**Metodología RUP**

Dentro de RUP se pueden identificar cuatro etapas que son:

• Inicio

• Elaboración

• Construcción

• Transición

En cada una de estas etapas se propone la ejecución de una serie de disciplinas, que se deben ejecutar de forma iterativa para cada una de las fases. Estas disciplinas son:

• **Modelamiento del negocio:** Busca identificar el negocio, para el cual se realizara el proyecto.

• **Levantamiento de requerimientos:** Identifica los procesos que deben ser automatizados, la manera como se deben proveer estos y los objetivos del proyecto.

• **Análisis y Diseño:** Se busca determinar una solución para alcanzar los objetivos del proyecto.

• **Implementación:** Disciplina donde se busca llevar a la realidad la solución que se definió en el análisis y diseño.

• **Pruebas:** Busca comprobar la correcta implementación de la solución dada.

**Artefactos**

Debido a que el proceso de RUP es iterativo, no se puede definir claramente en qué etapa se deben desarrollar los diferentes artefactos que propone RUP, en términos generales consideramos que los siguientes artefactos son los más importantes que define este proceso:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Línea Base** | **Descripción** | **faces** |
| **LÍNEA BASE-INICIO** | * Documento Visión * Especificación de Requisitos (ERS) * Diagramas de caso de uso * Especificación de Casos de Uso | Inicio |
| **LÍNEA BASE - Elaboración** | * Vista Lógica (Diagrama de clases) * Vista de Procesos (Diagrama de actividades) * Vista de Despliegue (Diagrama de Componentes) * Vista de Implementación(Diagrama de Despliegue) * Plan de Evaluación Pruebas | Elaboración |
| **LÍNEA BASE - CONSTRUCCIÓN**: | * Interfaces * Desarrollo de software * Pruebas de Desarrollador * Resultado de Evaluación Pruebas | Construcción |
| **LÍNEA BASE - TRANSICIÓN**: | * Manual Técnico * Manual de usuario | Transición |

**Trazabilidad:**

