1. Ctrl + F5 върху проекта със сървисите. Взимаме Url от browsera и го използваме във Fiddler2. <http://localhost:40643/> дописваме **api** > <http://localhost:40643/api> (поради технологията която се използва WebAPI)
2. ПРИМЕР ЗА ИЗПОЛЗВАНЕ НА FIDDLER .

За регистрация на нов потребител - <http://localhost:40643/user/login>.

**User** идва от името на класа **UserController** където е метода с атрибут **login.** Избира се метода за заявка Get, post ... В случая POST. След като работим с JSON трябва да променим и content-type: application/json. В **request body** поставяме съответния json който изпращаме към сървъра тъй като заявката ни е POST. Найрая EXECUTE.

1. СЪЗДАВАНЕ НА JAVASCRIPT CLIENT.

* Създаваме Empty asp.net application.
* Слагаме си jQuery – не през Nuget тъй като забива.
* Зареждаме нова html страница – index.html , зареждаме в нея jQuery и започваме да пишем.

1. В **Controllers > UserController.cs** ще има един JSON образец, с който да може да си правим наши JSON обекти.
2. Правим си **http-requester.js** , който да ни дава методите **getJSON** и **postJSON.**
3. Правим си **persister.js**, който да се събира данни от сървисите. (**COPY paste за изпита с промени na url, имена на persister-ите и на функциите).**

* Всички сървиси са в Controllers папка.

1. Когато се работи с потребители не е едобре да се праща паролата в оригинал, а трябва да се **криптира**, например чрез **SHA1** – code.google.com/p/crypto-js
2. На изпита – **input type =” password”**
3. На **всеки** **url** за изпита трябва да прибавяме **sessionKey** без при **register** и **login**.
4. Escaping чрез jQuery - $("<div />").html(game.title).text()