

- M/M/1 排队系统服务速率控制
 - (1) 基于 Bellman 方程, 完成值迭代与策略迭代的算法设计与代码实现
 - (2) 尝试给定不同等待开销 $c(i)$ 和服务开销 $q(\mu)$ (如线性、二次函数、指数函数等), 运行代码求解的最优开销与最优策略. 为便于计算, 可对服务率 μ 进行离散化.
 - (3) 仿真模拟到达过程以及最优策略下的服务过程, 统计计算折扣开销, 并与值迭代、策略迭代算法的结果比较, 验证算法的正确性.
 - (4) 考察系统参数 (如到达率 λ , 折扣因子 β 等) 对结果的影响.
- 提交一份研究报告并附上实现代码, 截止时间: 2026.1.18