧克力熔岩蛋糕
總價格： NT$1010
```