Cette deuxième fonctionnalité, un peu plus complexe que la première, permet d'afficher une carte interactive sur laquelle on retrouve l'emplacement des restaurants, de plus, lors du clique sur l'un des pointeurs, on obtient les informations du restaurant en question.

Tout se passe dans le même fichier : « vueCarte.php ».

### 1 - Vue

#### 1 - On commence par inclure le nécessaire.

```
<?php
// ...
use modele\dao\CritiqueDAO;
use modele\dao\RestoDAO;
// Remplacez cette partie par l'inclusion de votre configuration et vos classes
require_once __DIR__ . "/../modele/metier/Resto.class.php";
require_once __DIR__ . "/../modele/dao/RestoDAO.class.php";
require_once __DIR__ . "/../modele/dao/CritiqueDAO.class.php";</pre>
```

#### 2 – On récupère la liste des restaurants.

```
// Obtenez la liste des restaurants en utilisant la méthode getAll
$listeRestos = RestoDAO::getAll();
?>
```

## 3 – On affiche un message d'accroche suivi du titre de la page.

```
<div id="accroche">Découvrez les meilleurs restaurants avec resto.fr</div>
<h1>Carte des restaurants</h1>
```

### 4 – On ajoute la carte interactive.

```
- Inclure la bibliothèque Leaflet -->
    < link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css" integrity="sha256-p4NxAoJBhIIN+hmNHrzRCf9tD/miZyoHSSobTRR9BMY=" crossorigin=""/>
    <script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js" integrity="sha256-20nQCchB9co0qIjJZRGuk2/Z9VM+kNiyxNV1lvTlZBo=" crossorigin=""></script>
        #map {
            height: 500px;
width: 100%;
            margin: 0;
           padding: 0;
    </style>
</head>
<body>
     <!-- Ajouter la carte interactive -->
   <div id="map"></div>
           Initialiser la carte Leaflet
        var map = L.map('map').setView([0, 0], 2); // Centre de la carte (lat, long), zoom
        // Ajouter une couche de carte OpenStreetMap L.tileLayer('https://\{s\}.tile.openStreetmap.org/\{z\}/\{x\}/\{y\}.png', {
                   ution: '@ OpenStreetMap contributors
        }).addTo(map);
```

### 5 – Une fois la carte affichée, on termine avec l'ajout des marqueurs pour chaque restaurant.

Zoomez sur le screen pour voir en détails cette étape crucial dans le développement de cette fonctionnalité, j'ai commenté avec soin toute la logique du script.

### 2 – Base de données

Afin d'être en mesure d'afficher la localisation des restaurants il était nécessaire d'obtenir les coordonnées GPS.

Pour ce faire, j'ai convertir les adresses des restaurants en coordonnées à l'aide d'un logiciel, puis je les ai inscrites dans la table « resto ».



# 3 - Jeu d'essai

Dans ce jeu d'essai, il suffira d'accéder à la carte en cliquant sur le bouton de l'en-tête, puis d'afficher interactivement les détails d'un restaurant.

## 1 – affichage de la carte



# 2 – affichage des détails

On clique sur le marqueur afin d'obtenir les informations du restaurant.



Puis sur le lien « Voir les détails ».

