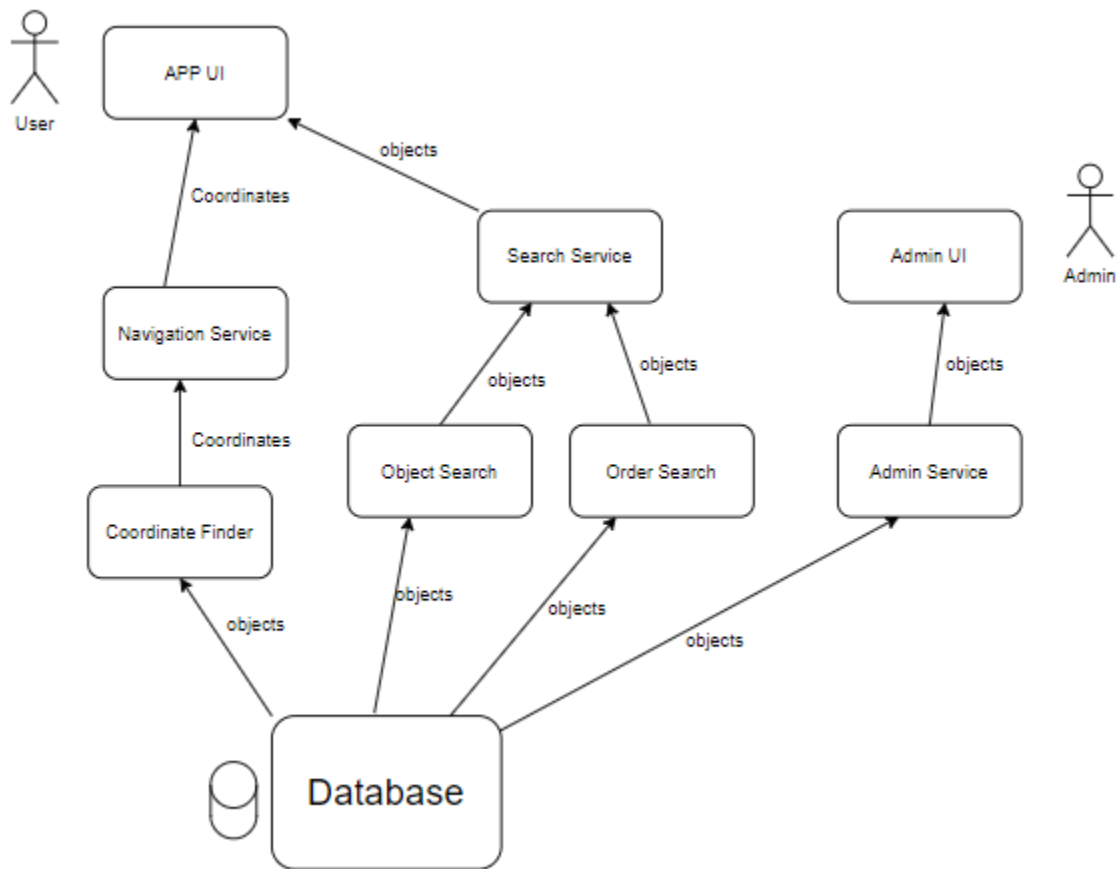


## • Концепциска архитектура



### Одговорности:

#### **App Ui**

- show Map
- show Objects
- show currentLocation
- show Route
- show Directions

#### **AdminPanel**

- show Objects

- CRUD tools

### **Admin Service**

- CRUD for Objects

- authenticate admin

### **Navigation Service**

- Find Object location

### **Coordinate Finder**

- Find Object Coordinates

### **Search Service**

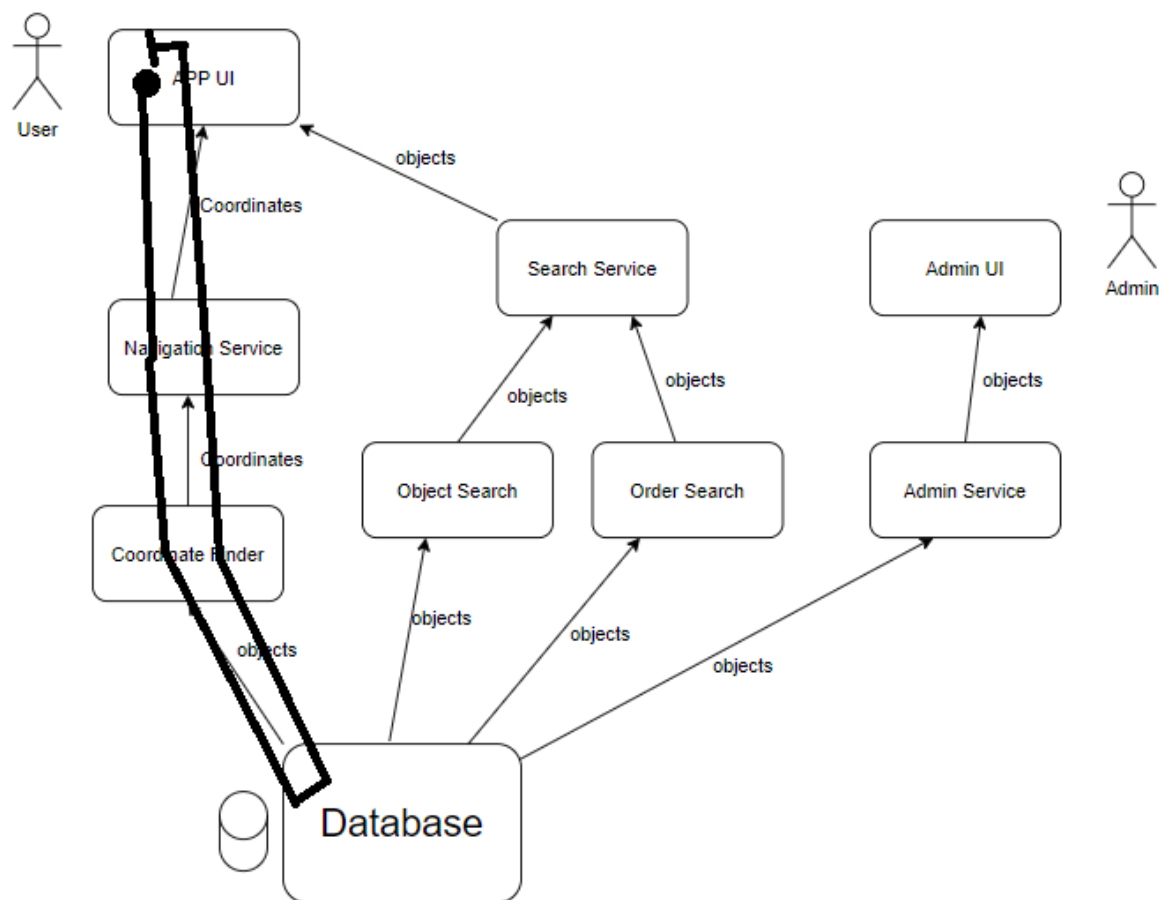
- find Objects By specific criteria

### **Order Search**

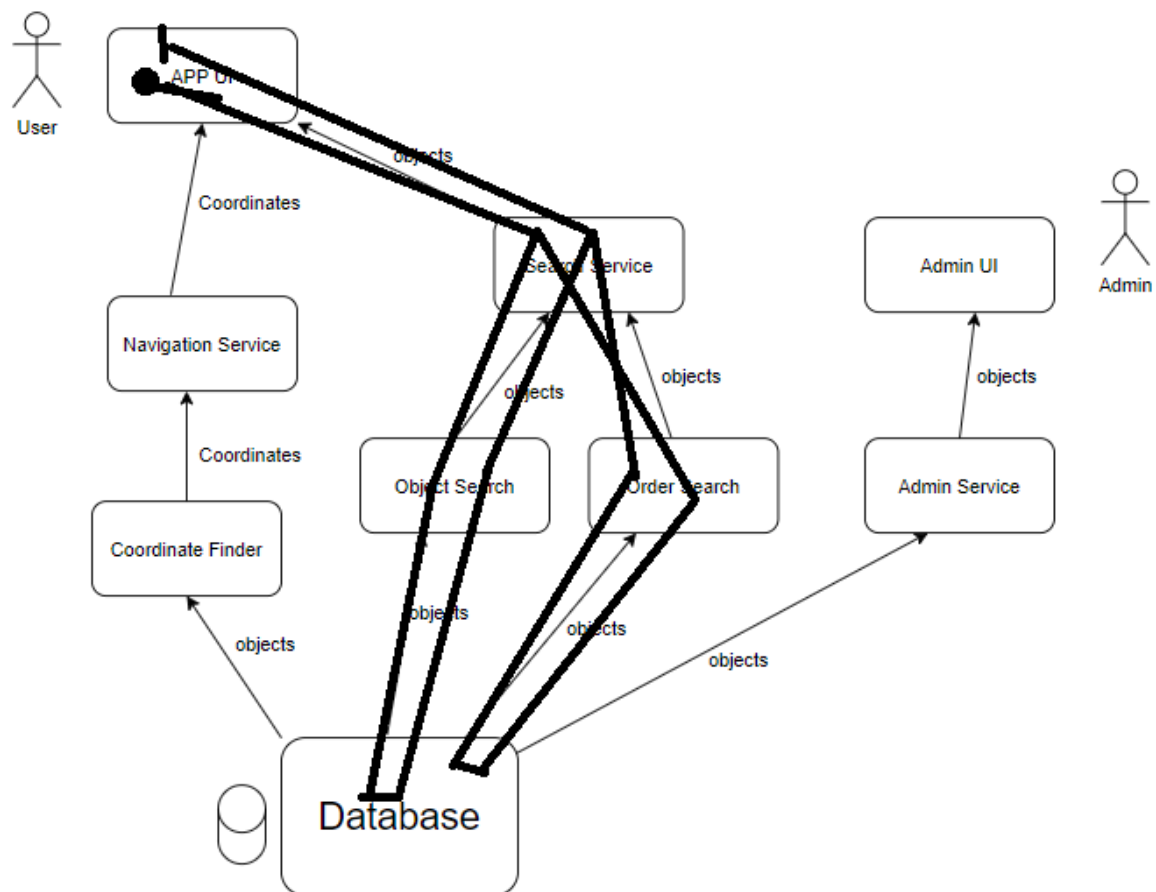
- Orders Results in ascending/decending order

### **Object Search**

- Find Objects By given parameters(Name,Type)

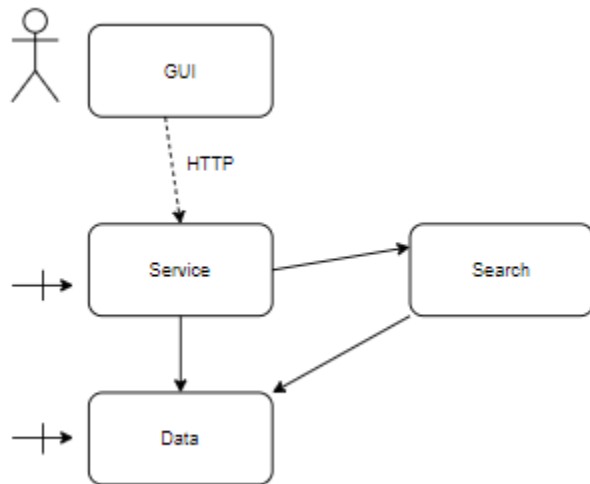


При клик на одреден објект, корисничкиот интерфејс ќе реагира така што ќе прати барање до Navigation Service за да ги добие потребните координати за соодветниот објект. Coordinate Finder пристапува до базата и го наоѓа соодветниот објект. Координатите за тој објект ги предава на Navigation Service и тој ги враќа до UI кое што ќе ја нацрта рутата до објектот.



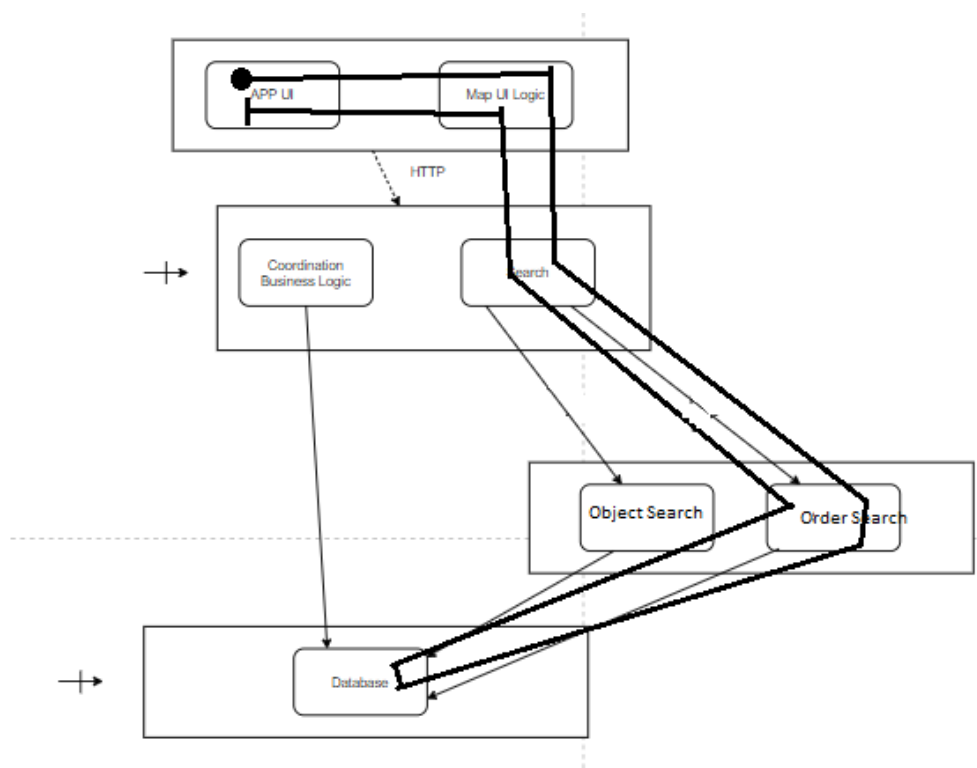
Корисникот пребарува одреден објект, коешто барање е пречекано од Search Service, кој потоа во зависност од дали се пребарува по име или пак по близина, се предава на соодветниот Search. Search ги наоѓа објектите од базата и ги предава назад, по што се прикажуваат на корисникот.

- Извршна архитектура

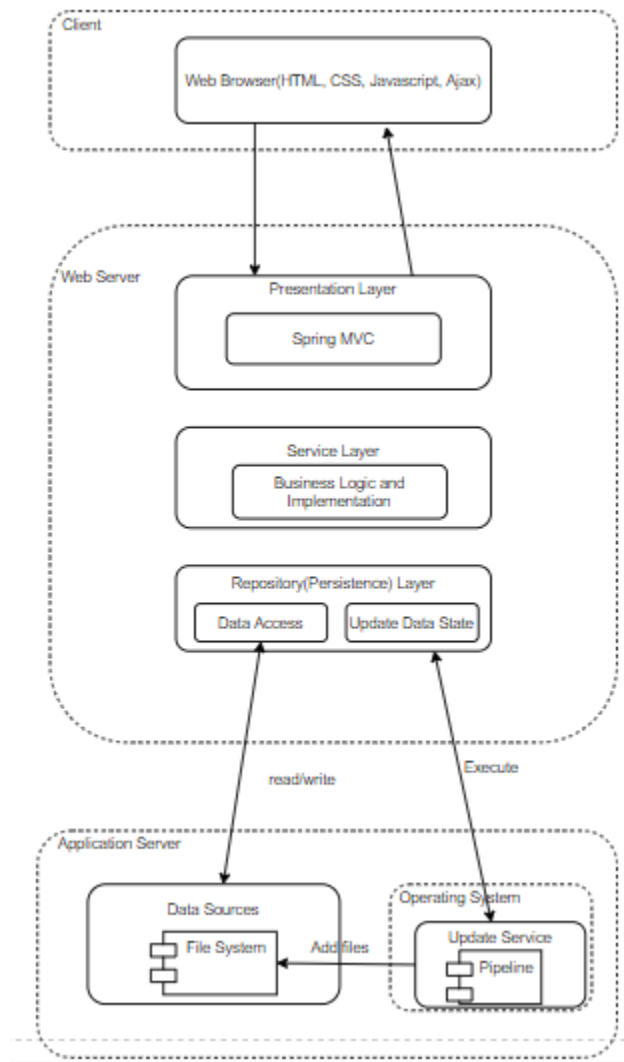


GUI е интерфејсот кој што му е прикажан и кој комуницира со корисникот. Преку мрежен протокол е пристапен сервисот.

Сервисот ги обработува барањата и во зависност од потребите комуницира со Search компонентата или пак директно пристапува до базата.

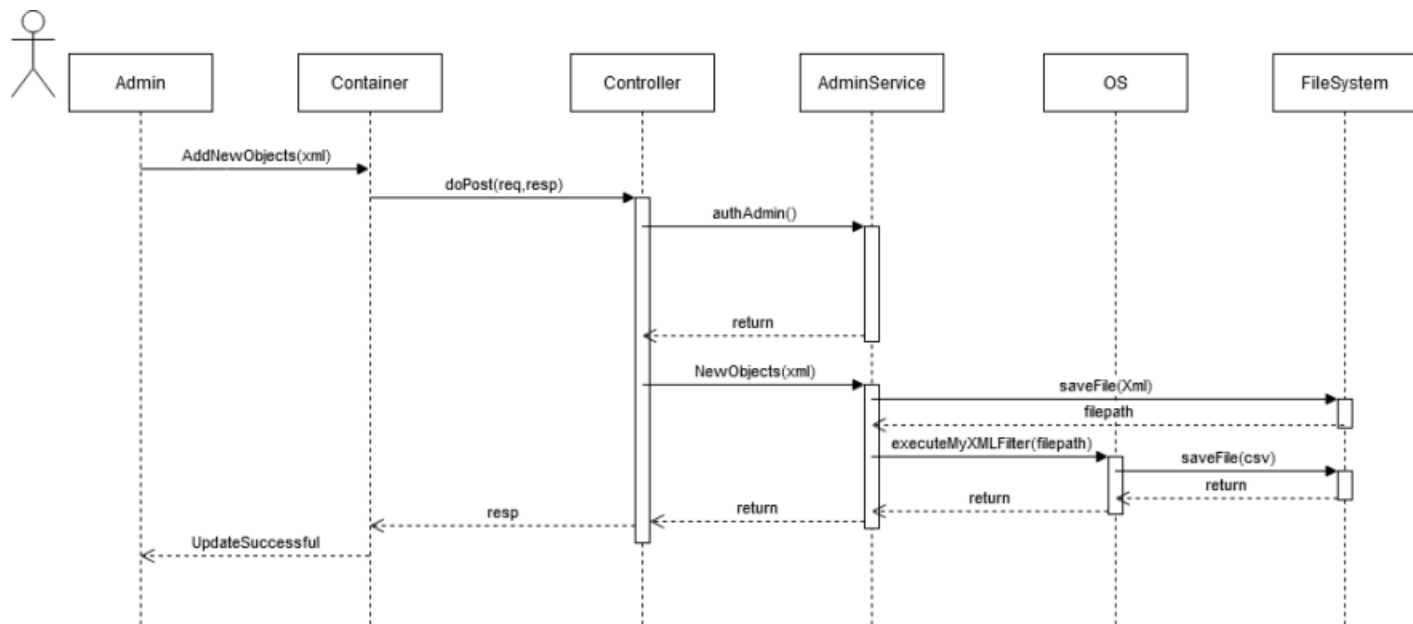


- **Имплементациска архитектура**

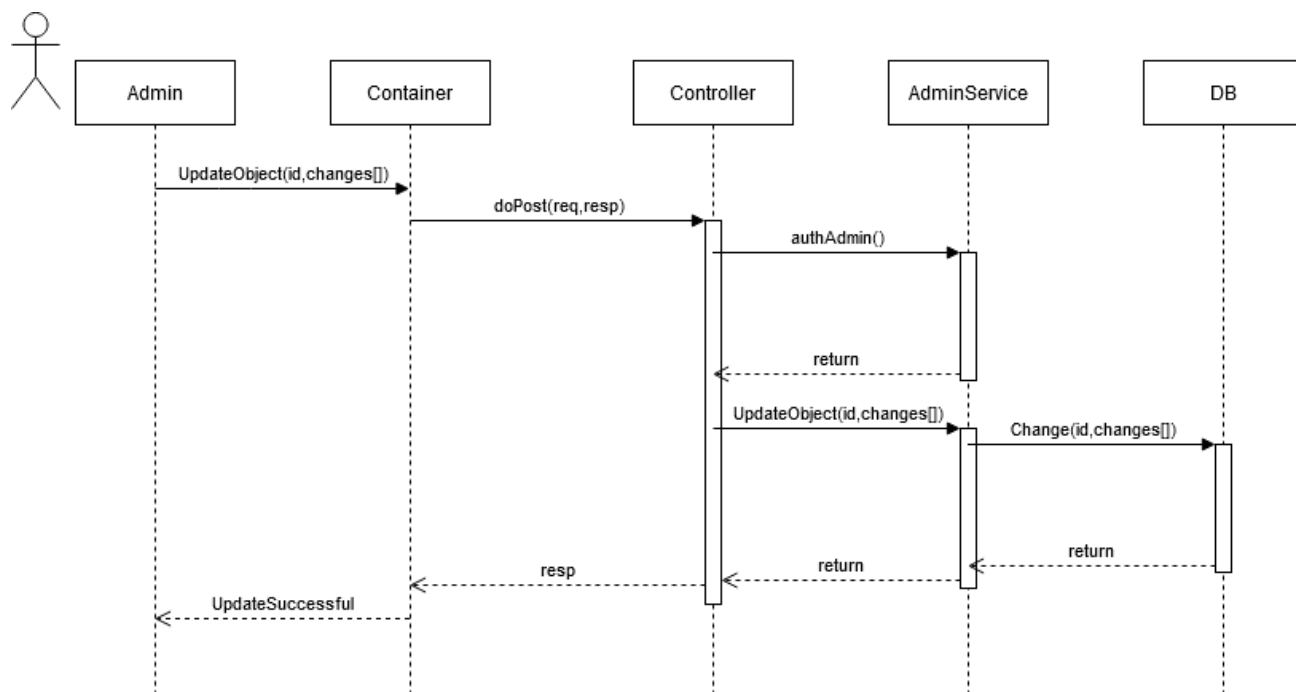


Клиентот е претставен со Web browser, кој што комуницира со серверот. Серверот е претставен со повеќеслојна архитектура, составена од Presentation layer, Service layer и Repository layer. Секој од слоевите има свои одговорности.

Presentation layer ги прима барањата, повикува соодветен сервис и враќа одговор до клиентот. Service layer извршува одредена бизнис логика. Repository комуницира со базата и пристапува до потребните податоци. Во базата се сместени податоците на апликацијата.



Администраторот на системот може да прави промена на податоците во базата. За таа цел прво треба да се испрати нов XML до серверот кој што ги содржи новите податоци. Потоа администраторот е автентизиран од страна на Admin Service-от, се испраќа xml-от до фајл системот за да се зачува и се повикува скриптата за да ги исфилтрира податоците и генерира csv фајл. На крај се известува корисникот дали акција била успешна.



Администратор може да промени и некој запис во табелата. Најпрво се праќа барање кој содржи кој запис сакаме да го промениме, како и промените што сакаме да ги направиме. Од како администраторот ќе биде идентификуван од страна на AdminService-от, истиот го проследува барањето за промена до базата за податоци. Таа не известува дали промената била успешна и ова известување го спроведуваме назад до користникот.