

## PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

Nama: Ujang Herlan Nim: 20220040028

Kelas : TI22F Tugas : Sesi 5

Dosen: Nugraha, M. Kom

Dalam kode yang telah diberikan, terdapat tiga objek yang dibuat dari dua kelas yang berbeda, yaitu RightTriangle dan Triangle. Berikut perbedaan antara ketiga objek tersebut:

## 1. Objek ABC

Kode RightTriangle ABC = new RightTriangle("ABC", 3.0, 4.0);

- Objek ABC dibuat dari kelas RightTriangle, yang merupakan turunan dari kelas Triangle.
- RightTriangle adalah segitiga siku-siku, di mana satu sudutnya adalah 90 derajat.
- Konstruktor RightTriangle menerima tiga parameter: nama (ABC), alas (3.0), dan tinggi (4.0).
- Dalam konstruktor RightTriangle, nilai alas dan tinggi digunakan untuk menghitung luas dan sisi miring (hipotenusa) segitiga siku-siku.

## 2. Objek BCD

Kode Triangle BCD = new RightTriangle("BCD", 3.0, 4.0);

- Objek BCD juga dibuat dari kelas RightTriangle, sama seperti objek ABC.
- Meskipun dideklarasikan sebagai Triangle, objek BCD sebenarnya adalah instance dari RightTriangle.
- Konstruktor yang dipanggil adalah RightTriangle("BCD", 3.0, 4.0), yang menerima dua parameter (alas dan tinggi) karena BCD diasumsikan sebagai segitiga sikusiku.

## 3. Objek CDE

Kode Triangle CDE = new Triangle ("CDE", 3.0, 4.0, 5.0);

- Objek CDE dibuat dari kelas Triangle.
- Triangle adalah kelas induk dari RightTriangle, yang mewakili segitiga umum (tidak harus siku-siku).
- Konstruktor Triangle menerima empat parameter: nama (CDE), dan tiga sisi (3.0, 4.0, 5.0).
- Dalam konstruktor Triangle, nilai ketiga sisi digunakan untuk menghitung luas segitiga menggunakan rumus Heron.

Perbedaan utama antara ketiga objek tersebut terletak pada jenis segitiga yang diwakili dan cara menghitung luas serta properti geometris lainnya. ABC dan BCD adalah segitiga siku-siku dengan perhitungan luas menggunakan rumus luas segitiga siku-siku ( $1/2 \times alas \times tinggi$ ), sedangkan CDE adalah segitiga umum dengan perhitungan luas menggunakan rumus Heron yang melibatkan ketiga sisi segitiga.