

Manual de Usuario Ch máquina

Hans Rivera Londoño

Universidad Nacional de Colombia Manizales - Caldas 2020

Índice

Índice

Prerrequisitos	1
Recomendaciones	1
Uso Local	2
Activar el servidor	2
Ingreso	3
Carga de programas	3
Ejecución normal	6
Mostrar Memoria	7
Ejecución paso a paso	8
Finalizar	11
Uso Web	12
Ingreso	12

Prerrequisitos

Uso Local

Mínimos .

- 1 Python versión 3.0.1 ó superior.
- 2- Pillow versión 6.0.0 ó superior.
- 3- Django versión 3.0.0 ó superior.
- 4 Google Chrome versión 71.0 o superior (sin marcadores o bookmarks) ó cualquier navegador basado en Chromium para tener una correcta visualización.

Recomendados

- 1- Entorno virtual con conda y python 3.8.1 o superior.
- 2- Pillow versión 7.0.0 ó superior.
- 3- Django versión 3.0.4 ó superior.
- 4 Google Chrome versión 81.0 o superior (sin marcadores o bookmarks).

Uso desde la web

Mínimos.

 Google Chrome versión 71.0 o superior (sin marcadores o bookmarks) ó cualquier navegador basado en Chromium para tener una correcta visualización.

Recomendados

1 - Google Chrome versión 81.0 o superior (sin marcadores o bookmarks)

Páginas sugeridas para la configuración básica:

- https://www.hektorprofe.net/curso/curso-django-principiantes/instalacion-django-pipenv
- https://recursospython.com/guias-y-manuales/instalar-pil-pillow-efectos/
- https://www.google.com.mx/chrome/?brand=CHBD&gclid=EAlalQobC-MI1c3g_aC-6QIVy-DICh13UwF0EAAYASAAEgLDSPD_BwE&gclsrc=aw.ds

Recomendaciones

- Trabaje el programa en modo incognito, así evitará problemas con la memoria caché y posibles errores de visualización de algunos elementos.
- Al finalizar presione el botón salir, así liberará la memoria.

Importante

Las únicas funcionalidades que pueden ser remplazadas unas por otras son: Ejecución normal en lugar de Ejecución paso a paso y viceversa.

*Se podrá visualizar en todo momento que se encuentra quardado en memoria.

Uso Local

Activar el servidor

- 1 Windows: presione las teclas windows + R
- 2- Diríjase hacia la carpeta donde se encuentra el proyecto.



3 - Sí posee entorno virtual actívelo.



4 - Active el servidor escribiendo: python manage.py runserver

```
EXI C:\Windowskystem32\cmdexe-python manage.py runserver — — X

C:\\cd chmaquina
C:\chmaquina>ctivate django304

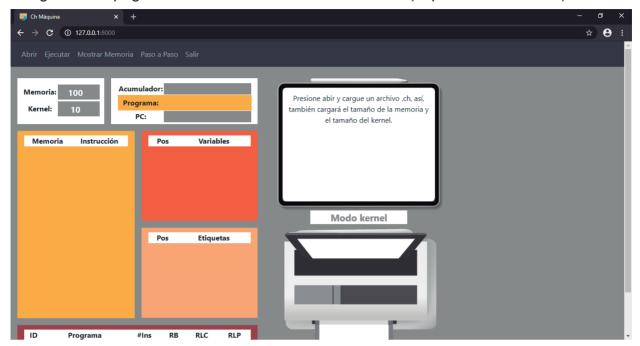
(django304) C:\chmaquina>python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...
System check identified no issues (0 silenced).

May 18, 2020 - 15:50:24

Django version 3.0.4, using settings 'chmaquina.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

Ingreso.

1- Ingrese a la página indicada en la línea de comandos (http://127.0.0.1:8000/)



Se encontrará con una serie de paneles los cuales serán explicados en este momento.

A) Panel de acciones.



Aquí podrá realizar las acciónes permitidas por el programa.

C) Visualización rápida



Aquí visualizará el valor que posee en memoria el acumulado, también encontrará el nombre del programa y en qué línea se encuentra

B) Kernel y Memoria



Aquí podrá cambiar el tamaño del kernel y la memoria antes de ejecutar un programa

D) Instrucciones



Aquí visualizará las instrucciones que posee el programa cargado (.ch) y las posiciones de memoria que poseen.

^{*}Se podrá visualizar en todo momento que se encuentra guardado en memoria.

E) Variables



Aquí visualizará las variables que posee el programa cargado (.ch) y las posiciones de memoria que poseen.

G) Programa



Aquí visualizará el id del programa, nombre del programa, cantidad de instrucciones, registro base, registro límite del código y registro límite del programa.

I) Impresora



Aquí visualizará todos los datos que sean enviados a la impresora.

K) Iconos dentro de la memoria.

- Acumulador 🙆
- Kernel (III)
- Programa 🛅
- Memoria disponible

F) Etiquetas



Aquí visualizará las variables que posee el programa cargado (.ch) y las posiciones de memoria que poseen.

H) Pantalla



Aquí visualizará todos los datos que requierá mostrar el programa.

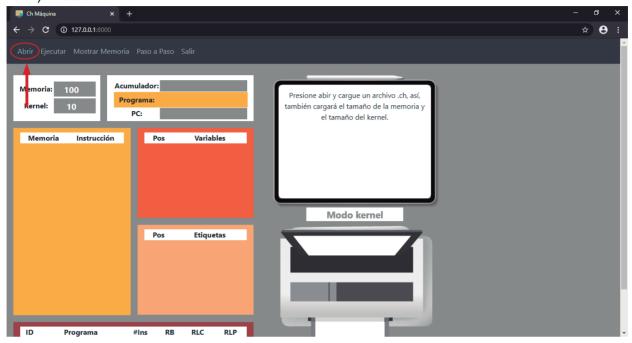
J) Memoria



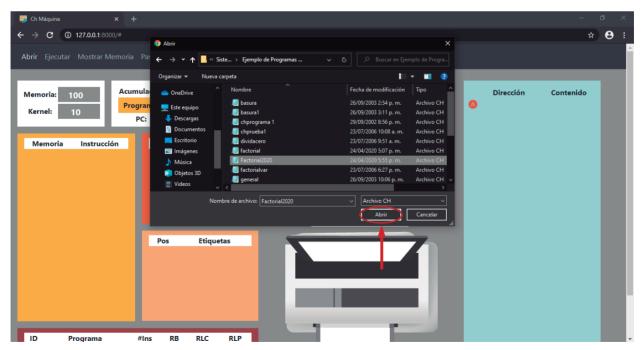
Aquí visualizará todos los datos que se encuentran en memoria, como el kernel, programas y variables.

Carga de programas.

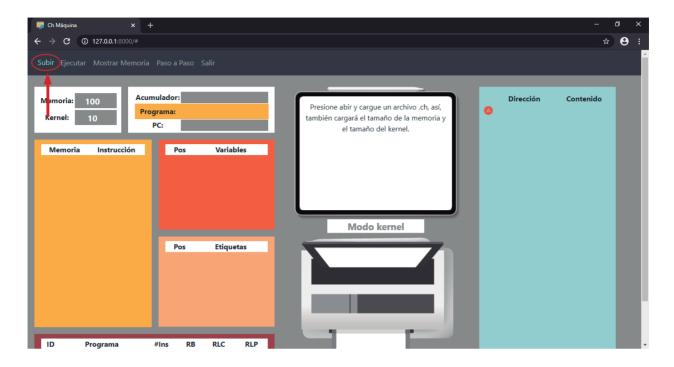
1 - Cargue un programa (solo admite programas con extensión .ch).A) Presione "Abrir".



B) Seleccione el archivo que desea cargar. (puede dar doble click o el botón abrir que muestra la ventana recien desplegada).



C) Presione "Subir" (se encuentra en la misma posición en la que estaba "abrir").



Ejecución normal.

- 1- Ejecutar el programa.
 - A) Ejecutar el programa completo.
 - Presione el botón "Ejecutar"



- Podrá visualizar toda la información correspondiente a la ejecución del programa, como su resultado, entre otros.



Mostrar Memoria

- Mostrar memoria (Paso opcional).
 - * Presione el botón "Mostrar Memoria".



* Se podrá visualizar cada una de las posiciones de memoria con su contenido.

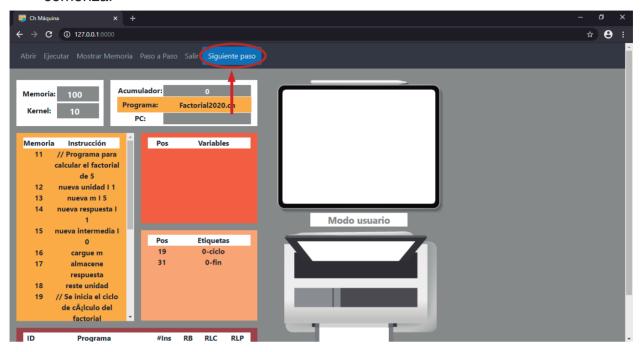


Ejecución Paso a Paso.

1- Ejecutar Paso a Paso, presione



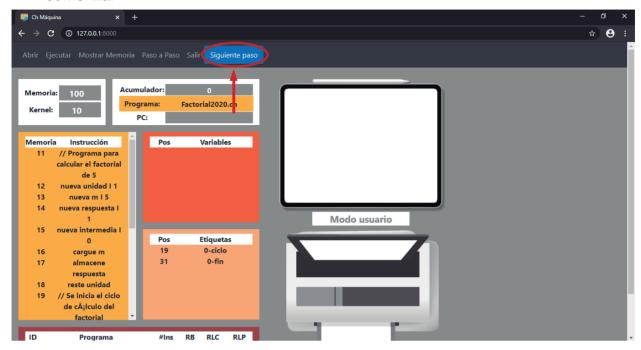
- Se mostrará un nuevo botón llamado "Siguiente paso", presione dicha opción para comenzar



 Se desplegará una ventana modal, presione continuar para ejecutar la siguiente línea de código (realice este paso tantas veces como líneas de código tiene su programa).



- Se mostrará un nuevo botón llamado "Siguiente paso", presione dicha opción para comenzar

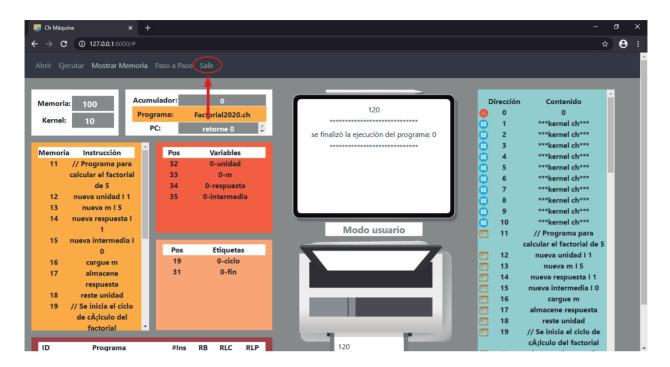


 Se desplegará una ventana modal, presione continuar para ejecutar la siguiente línea de código (realice este paso tantas veces como líneas de código tiene su programa).



Finalizar

7- Finalizar con el programa, presione el botón salir



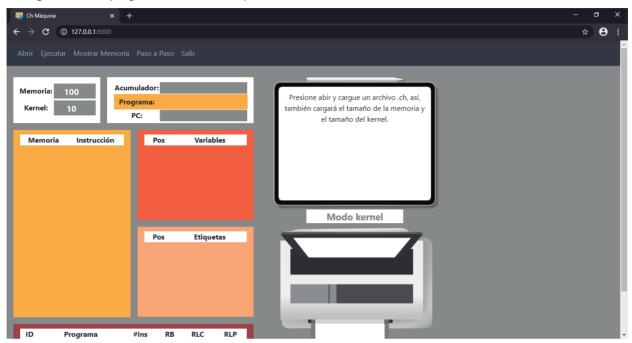
Para regresar al CH Máquina presione "si" y regrese al paso 1 - carga de un archivo.



Uso Web

Ingreso.

1- Ingrese a la página indicada http://127.0.0.1:8000/



Para continuar regrese a Carga de programas en la sección de uso local.

^{*}Se podrá visualizar en todo momento que se encuentra guardado en memoria.