

Pendulum

-length : double = 1.0
-gravity : double = 9.81

+Pendulum(length : double , gravity : double)
+getL() : double
+getG() : double
+setL(l : double) : void
+setG(g : double) : void
+setLG(l : double , g : double)
+getPeriod() : double
+getFrequency() : double
+print() : void

“Longitud = ” length “&
Gravedad = ” gravity