

## 2025 年 11 月 24 日至 11 月 30 日周报

何瑞杰

中山大学, 大湾区大学

### 目录

1. 项目进展 .....	2
1.1. 使用神经网络学习生命游戏的演化动力学 .....	2
2. 文献阅读 .....	3
2.1. Diffusion Schrödinger Bridge with App. to Score-Based Gen. Modeling .....	3
2.2. Score-based Gen. modeling through SDE .....	4
3. 学习进度 .....	5
3.1. 机器学习理论 .....	5
3.1.1. Markov Chain Monte Carlo (MCMC) .....	5
3.2. 随机过程 .....	5
3.3. 随机微分方程 .....	6
3.4. 实分析 .....	7
3.4.1. 动机 .....	7
3.4.2. 方体 .....	7
3.4.3. Cantor 集 .....	8
3.4.4. 外测度 .....	8
3.5. 动力系统基础 .....	9
4. 问题记录 .....	10
5. 下周计划 .....	11

## 1. 项目进展

### 1.1. 使用神经网络学习生命游戏的演化动力学

## 2. 文献阅读

### 2.1. Diffusion Schrödinger Bridge with App. to Score-Based Gen. Modeling

[NIPS 2021](#) | [Valentin De Bortoli et al.](#)

## **2.2. Score-based Gen. modeling through SDE**

[ICLR 2021](#) | [Yang Song et al.](#)

### **3. 学习进度**

#### **3.1. 机器学习理论**

##### **3.1.1. Markov Chain Monte Carlo (MCMC)**

#### **3.2. 随机过程**

本周学习了连续状态的 Markov 链。

### **3.3. 随机微分方程**

本周开始学习 SDE 解的存在性和唯一性。

### 3.4. 实分析

#### 3.4.1. 动机

第一个问题源于 Fourier 变换。

第二个问题是极限和积分的可交换性。

第三个问题是可求长曲线的问题。

第四个问题是

#### 3.4.2. 方体

为了求  $\mathbb{R}^p$  中某些集合的“大小”或者“体积”，我们需要后者分解为可以轻易求得体积的“基本构件”的“几乎无交”并。而我们采用方体为基本构件。

**定义 3.4.2.1** ( $\mathbb{R}^p$  中的 (闭) 方体):  $\mathbb{R}^p$  中的方体是一个这样的集合  $R$ :

$$R = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times \cdots \times [a_p, b_p]. \quad (1)$$

它的意思是

$$R = \{x \in \mathbb{R}^p : a_1 \leq x_1 \leq b_1, \dots, a_p \leq x_p \leq b_p\}. \quad (2)$$

它的体积为  $|R| = \prod_{i=1}^p (b_i - a_i)$ .

相应地；开方体只需将定义中的闭区间变成开区间即可，且其体积与相同端点的闭方体相同。如果两个方体的内部不交，我们称它们几乎无交。对于  $\mathbb{R}^2$  中的开集，我们能得到十分有趣的结论： $\mathbb{R}^d (d \geq 1)$  中的任意开集都可以写成可数个几乎无交的闭方体的并：

**定理 3.4.2.1**:  $\mathbb{R}^p$  中的任意开集  $\mathcal{O}$  都可以写成可数个几乎无交个闭方体的并。

证明它的方法并不复杂。首先画一个边长为 1 的网格，就得到了若干边长为 1 的方体。然后做下面的操作。(1) 如果某方体被集合  $\mathcal{O}$  包含，那么我们接受该方体；(2) 如果某方体与集合  $\mathcal{O}$  不交，我们拒绝之；(3) 如果该方体和集合  $\mathcal{O}$  的边界交集非空，我们暂且接受。接下来将每个暂且接受的方体，划分为大小相同、边长相等的四个小方体，然后继续一直做上面的接受-拒绝测试，然后对于暂且接受的方体一直划分下去。由于所有边长的方体可以和  $\mathbb{Z}^p \times \mathbb{Z}$  形成一一对应，因此全体方体的集合是可数的，接收得到的方体的集合也是可数的。

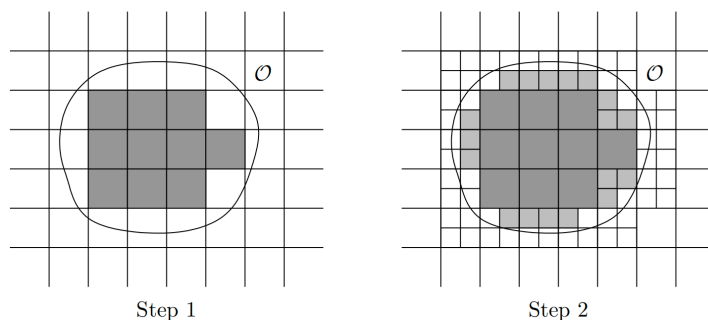


图 1 将开集  $\mathcal{O}$  分解为可数个几乎无交的方体

**3.4.3. Cantor 集**

**定义 3.4.3.1** (Cantor 集): 定义这样的一系列集合  $\{C_n\}_{n=1}^{\infty}$ , 其中  $C_0 = [0, 1]$ .  $C_1 = \left[0, \frac{1}{3}\right] \cup \left[\frac{2}{3}, 1\right]$ , 相当于将  $C_0$  中的闭区间每个切成三份, 弃去中间的一份。然后一直这样做下去, 得到  $C_2, C_3$  等等。Cantor 集  $\mathcal{C}$  定义为这些集合的交:

$$\mathcal{C} = \bigcap_{i=1}^{\infty} C_i \quad (3)$$

**3.4.4. 外测度**



### **3.5. 动力系统基础**

#### 4. 问题记录

## 5. 下周计划

### 论文阅读

1. 生成模型
  - 薛定谔桥
  - DDIM

### 项目进度

1. 使用神经网络学习生命游戏的演化动力学
  - 考虑另外两种方法的实现
  - 更新在线 Overleaf 文档
2. 耦合约瑟夫森结
  - 将 MATLAB 模拟代码全部迁移至 Python
  - 考虑简单的 Neural SDE 方法解带参 OU 过程的参数

### 理论学习

1. 随机过程课程
  - 复习 Poisson 过程和 Markov 过程
2. 随机微分方程
  - 第五章完成