**Exploration Spatiale avec l'API APOD de la NASA: Appels API, Promesses JavaScript et Design Web avec Bluma ou Bootstrap**

Cet exercice consistera à explorer l'utilisation de l'API de la NASA pour récupérer des données spécifiques en utilisant différentes techniques de programmation web. L'API en question est l'API Astronomy Picture of the Day (APOD), qui fournit une image ou une photographie de notre univers, accompagnée d'une brève explication écrite par un astronome professionnel. Vous allez apprendre à effectuer des appels API simples depuis un navigateur, développer une fonction pour récupérer ces données en utilisant les promesses en JavaScript, et enfin, présenter les données récupérées dans une page web stylisée avec Bluma ou Bootstrap.

**Partie 1: Appels API simples via le navigateur**

Objectif: Comprendre et pratiquer les appels GET vers l'API APOD de la NASA directement depuis un navigateur web.

**Instructions:**

1. Remplacez "REMPLACEZ PAR VOTRE CLÉ" dans les URL fournies par votre clé API personnelle obtenue depuis [le site web de la NASA](<https://api.nasa.gov/>).

<https://api.nasa.gov/planetary/apod?date=2024-02-16&api_key=REMPLACEZ> PAR VOTRE CLÉ  
<https://api.nasa.gov/planetary/apod?date=2024-02-15&api_key=REMPLACEZ> PAR VOTRE CLÉ  
<https://api.nasa.gov/planetary/apod?date=2024-01-15&api_key=REMPLACEZ> PAR VOTRE CLÉ

2. Entrez chaque URL modifiée dans la barre d'adresse de votre navigateur , **ensuite dans la console javascript de votre navigateur** pour faire les appels API pour les dates suivantes:

- 2024-02-16

- 2024-02-15

- 2024-01-15

3. Observez et notez la structure des réponses retournées par l'API.

**Partie 2: Développement d'une fonction fetch avec les promesses**

Objectif: Implémenter une fonction JavaScript pour faire des appels à l'API APOD de la NASA en utilisant les promesses.

Instructions:

1. Créez une fonction `fetchAPOD` qui accepte une date et une clé API comme paramètres.

2. Utilisez `fetch` pour faire une requête à l'API avec la date et la clé API fournies.

3. Utilisez les promesses pour traiter la réponse: convertissez-la en JSON et affichez-la dans la console.

4. Gérez les erreurs potentielles avec `catch`.

**Partie 3: Développement d'une page HTML simple**

Objectif: Afficher les données récupérées de l'API APOD dans une page web.

Instructions:

1. Créez une page HTML avec au moins trois divisions (`div`) pour afficher les images de l'astronomie du jour pour les trois dates différentes mentionnées plus haut.

2. Donnez un identifiant unique à chaque `div` pour pouvoir cibler ces éléments spécifiquement dans votre script JavaScript.

**Partie 4: Intégration de Bluma ou Bootstrap**

Objectif: Styliser la page web en utilisant Bluma ou Bootstrap pour une meilleure présentation des données.

**Instructions:**

1. Intégrez Bluma ou Bootstrap dans votre page HTML. Vous pouvez le faire en incluant le lien vers la feuille de style CSS de Bluma ou Bootstrap dans l'en-tête de votre document HTML.

2. Utilisez les classes de grille de Bluma ou Bootstrap pour organiser les divisions de votre page.

3. Appliquez les composants de style (boutons, cartes, etc.) de Bluma ou Bootstrap pour améliorer l'aspect visuel des données affichées (par exemple, en affichant chaque image de l'astronomie du jour dans une carte).

**Rapport:**

Après avoir complété les parties 1 à 4 de cet exercice, rédigez un rapport décrivant:

- Les étapes que vous avez suivies + imprimes-écrans pour réaliser chaque partie de l'exercice.

- Votre expérience d'apprentissage en utilisant l'API APOD de la NASA, les promesses en JavaScript, et le framework CSS de votre choix (Bluma ou Bootstrap).

Assurez-vous de fournir des extraits de code pour illustrer les points clés de votre explication.