Analýza informačních zdrojů

Zadání: Vytvořte datové struktury popisující publikaci (seznam autorů, včetně cizích autorů, podíl autorů, místo publikace, datum publikace, odkaz na zdroj, ...) elektronickou knihovnu, provázání publikace na předmět studia (prvek obecného plánu studia)

- Postupně jsme rozebrali zadané téma a vytvořili schéma za pomoci tabulek pro lepší přehlednost v projektu
- Tabulku jsme museli několiksetkrát upravovat, jelikož jsme mysleli velmi povrchně.
 Postupem jsme přicházeli na více a více entit, které budeme potřebovat pro náš projekt.
- Nakonec jsme zhruba uprostřed projektu museli přepracovat znovu schéma, jelikož jsme zapomněli na propojení projektu s kolegy (Doskočil, Vysloužil) a museli jsme vytvořit navíc spojovací tabulku M: N.
- Po schválení entit jsme začali vytvářet základní entity v DBDefinitions, které jsme jak jsem již avizoval museli několikrát opravovat a přizpůsobovat.
- Ze začátku jsme měli problémy s propojením Apolla, ale nakonec se ukázalo, že to byla pouze banalita. Problém spočívá v tom, že Apollo vyžaduje https komunikaci, ale náš projekt běží na http.
- Zároveň se nám povedlo rozhodit DEMO verzi, pro následnou demonstraci na prvním projektovém dnu (Nefunguje dle konečných potřeb)
- Postupně jsme dotvořili všechny modely, které se postupně rozšiřovali s konzultacemi, a tím jsme se vyhnuli všem následným nedostatkům. Samotné modely se upravovali po celou dobu práce, ať se přidávali nové nebo jen dílčím způsobem.
- Všechny naše modely jsme se zároveň snažili testovat pomocí jupyteru. Ne vždy se nám dařilo ověřit jejich funkčnost, ale nakonec jsme to někým způsobem zvládli.
- Po této části, kdy jsme měli hotovy modely, jsme začali pracovat na resolverech. Tato část pro nás byla ze začátku značně obtížná, jelikož nám chyběli znalosti. Po několika konzultacích jsme ale dospěli k dobrému konci a problém nám byl osvětlen a mohli jsme začít pracovat.
- Během naší úpěnlivé práce na projektu před druhým projektovým dnem jsme narazili na chybu, která zapříčinila to, že nám nefungovala apollo federace.
 - Když jsme se v dockeru podívali do logu, tak nám to vypisovalo chybu v GraphTypeDefinitons, ale i když jsme zde omezili všechen kód, tak nám tato chyba stále vyskakovala.

 Až po několika hodinách bádání jsme zjistili, že máme za komentovaný jeden resolver.

```
# User resolvers

#resolveAuthorsByUser = create1NGetter()

# Publication resolvers

resolvePublicationById = createEntityByIdGetter(PublicationModel)
#resolvePublicationAll = createEntityGetter(PublicationModel)

resolveUpdatePublication = createUpdateResolver(PublicationModel)
resolveInsertPublication = createInsertResolver(PublicationModel)
```

rom gql_publication.GraphResolvers import resolvePublicationById,resolvePublicationAll, resolveAuthorById, resolvePublicationTypeAll

- Kde následně chyb vznikla tím, že jsme se snažili importovat resolver resolvePublicationAll do GraphTypeDefinitions
- Vzhledem k tomu že tento resolver "neexistoval", tak vznikalo toto chybové hlášení
- Dále jsme postupně vytvořili všechny resolvery a k tomu potřebné GraphTypeDefinitions
- Převážně jsem se trápili s vytvářením editorů
 - o Pořadí autorů se nesrovnával správně
 - Neprováděl změnu
 - o Chyba vznikala ve špatně nastavených hraničních hodnot
 - o Entita se vracela špatně, kvůli překlepu v kódu
- Zároveň nám na jednom počítači vznikla chyba, kdy nám náš kód nechtěl a nebyl schopný použít hellpery z UOIS pro resolvery. Tento problém jsme vyřešili tím, že jsem vypnul a zapnul VSCODE.
- Následně jsme vytvořili feeder
- Zde vznikla chyba, jelikož jsme nejdříve udělali feeder, ale zapomněli jsem vytvořit UI, proto aby se mohli vygenerovat prázdné hodnoty
- Zároveň jsme měli ve feederu chybu, která vytvářela duplicitní ID.
- Poté jsme postupně dolaďovali náš projekt k dokonalosti skrze konzultace.
- Bylo třeba provést několik menších úprav pro správnost celého projektu
- Zároveň jsme narazili na několik dalších menších chyb, které byly většinou banálního typu, jako například překlep nebo špatné pojmenování