

Cette deuxième fonctionnalité, un peu plus complexe que la première, permet d'afficher une carte interactive sur laquelle on retrouve l'emplacement des restaurants, de plus, lors du clique sur l'un des pointeurs, on obtient les informations du restaurant en question.

Tout se passe dans le même fichier : « vueCarte.php ».

1 - On commence par inclure le nécessaire.

```
<?php
// ...
use modele\dao\CritiqueDAO;
use modele\dao\RestoDAO;
// Remplacez cette partie par l'inclusion de votre configuration et vos classes
require_once __DIR__ . "/../modele/metier/Resto.class.php";
require_once __DIR__ . "/../modele/dao/RestoDAO.class.php";
require_once __DIR__ . "/../modele/dao/CritiqueDAO.class.php";
```

2 – On récupère la liste des restaurants.

```
// Obtenez la liste des restaurants en utilisant la méthode getAll
$listeRestos = RestoDAO::getAll();
?>
```

3 – On affiche un message d'accroche suivi du titre de la page.

```
<div id="accroche">Découvrez les meilleurs restaurants avec resto.fr</div>
<h1>Carte des restaurants</h1>
```

4 – On ajoute la carte interactive.

```
<!-- Inclure la bibliothèque Leaflet -->
<link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css" integrity="sha256-p4NxAoJBhIIN+hmNHrzRCf9tD/miZyoH5SobTRR9BMV=" crossorigin="" />
<script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js" integrity="sha256-20nQCchB9co0qIjJZRGuk2/Z9VM+kNiyxNV1lvtLZ8o=" crossorigin="" /></script>

<style>
  #map {
    height: 500px;
    width: 100%;
    margin: 0;
    padding: 0;
  }
</style>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter la carte interactive -->
  <div id="map"></div>

  <script>
    // Initialiser la carte Leaflet
    var map = L.map('map').setView([0, 0], 2); // Centre de la carte (lat, long), zoom

    // Ajouter une couche de carte OpenStreetMap
    L.tileLayer('https://{s}.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {
      attribution: '© OpenStreetMap contributors'
    }).addTo(map);
```

5 – Une fois la carte affichée, on termine avec l’ajout des marqueurs pour chaque restaurant.

```
// Ajouter des marqueurs pour chaque restaurant

<?php foreach ($listeRestos as $unResto) : ?>
    <?php
        //récupère la photo du restaurant
        $lesPhotos = $unResto->getLesPhotos();
        if (count($lesPhotos) > 0) {
            $laPhotoPrincipale = $lesPhotos[0];
        }

        //récupère les coordonnées géographiques du restaurant
        $latitude = $unResto->getLatitudeDegR();
        $longitude = $unResto->getLongitudeDegR();

        //récupère l'id du restaurant pour afficher sa note
        $idR = $unResto->getIdR();

        //récupère la moyenne du restaurant pour afficher la note
        $noteMoyenne = CritiqueDAO::getNoteMoyenneByIdR($idR);
        if ($noteMoyenne == -1){
            $noteMoyenne = "Aucun avis";
        }

        //récupère les horaires du restaurant
        $horaires = $unResto->getHorairesR();

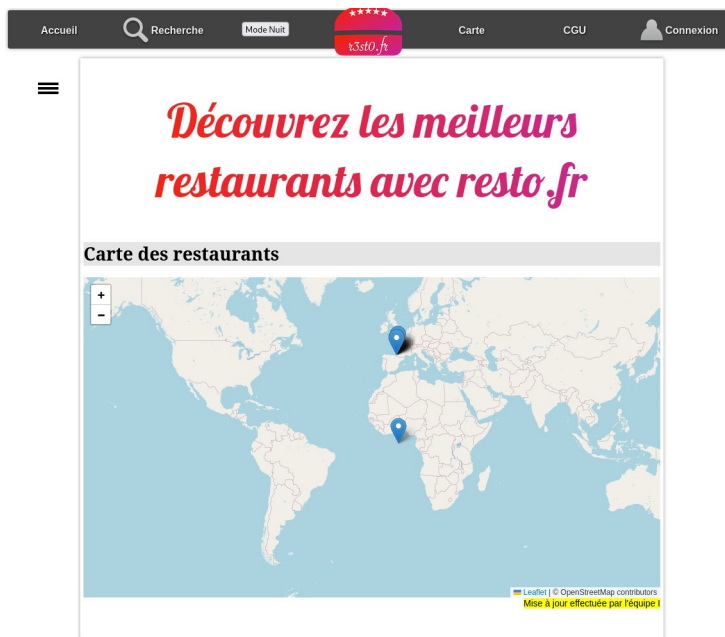
        if ($latitude !== null && $longitude !== null && is_numeric($latitude) && is_numeric($longitude)) :
            ?>
                var marker = L.marker([<?=$latitude ?>, <?=$longitude ?>])
                    .addTo(map)
                // Popup avec les infos des restaurants
                .bindPopup('
                    <br><b>Nom du restaurant : </b><?=$unResto->getNomR()> <br>' \n'
                    <br><b>Adresse : </b><?=$unResto->getUnAdrr()> <br>' <?=$unResto->getVoieAdr() ?>, <?=$unResto->getCpr() ?>, <?=$unResto->getVilleR() ?> <br>' \n'
                    <br><b>Note : </b><?=$noteMoyenne?> <br>' \n'
                    <br><a href='http://localhost/pli_gi_siteresto2023_test/?action=detail&idR=<?=$unResto->getIdR() ?>'>Voir les détails</a>');
            <?php else : ?>
                console.error('Erreur de coordonnées pour le restaurant <?=$unResto->getNomR() ?>');
            <?php endif; ?>
        <?php endforeach; ?>
    </script>
</body>
</html>
```

Zoomez sur le screen pour voir en détails cette étape crucial dans le développement de cette fonctionnalité, j'ai commenté avec soin toute la logique du script.

Jeu d'essai

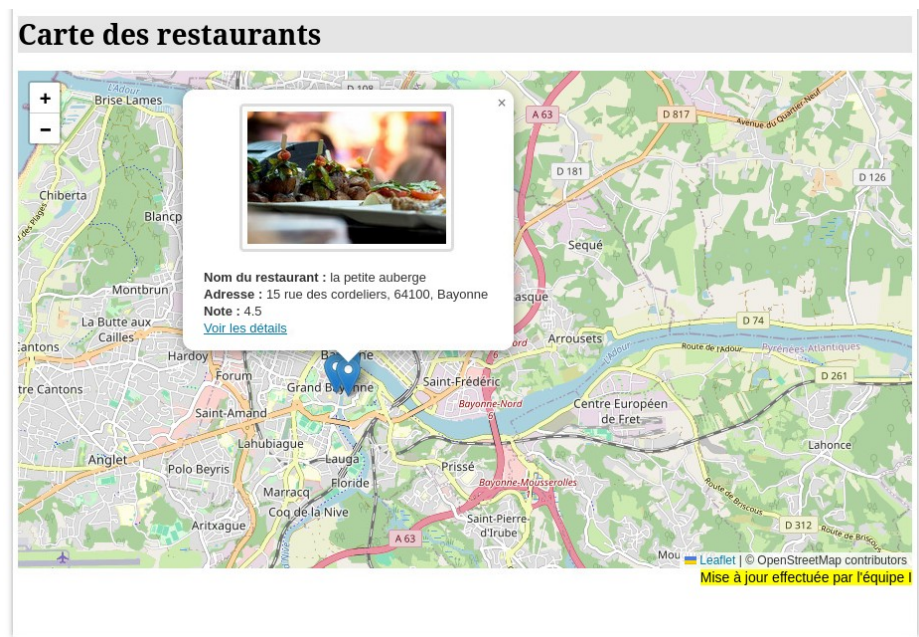
Dans ce jeu d'essai, il suffira d'accéder à la carte en cliquant sur le bouton de l'en-tête, puis d'afficher interactivement les détails d'un restaurant.

1 – affichage de la carte



2 – affichage des détails

On clique sur le marqueur afin d’obtenir les informations du restaurant.



Puis sur le lien « Voir les détails ».

