Présentation du document :

Ce fichier fait office de tutoriel afin de tester les fonctionnalités de l'application.

Il est une synthèse des jeux d'essai de chacun des comptes rendus, de ce fait, nous allons tester l'application en plusieurs étapes, chacune correspondra à l'une des fonctionnalités, au travers de ce test, nous mettrons en pratique l'entièreté du travail réalisé.

Le ticket 1 et 2 ne faisant pas appel à l'ajout où la modification de fonctionnalités nous commencerons directement à partir du ticket 3.

Pour rappel:

Accès au site

Vous pouvez accéder au site directement en passant par cette URL : http://10.15.253.250/hriou/p1_gi_siteresto2023_test/

L'application étant déployée sur un serveur de la Joliverie, il est nécessaire pour pouvoir y accéder de passer par un VPN où directement par un poste de l'établissement.

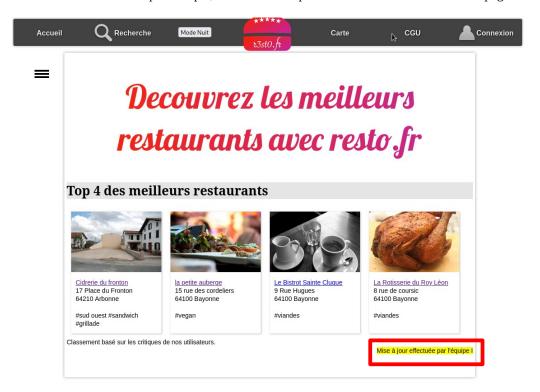
Accès à la base de données

Pour accéder à la base de données référez-vous au fichier « base de données » sur GitHub.

Ticket 3 – Identification de l'équipe de développement en pied de page

Il s'agissait de faire apparaître sur la page d'accueil le nom de l'équipe ayant réalisé la mise à jour.

Pour tester cette fonctionnalité rien de plus simple, accéder au site puis observez en bas à droite de la page.



<u>Ticket 4 – Détecter une requête d'action inexistante</u>

Il convenait d'afficher un message d'erreur si une action inexistante est demandée.

Pour tester, accédez à cette URL:

http://10.15.253.250/hriou/p1 gi siteresto2023 test/?action=rien



<u>Ticket 5 – Chiffrement du mot de passe</u>

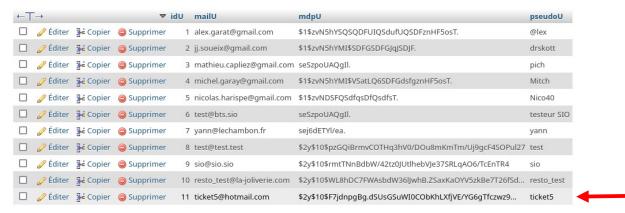
Cette étape consistait en l'amélioration du système de chiffrement des mots de passe en appliquant l'algorithme de hachage par défaut « BCRYPT ».

Pour valider cette fonctionnalité, nous allons créer un compte, allez voir sur la base de données si le mdp est hashé comme convenu, puis nous allons nous connecter avec l'utilisateur créé pour s'assurer que tout fonctionne.

<u>1 – Création du compte</u>

Inscription	
ticket5@hotmail.com	1
uckets@notmail.com	
••••	
ticket5	
S'inscrire S'inscrire	

2 – Vérification dans la BDD



3 – Connexion au compte

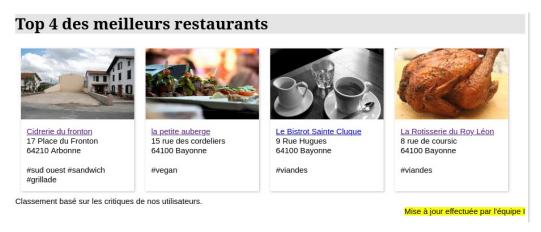
Mon profil
Mon adresse électronique : ticket5@hotmail.com Mon pseudo : ticket5
les restaurants que j'aime :
les types de restaurants que j'aime :
se deconnecter

<u>Ticket 6 – Erreur dans l'affichage des quatre restaurants les mieux notés</u>

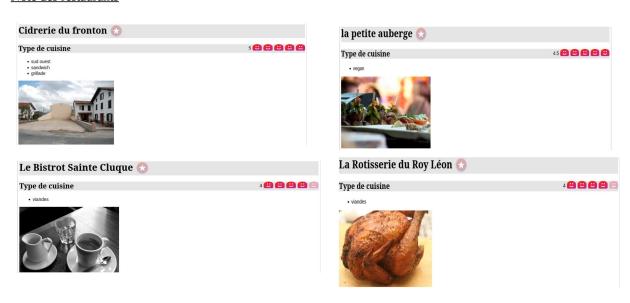
Ce ticket nous demandait de corriger l'affichage du top 4 des meilleurs restaurants sur la page d'accueil.

Pour vérifier que cette étape fonctionne, on peut comparer l'affichage à la note des restaurants.

Sur la page d'accueil



Note des restaurants



<u>Ticket 7 – Moyenne des restaurants</u>

Il fallait modifier l'affichage du détail d'un restaurant en rajoutant la note moyenne non arrondie devant les têtes de bonhomme.

On peut vérifier directement en affichant les détails d'un restaurant.



<u>Ticket 8 – Contrôle du format de saisie du code postal</u>

On désirait avoir des contrôles sur la zone de saisie du code postal dans la recherche d'un restaurant ainsi que dans la recherche en multicritères. Avec un format de 5 chiffres.

Pour cela, essayez une recherche avec un code postal invalide.



Ticket 9 - Détection d'un compte déjà existant lors de l'inscription

Pour vérifier qu'une tentative d'inscription avec un mail existant affiche un message explicite à l'utilisateur, il suffit de tester de s'inscrire avec le compte test :

- email: test@bts.sio

- mdp : sio- pseudo : test

Liste des erreurs

L'email renseigné existe déjà.

Ticket 10 - Faille de sécurité sur la page d'authentification

Une injection SQL était possible sur la page de connexion : lorsque l'utilisateur saisissait la chaîne de caractère suivante dans le champ de saisie de l'email → zzz' OR 1 = 1 ; DELETE FROM photo WHERE '1' = '1

Toutes les données de la table « photo » de la BDD étaient supprimées.

Pour vérifier qu'une injection SQL n'est plus possible, entrez la chaîne de caractère dans le champ de saisie de l'email sur la page de connexion.

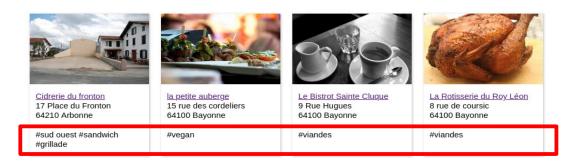
Liste des erreurs

. Connexion : erreur de login ou de mot de passe

Ticket 11 (Itération 3) – Affichage des types de cuisine proposés

On souhaitait pouvoir consulter les types de cuisines proposés par chacun des restaurants.

Pour testez cette fonctionnalité, observez le top 4 de la page d'accueil, puis affichez les détails de l'un de ses restaurants.





Ticket 12 (Itération 4) – Recherche par type de cuisine

Durant cette étape, il était sujet de mettre en place une recherche par type de cuisine.

Ainsi, essayez une recherche par type avec le type « orientale » par exemple.



Ticket 13 (Itération 5) - Types de cuisine préféré

Les utilisateurs doivent être en mesure d'effectuer une liste des types de cuisine qu'ils préfèrent directement à partir de leur espace.

Pour tester cette fonctionnalité vous allez :

- vous connecter avec le compte test (les informations d'identification sont affichées directement sur la page de connexion) ;
- accéder aux modifications de votre profil ;
- ajouter/supprimer des types de cuisine ;
- observer le résultat.

On supprime des types

Supprimer les types de cuisine que je préfère
□ vegetarienne
✓ crepe
sandwich
Supprimer
D (leat

<u>Résultat</u>



On ajoute des types

Ajouter les types de cuisine que je préfère :
✓ sud ouest
✓ japonaise
orientale
☐ fastfood
□ vegan
□ сгере
☐ sandwich
☐ tartes
□ viandes
☐ grillade
Ajouter

<u>Résultat</u>

les types de restaurants que j'aime :
#sud ouest
#japonaise
#orientale
#vegetarienne

Fonctionnalité 1 - Mode nuit

Cette première fonctionnalité consiste en l'ajout d'un mode nuit, directement activable à partir de l'entête du site, pour un meilleur confort et une meilleure expérience utilisateur.

Pour tester cette fonctionnalité c'est très simple, il suffit de cliquer sur le bouton pour passer en mode nuit, changer de page pour voir si le mode nuit reste actif, puis de revenir au mode jour.

3.a Mode jour



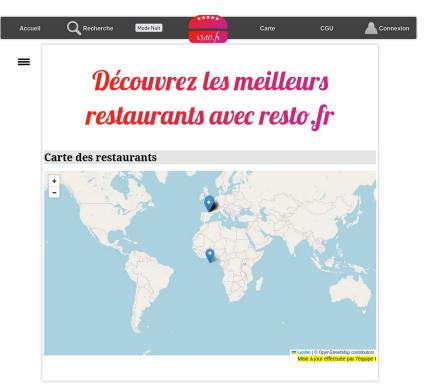
3.b Mode nuit



3.c Changement de page



3.d Retour au mode jour

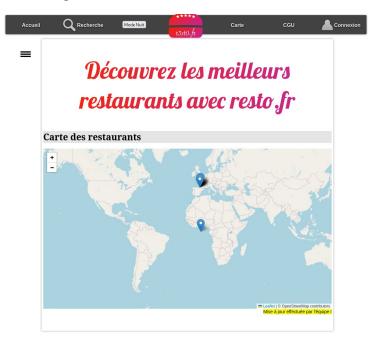


Fonctionnalité 2 – Carte des restaurants

Cette deuxième fonctionnalité, un peu plus complexe que la première, permet d'afficher une carte interactive sur laquelle on retrouve l'emplacement des restaurants, de plus, lors du clique sur l'un des pointeurs, on obtient les informations du restaurant en question.

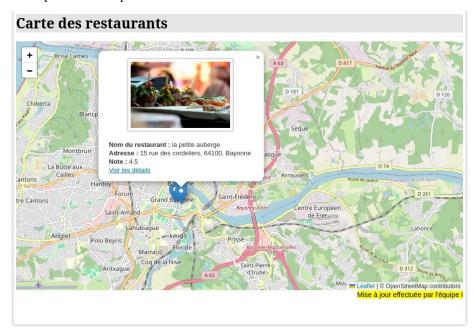
Pour tester cette deuxième fonctionnalité, il suffira d'accéder à la carte en cliquant sur le bouton de l'en-tête, puis d'afficher interactivement les détails d'un restaurant.

1 – affichage de la carte



2 – affichage des détails

On clique sur le marqueur afin d'obtenir les informations du restaurant.



Puis sur le lien « Voir les détails ».

