

# Casos de uso

## Integrantes de Noxus:

Sebastián Carreño

Hans Hartmann

Andrés Pincheira

## Actores

- **Visitante** (Usuario no registrado)
  1. Puede registrarse como usuario.
  2. Puede realizar búsquedas de prendas.
  3. Puede ver las prendas ya publicadas por otros usuarios.
  4. Puede ver perfiles de otros usuarios.
  5. No puede publicar prendas.
  6. No puede comentar publicaciones.
  7. No puede hacer ofertas por prendas.
  8. No puede enviar mensajes.
- **Usuario**
  1. Puede iniciar sesión.
  2. Puede realizar búsquedas de prendas.
  3. Puede ver las prendas que han sido publicadas.
  4. Puede ver perfiles de usuarios.
  5. Puede publicar sus prendas.
  6. Puede realizar ofertas.
  7. Puede realizar intercambios con otros usuarios.
  8. Puede enviar mensajes a otros usuarios.
  9. Puede calificar a otros usuarios con quienes realizó un intercambio.
  10. Puede editar su perfil de usuario.
- **Administrador**
  1. Puede bloquear perfiles.
  2. Puede eliminar y editar publicaciones.
  3. Puede eliminar, crear y editar categorías.
- **Aplicación**
  1. Funcionalidades del sistema

# Casos de uso

## Crear Usuario

- **Actores:** Visitante y Aplicación.
- **Precondiciones:** El visitante se debe encontrar en la página principal de la aplicación.
- **Postcondiciones:** El visitante tiene un perfil creado en aplicación y es ahora un Usuario.
- **Flujo principal:**
  1. El Visitante entra en la página principal de la aplicación.
  2. El Visitante presiona el botón "Register".
  3. El Visitante rellena el formulario de registro.
  4. El Visitante envía el formulario de registro.
  5. El Sistema redirige al nuevo usuario a la página de inicio de la aplicación.

- **Flujo alternativo:**

- 3.a. Error en el formulario

- 3.a.1. El Visitante es informado sobre el dato faltante o incorrecto.

- 3.a.2. El Visitante es redirigido al campo mal ingresado con el objetivo de rellenarlo de nuevo

- 5.a. Error al recibir el formulario.

- 5.a.1. La Aplicación notifica al Visitante sobre un error al realizar el registro

- 5.a.2. El Visitante es redireccionado a la sección de registro de usuarios.

## Registrarse

- **Actores:** Visitante y Aplicación
- **Precondiciones:** El visitante se debe encontrar en la página principal de la aplicación
- **Postcondiciones:** El visitante ahora se encuentra en la aplicación como un usuario

- **Flujo principal:**

1. El Visitante entra en la página principal de la aplicación.
2. El Visitante presiona el botón “LogIn”.
3. El Visitante rellena el formulario de inicio de sesión.
4. El Visitante envía el formulario de inicio de sesión.
5. El Sistema redirige al usuario a la página de inicio de la aplicación.

- **Flujo alternativo:**

- 3.a Error en el formulario

- 3.a.1. El Visitante es informado sobre el dato faltante o incorrecto.

- 3.a.2. El Visitante es redirigido al campo mal ingresado con el objetivo de rellenarlo de nuevo

## Editar perfil

- **Actores:** Usuario

- **Precondiciones:** el Usuario se encuentra en la aplicación con una sesión iniciada.

- **Postcondiciones:** el Usuario puede ver en su perfil los cambios guardados.

- **Flujo principal:**

1. El Usuario entra a su perfil.
2. El Usuario selecciona la opción de Editar perfil.
3. El Usuario realiza los cambios respectivos en sus opciones de perfil.
4. El Usuario envía los cambios realizados.
5. El Usuario es notificado sobre la actualización de perfil.

- **Flujo alternativo:**

- 3.a. Error en los cambios realizados.

- 3.a.1. El Usuario es informado del error en los cambios.

- 3.a.2. El Usuario es redireccionado al campo mal ingresado con el objetivo de rellenarlo nuevamente

## Publicar prenda

- **Actores:** Usuario y Aplicación.

- **Precondiciones:** El usuario debe estar dentro de la aplicación con su sesión iniciada.

- **Postcondiciones:** Los usuarios pueden ver la publicación de esta prenda.

- **Flujo principal:**

1. El Usuario presiona “New Post” dentro de la aplicación.
2. El Usuario rellena el formulario de publicación (foto, categoría, descripción, uso, material, etc..).
3. El Usuario selecciona la opción “Post” y envía el formulario.
4. El Sistema le notifica al usuario que su prenda fue correctamente publicada.

- **Flujo alternativo:**

1.a. El Usuario no rellena algún campo obligatorio del formulario.

1.a.1. El Usuario es redireccionado al campo que le faltó y se le indica que debe rellenarlo.

## Buscar prenda

- **Actores:** Usuario, visitante y Aplicación
- **Precondiciones:** El Usuario o Visitante deben estar en la página de exploración.
- **Postcondiciones:** El Usuario o Visitante puede ver las publicaciones que correspondan a los resultados de la búsqueda realizada.
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario o Visitante escribe los criterios de búsqueda de prenda.
  2. El Usuario o Visitante presiona el botón “search”.
  3. La Aplicación retorna los resultados de la búsqueda.

## Buscar usuario

- **Actores:** Usuario, visitante y Aplicación
- **Precondiciones:** El Usuario o Visitante deben estar en la página de exploración.
- **Postcondiciones:** El Usuario o Visitante puede ver las publicaciones que correspondan a los resultados de la búsqueda realizada.
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario o Visitante escribe los criterios de búsqueda de usuario.
  2. El Usuario o Visitante presiona el botón “search”.
  3. La Aplicación retorna los usuarios que correspondan a resultados de la búsqueda.

## Realizar oferta por una prenda

- **Actores:** Usuario y Aplicación
- **Precondiciones:** El Usuario debe estar dentro de una publicación de prenda con su sesión iniciada.
- **Postcondiciones:** Oferta realizada, la cual el otro cliente puede aceptar, rechazar
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario Ingresa a la publicación de la prenda que le interese.
  2. El Usuario presiona “make an offer”.
  3. El Usuario selecciona una (o varias) de sus prendas publicadas, además de la ubicación y fecha de entrega u opción de delivery.
  4. El Usuario envía el formulario.
  5. La Aplicación le notifica al usuario que la oferta fue realizada exitosamente.
  6. La Aplicación le notifica al dueño de la publicación que le fue realizada una oferta por su prenda.

## Aceptar oferta

- **Actores:** Usuario y Aplicación
- **Precondiciones:** El usuario debe haber iniciado sesión y otro usuario le debe haber realizado una oferta por una de sus prendas.
- **Postcondiciones:** Está listo para realizarse el intercambio físico de las prendas y estas pierden su disponibilidad.
- **Flujo principal:** El usuario debe apretar la oferta en la lista de ofertas que le han sido realizadas.
  1. El usuario presiona en “Accept trade”.
  2. Se le notifica a este usuario que aceptó la oferta exitosamente.
  3. Se le notifica al usuario realizador de la oferta que su oferta fue aceptada y que el intercambio está listo para llevarse a cabo.
  4. Las prendas que ambos usuarios intercambiarán pierden el estado de “disponibles”.
- **Flujos alternativo :**
  - 1.a. El usuario presiona en “Decline trade”.
    - 1.a.1 La Aplicación le notifica al otro usuario que su oferta fue rechazada y elimina la oferta de las listas de ofertas pendientes.

## Seleccionar medio de transacción

- **Actores:** Usuario y Aplicación.
- **Precondiciones:** El Usuario debe estar dentro de una publicación de prenda con su sesión iniciada.
- **Postcondiciones:** Oferta realizada, la cual el otro cliente puede aceptar, rechazar
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario Ingresa a la publicación de la prenda que le interese.
  2. El Usuario presiona "make an offer".
  3. El Usuario selecciona una (o varias) de sus prendas publicadas.
  4. El Usuario selecciona que medio de transacción prefiere utilizar(puede ser delivery o normal).
  5. El usuario envía el formulario.
  6. La Aplicación le notifica al usuario que la oferta fue realizada exitosamente.
  7. La Aplicación le notifica al dueño de la publicación que le fue realizada una oferta por su prenda.

## Mensajería

- **Actores:** Usuario y Aplicación.
- **Precondiciones:** Debe haber un intercambio pendiente entre dos usuarios.
- **Postcondiciones:** El intercambio es realizado y finalizado.
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario ingresa al intercambio y selecciona la opción chat
  2. El Usuario escribe un mensaje.
  3. El Usuario envía el mensaje
  4. La Aplicación notifica al otro usuario de la llegada de un mensaje
  5. El otro Usuario es capaz de acceder al mensaje y ver la información
- **Flujos alternativos:**
  - 3.a. Hay un error en el envío de mensajes
    - 3.a.1. La aplicación notifica al usuario de que el mensaje no ha sido enviado
    - 3.a.2. El usuario es redireccionado al chat para enviar su mensaje nuevamente

## Finalizar intercambio

- **Actores:** Usuario y Aplicación.

- **Precondiciones:** Debe haber un intercambio pendiente entre dos usuarios.
- **Postcondiciones:** El intercambio cambia su estado a “Done” si el otro cliente también lo finalizó.
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario ingresa al intercambio pendiente.
  2. El Usuario presiona el botón “End Trade”.
  3. La Aplicación actualiza el estado de la venta

## **Evaluar intercambio**

- **Actores:** Usuario y Aplicación.
- **Precondiciones:** El intercambio debe haber sido finalizado por ambos clientes.
- **Postcondiciones:** Se agrega la evaluación a la lista de evaluaciones del otro cliente, cambiando su calificación total.
- **Flujo principal:**
  1. El Usuario presiona el botón “rate”.
  2. El Usuario puede seleccionar entre 0 y 5 estrellas.
  3. El Usuario puede dejar un comentario.
  4. El Usuario envía el formulario.
  5. La Aplicación notifica que se realizó su evaluación exitosamente.