**Картина, която съдържа кръг, Графика, лого, скица

Генерираното от ИИ съдържание може да е неправилно.**

**CSCB766 Проект: Програмиране с ASP .NET**

**Изготвено от: Христо Любомиров Любомиров**

**Фак. Номер: F116073**

**Тема:** *„Моят път в разработката на CandyShop – уеб-магазин“*

# 1.Основни функционалности

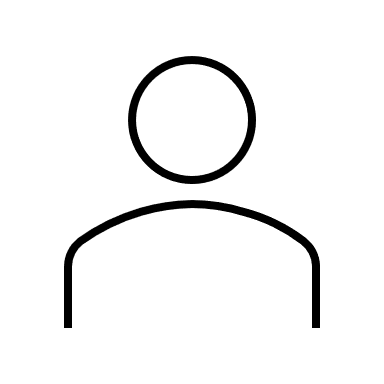
**За клиенти:**

* Регистрация и вход
* Разглеждане на продукти
* Количка за пазаруване
* Процес на поръчка
* Проследяване на поръчки

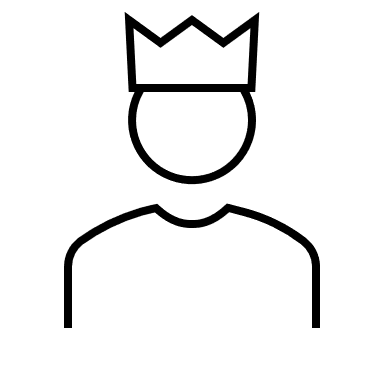
**За администратори:**

* Административен панел
* Управление на продукти
* Управление на поръчки

# 2. Използване

**Клиентски път:**

Вход в системата -> Регистрация/Вход -> Пазаруване -> Разглеждане на продуктите - > Добавяне в количката -> Поръчка -> Управление на количката -> Приключване на поръчката -> Проследяване на поръчки чрез „Минали Поръчки“

**Административен път:**

Вход в админ панела -> Достъп до административни функции -> Управление 🡪 Добавяне/редактиране на продукти -> Проследяване на поръчки ­-> Промяна на статус на поръчки

# 3. Основни технологии

**Backend:**

ASP.NET Core, Entity Framework Core, SQL Server, ASP.NET Identity (Roles)

**Frontend-**

HTML/CSS, Bootstrap

**База данни:**

Microsoft SQL Server (LocalDB), Entity Framework Core Migrations

# Началото на проекта

Когато започнах работа по Candy Shop, бях изправен пред предизвикателството да създам пълен онлайн магазин за сладкиши. Идеята беше да направя нещо, което да е полезно и приятно за използване, но същевременно да демонстрира моите умения в разработката на уеб приложения.

# Първите стъпки и предизвикателства

Първоначално се затрудних с имплементирането на базата данни, като инсталирах всички възможни варианти, след известно време лутане и ресърч разбрах, че не е нужно и трябва да се насоча към LocalDB.

Особено предизвикателство беше имплементацията на системата за автентикация - имах проблеми с настройката на ролите и правата за достъп, но с времето и доста проби и грешки успях да създам сравнително стабилен проект.

# Научени уроци

Един от най-важните уроци, които научих, е колко по-добре е преди да започнеш писането на код по проекта да си наясно точно как ще работи и да имаш точна представа какви функционалности ще има. Този проект се изграждаше почти наново два пъти поради това, че по средата на проекта се сещах да добавя примерно „Моите поръчки“, което доведе до неизправности и премисляне на основни връзки в кода.

Първоначално се фокусирах върху техническите аспекти, но бързо разбрах, че потребителският интерфейс е от съществено значение. Затова преработих навигацията и добавих по-ясни инструкции за всеки етап от процеса на поръчка.

Друг важен урок беше значението на правилната структура на базата данни. Първоначално имах някои проблеми с връзките между таблиците, което доведе до неоптимални заявки, бъгове и ерори. След сумати преработки, и ставайки най-добър приятел с командите **dotnet ef migrations add new, dotnet ef database drop –force, dotnet ef database update**, които решаваха доста проблеми, накрая достигнах до оптимален и работещ проект.

# Трудности и решения

Една от най-големите трудности беше имплементацията на количката за пазаруване. Първоначално имах проблеми с запазването на състоянието между различните заявки, но след като изчетох интернет около ASP.NET, взимайки „идеи“ от тук от там, работата потръгна.

# Подобрения и развитие

С времето проектът се подобри значително. Добавих нови функционалности като:

* Система за проследяване на поръчки
* По-добра визуализация на продуктите
* Оптимизирана навигация
* Подобрена валидация на формите

# Бъдещи възможности за развитие

* 1. **Разширени функционалности**
* Push нотификации за статус на поръчките
* Система за отзиви и рейтинги
* Feedback страница, за съвети и препоръки
* Добавяне на социални мрежи
  1. **Подобрения в съществуващите функционалности**
* По-бърз процес на поръчка – мисля си за „Бърза поръчка“ в самия page на продуктите
* Опции за филтриране
* Подобрена система за търсене
* Интеграция с различни методи за плащане – В момента е просто тестово

# Заключение

Разработката на CandyShopp беше изключително ценен опит за мен. Научих много за разработката на уеб приложения, управлението на бази данни и важността на добрия потребителски опит.

Въпреки предизвикателствата, успях да създам функционално приложение, което демонстрира моите умения и знания. Най-важното, което научих, е че успешният проект е добре обмисленият проект в зародиш.

В бъдеще планирам да продължа да подобрявам проекта, като добавям нови функционалности и оптимизирам съществуващите.Този проект ми даде възможност да приложа на практика знанията си и да се сблъскам с реални предизвикателства в разработката на уеб магазин. Това беше изключително ценен опит, който ще ми помогне в бъдещите ми проекти.