|  |  |
| --- | --- |
| uses  crt,graph,sysutils; | Գրադարանների միացում |
| var  ej: array[1..20,1..30] of integer; | Փոփոխականների նկարագրում մատրիցա, որը նախատեսված է խաղի քարտեզը պահելու համար |
| gd,gm,i,j,k,a,x,y,figure,saj,sdzax,delete\_row,koxm,score: integer; | Gd և gm - գրաֆիկական ռեժիմի համար նախատեսված փոփոխականներ a ,i և j - ցիկլերում օգտագործվող փոփոխականներ  K - ֆիգուրայի 1-4 տեսքերը պահող փոփոխական  X և Y - ֆիգուրայի կոորդինատները 18x25 քարտեզի վրա  Figure - 3 ֆիգուրաներից մեկի համարը պահող փոփոխական  Saj և sdzax - աջ և ձախ կողմերից ֆիգուրայի սահմանները պահող փոփոխական  delete\_row - ջնջվող տողի համարը պահող փոփոխական  koxm - ֆիգուրայի շարժման ուղղությունը պահող փոփոխական |
| ra,rb,rx,ry: real;  ch: char;  poxel,sfgr,clear\_row: boolean; Begin  a:=0;  k:=0;  score:=0;  randomize;  gd:=detect;  initgraph(gd,gm,'..\bgi');  saj:=17; sdzax:=1;  while true do begin  figure:=random(3);  x:=12;  y:=1;  k:=1;  verify\_LR(x,y,figure);  setfillstyle(solidfill,0);  bar(0,0,1000,1000);  nkarel();  while y<25 do begin  verify\_LR(x,y,figure);  if (a<100) and (poxel=false) then begin  a:=a+1;  verify\_LR(x,y,figure);  onkeypressfin();  if ej[x,y+1]=1 then break;  delay(1);  end  else  begin  poxel:=false;  koxm:=3;  y:=y+1;  a:=0;  nkarel();  spusk();  end;  settextstyle (1,0,4);  outtextxy(590,100,inttostr(score));  if poxel then break;  end;  repeat clear\_row:=verify\_rows(); if clear\_row=false then Begin delete\_rows(); nkarel(); end; until clear\_row;  end;  End. |  |

a=0, k=0, score=0, saj=17, sdzax=1

true

figure=random(3), x=12, y=1, k=1, verify\_LR(x,y,figure), setfillstyle(solidfill,0), bar(0,0,1000,1000), nkarel()

y<25

a<100 և poxel=false

a=a+1, verify\_LR(x,y,figure), onkeypressfin()

ej[x,y+1]=1

delay(1)

poxel=false, koxm=3, y=y+1, a=0, nkarel(), spusk()

poxel=true

clear\_row:=verify\_rows()

clear\_row=false

delete\_rows(), nkarel()

clear\_row