|  |  | ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE PERSONAGENS  🎲 Lucas Picerni – Storyteller 5ª edição |
| --- | --- | --- |

**🐉 OS DADOS CONCEDEM, OS DADOS RETIRAM 🔥**

Olá, protagonista! O objetivo deste roteiro é registrar aquilo que você deseja para o seu personagem ao invés de deixar o narrador criar em seu lugar. Ou seja, com exceção das perguntas marcadas com (\*), que são obrigatórias, tudo que você deixar em branco será criado pelo narrador e não poderá ser alterado depois. Após terminar, salve o documento e devolva-o em Word. Qualquer dúvida entre em contato com o narrador. Boa diversão!

**Nome do jogador:** Seu nome aqui

**Campanha, aventura ou one-shot**: Nome da campanha aqui

**Data de criação**: 00/00/00

Troque a imagem abaixo por uma que represente seu personagem:



**1 – Qual seu nome completo, idade e etnia? \***

*Lembre-se que cada cultura ou local tem seu padrão de nomes*

Resposta:

**2 – Qual o conceito do seu personagem (uma descrição em 2 ou 3 palavras)? \***

*Exemplos: Detetive estressado, punk viciado ou fugitivo desesperado*

Resposta:

**3 – Qual sua classe? \***

Resposta: Resposta não necessária para esta campanha.

**4 – Qual seu sexo e orientação sexual? \***

Resposta:

**5 – Qual o melhor e o pior lado da sua personalidade, em apenas uma palavra cada? \***

*Por exemplo: Caridoso e Mentiroso, Paciente e Invejoso ou Justo e Arrogante.*

Resposta:

**5.1 –** Especificamente para *O Freguês da Meia Noite*, cite ao menos duas convicções que seu personagem não está disposto a quebrar**. \***

Resposta:

**6 – Como foi sua infância?**

*Elementos interessantes podem ser onde você nasceu, onde cresceu, quem te criou ou acontecimentos importantes.*

Resposta:

**7 – Como é sua vida social?**

*Você pode mencionar pais, filhos, familiares, amigos, cônjuges ou até mesmo inimigos, citando seus nomes, como se conheceram, histórias juntos, como é sua relação com eles e assim por diante.*

Resposta:

**7.1 –** Especificamente para *O Freguês da Meia Noite*, descreve ao menos duas pessoas importantes para seu personagem e seu relacionamento com elas**. Por quais pessoas você enfrentaria o sol para vê-las novamente? \***

Resposta:

**8 – Como é sua vida profissional?**

Resposta:

**9 – Quais são seus trejeitos, hábitos e lazeres?**

Resposta:

**10 – O que você mais admira e o que você mais odeia?**

Resposta:

**11 – Qual seu maior talento, maior medo e maior fraqueza?**

Resposta:

**12 – Qual a pior coisa que você já fez? \***

Resposta:

**13 – Qual a pior coisa que alguém poderia fazer com você? \***

Resposta:

**14 – Qual a coisa mais traumática que te ocorreu? \***

Resposta:

**15 – Qual seu objetivo de longo prazo? Quais os desafios que te impedem de alcançar esse objetivo? \***

Resposta:

**16 – Quais suas expectativas para este personagem ou esta campanha? Que tipo de jogo ou história você espera ver? Tem algo que você gostaria que acontecesse no jogo?**

Resposta:

**Histórico –** No espaço abaixo você pode descrever, como se estivesse contando uma história, acontecimentos da vida do seu personagem. Aqui, o que se buscam são **“ganchos” (coisas inacabadas, incertezas e acontecimentos que estão por vir)**. Os mais tradicionais são traumas, perdas e humilhações, mas também podem ser vitórias, conquistas, expectativas, sonhos ou até profecias. Se quiser tentar, dois ou três serão suficientes!