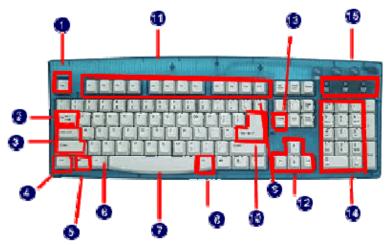


EL TECLADO



Ref.	Tecla	Función
1	ESC	Para "salir" de una tarea
2	Tab	Tabulador
3	Bloq May/ Shift	Al presionarla se escribe todo en mayúscula
4	CTRL	Combinada con otras teclas se utiliza para los atajos del teclado.
5	Ap lic ac ión	Para acceder rápidamente al menú de início
6	ALT	Comb inada con números generon caracteres especiales.
7	Barra espaciadora	Crea espacios entre palabras
8	Alt Gr	Activa la tercera función de una tecla.
9	Retroceso	Borra el carácter a la izquierda del cursor.
10	Enter	Para ejecutar una tarea. En los procesadores de texto, sirve para iniciar un nuevo párrafo o renglón.
11	Teclas de función	Permiten ejecutar acciones rápidamente. Por ejemplo presionando F1 podéis acceder a la ayuda de los programas.
12	Cursores	Para mover el cursor por el texto.
13	Suprimir	Borra el carácter a la derecha del cursor.
14	Teclado Numérico	Para digitar números debe encenderse la luz de Num, se activa y desactiva con BLOQ NUM

EL TECLADO

Ref. Tecla Función

1 ESC Para "salir" de una tarea

2 Tab Tabulador

3

Bloq May/ Shift

Al presionarla se escribe todo en mayúscula

4 CTRL

Combinada con otras teclas se utiliza para los atajos del teclado.

5 Aplicación Para acceder rápidamente al menú de inicio

6 ALT Combinada con números generan caracteres especiales.

7

Barra espaciadora

Crea espacios entre palabras

8 Alt Gr Activa la tercera función de una tecla.

9 Retroceso Borra el carácter a la izquierda del cursor.

10 Enter

Para ejecutar una tarea. En los procesadores de texto, sirve para iniciar un nuevo párrafo o renglón.

11

Teclas de función

Permiten ejecutar acciones rápidamente. Por ejemplo presionando F1 podéis acceder a la ayuda de los programas.

12 Cursores Para mover el cursor por el texto.

13 Suprimir Borra el carácter a la derecha del cursor.

14

Teclado Numérico

Para digitar números debe encenderse la luz de Num, se activa y desactiva con BLOQ NUM

info@yeru.net-www.yeru.net

19



15 Luces Indican si están activadas las funciones de BLOQ MAY, BLOQ indicadoras NUM o 5CROLL.

En la tabla anterior vemos las funciones de algunas teclas. A continuación plasmaremos las distintas partes del teclado. Esto se puede realizar jugando con el programa "keyboard explorer". Es un programa gratuito que se puede descargar de la dirección:

http://www.rekenwonder.com/keyboard.htm

TECLADO ALFANUMERICO





En esta parte del teclado encontraremos todas las letras, números y símbolos para escribir.



Estas teclas son muy útiles para la introducción de números. Si la luz de Num Lock no está encendida funcionará como cursor, para movernos.

Indican si están activadas las funciones de BLOQ MAY, BLOQ NUM o SCROLL.

En la tabla anterior vemos las funciones de algunas teclas. A continuación plasmaremos las distintas partes del teclado. Esto se puede realizar jugando con el programa "keyboard explorer". Es un programa gratuito que se puede descargar de la dirección:

http://www.rekenwonder.com/keyboard.htm

En esta parte del teclado encontraremos todas las letras, números y símbolos para escribir.

Estas teclas son muy útiles para la introducción de números. Si la luz de Num Lock no está encendida funcionará como cursor, para movernos. 15

Luces indicadoras

info@yeru.net – www.yeru.net

20

YeruNet

Consultoría Informática

TECLADO N UMERICÜ



TECLAS DE FUNCION



Las teclas de función son especiales y particulares para cada programa. Por ejemplo la tecla F1 siempre nos permitirá acceder a la Ayuda del programa en el que nos encontremos.

TECLAS DE CURSOR



Con estas cuatro teclas nos podremos mover dentro de un documento.

TECLA DE ESCAPE





Cuando se nos abre un menú podremos salir de él pulsando esta tecla.

Las teclas de función son especiales y particulares para cada programa. Por ejemplo la tecla F1 siempre nos permitirá acceder a la Ayuda del programa en el que nos encontremos.

Con estas cuatro teclas nos podremos mover dentro de un documento.

Cuando se nos abre un menú podremos salir de él pulsando esta tecla.

info@yeru.net – www.yeru.net

21

TECLA DE ESCAPE TEÜLAS DE ÜUHSÜR TECLHS DE FUNCIÜN

Consultoría Informática

YeruNet





La flecha hacia arriba se llama tecla Shift y nos permitirá sacar la letra mayúscula de la tecla que pulsemos en segundo lugar, o el símbolo superior de la tecla que pulsemos.

Las teclas Ctrl (Control) y Alt se usan en combinación con otras para producir alguna función determinada.

Los Símbolos

Hay teclas que tienen tres símbolos, por ejemplo la tecla del 2:

"	
2	@

Para sacar el símbolo inferior izquierda basta con pulsar la tecla.

El símbolo superior izquierda se obtiene manteniendo pulsada la tecla **Shift** y sin soltar pulsamos una vez la tecla que contiene el símbolo que deseamos obtener.

El símbolo inferior derecha se obtiene manteniendo pulsada la tecla Alt Gr y sin soltar pulsamos una vez la tecla que contiene el símbolo que deseamos obtener. La tecla Alt Gr se encuentra a la derecha de la tecla de espacio.

Ejercicio

Para practicar las diferentes teclas del teclado vamos a escribir el siguiente documento con el procesador de textos "WordPad". Para cargar este programa seguiremos los siguientes pasos:

La flecha hacia arriba se llama tecla Shift y nos permitirá sacar la letra mayúscula de la tecla que pulsemos en segundo lugar, o el símbolo superior de la tecla que pulsemos.

Las teclas Ctrl (Control) y Alt se usan en combinación con otras para producir alguna función determinada.

Los Símbolos

Hay teclas que tienen tres símbolos, por ejemplo la tecla del 2:

66

2 (a)

Para sacar el símbolo inferior izquierda basta con pulsar la tecla.

El símbolo superior izquierda se obtiene manteniendo pulsada la tecla Shift y sin soltar pulsamos una vez la tecla que contiene el símbolo que deseamos obtener.

El símbolo inferior derecha se obtiene manteniendo pulsada la tecla Alt Gr y sin soltar pulsamos una vez la tecla que contiene el símbolo que deseamos obtener. La tecla Alt Gr se encuentra a la derecha de la tecla de espacio.

Ejercicio

Para practicar las diferentes teclas del teclado vamos a escribir el siguiente documento con el procesador de textos "WordPad". Para cargar este programa seguiremos los siguientes pasos:

info@yeru.net - www.yeru.net

22

YeruNet



- Botón Inicio
- Todos los programas
- Accesorios
- WordPad

Una vez dentro del programa ya podremos empezar a escribir.

Estimados amigos y extranjeros (alemanes, franceses, ...).

Como todos sabrán multiplicar 5 * 6 = 30; y sumar 30 + 32/2 = 46; por lo tanto, el 50 % de ustedes han contestado correctamente al cuestionario. ¡Felicidades!

Para cualquier duda escriban al mail: info@yeru.net

També han d'anar a la festa del próxim 15 d'Agost.
¿Nos veremos? Espero que sí.

La web del curso: www.yeru.net/curso

Acceso restringido: "amigojavi"

La entrada cuesta 20'50 €.
¿Qué tal el ejercicio anterior? Espero que seáis capaces de escribir cualquier cosa. Está claro que los símbolos =, %, [], {
}, &, no son muy comunes; sin embargo sí que nos encontramos con frecuencia los símbolos @, ¿?, ¡!, o los signos de puntuación , ; : .

Otros dos símbolos imprescindibles para poder navegar por Internet son / y _. Por ejemplo los usamos en: http://www.yeru.net/index_3.thm

Una vez terminado el escrito, vamos a guardarlo en nuestra carpeta:

- Pulsamos sobre el menú <u>Archivo</u>
- Guardar como ...
- Guardar
- Cerrar el documento (X).

Recuerda que la barra de menús (Archivo Edición Ver ...) está justo debajo de la barra de título.

- Botón Inicio
- Todos los programas
- Accesorios
- WordPad

Una vez dentro del programa ya podremos empezar a escribir.

Estimados amigos y extranjeros (alemanes, franceses, ...). Como todos sabrán multiplicar 5 * 6 = 30; y sumar 30 + 32/2 = 46; por lo tanto, el 50 % de ustedes han contestado correctamente al cuestionario. ¡Felicidades! Para cualquier duda escriban al mail: info@yeru.net També han d'anar a la festa del próxim 15 d'Agost. ¿Nos veremos? Espero que sí. La web del curso: www.yeru.net/curso Acceso restringido: "amigojavi" La entrada cuesta 20'50 €. ¿Qué tal el ejercicio anterior? Espero que seáis capaces de escribir cualquier cosa. Está claro que los símbolos =, %, [], {}, &, no son muy comunes; sin embargo sí que nos encontramos con frecuencia los símbolos @, ¿?, ¡!, o los signos de puntuación , ; : .

Otros dos símbolos imprescindibles para poder navegar por Internet son / y _. Por ejemplo los usamos en: http://www.yeru.net/index 3.thm

Una vez terminado el escrito, vamos a guardarlo en nuestra carpeta:

- Pulsamos sobre el menú Archivo
- Guardar como
- Guardar
- Cerrar el documento (X).

Recuerda que la barra de menús (Archivo Edición Ver ...) está justo debajo de la barra de título.

info@yeru.net-www.yeru.net

23

YeruNet



CURSO MECANOGRAFÍA

Antes de empezar de lleno con el Sistema Operativo Windows, vamos a dedicar una clase a la mecanografía. En clase usaremos el Mecamax. Es un programa gratuito que podéis descargar de:

http://mecamax.uptodown.com/

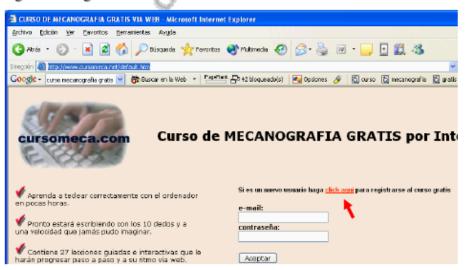
Otro programa que está muy bien porque es on-line (por Internet) es el de Cursomeca. Así podréis practicar en cualquier ordenador que tenga Internet.

Una vez encendido el ordenador iremos a: Inicio - Internet.

En la barra de direcciones escribiremos la dirección:

http://www.cursomeca.net/default.htm

y pulsaremos intro. En esta página lo primero que tendremos que hacer es darnos de alta en el curso: pinchamos sobre "click aquí" como indica la siguiente imagen:



CURSO MECANOGRAFÍA

Antes de empezar de lleno con el Sistema Operativo Windows, vamos a dedicar una clase a la mecanografía. En clase usaremos el Mecamax. Es un programa gratuito que podéis descargar de:

http://mecamax.uptodown.com/

Otro programa que está muy bien porque es on-line (por Internet) es el de Cursomeca. Así podréis practicar en cualquier ordenador que tenga Internet.

Una vez encendido el ordenador iremos a: Inicio – Internet.

En la barra de direcciones escribiremos la dirección:

http://www.cursomeca.net/default.htm

y pulsaremos intro. En esta página lo primero que tendremos que hacer es darnos de alta en el curso: pinchamos sobre "click aquí" como indica la siguiente imagen:

info@yeru.net – www.yeru.net

24

YeruNet

Consultoría Informática

e V la IE p Búsqueda ü Favoritos a Multimedia fi v iEl D E $\`{a}$ a mamen Q Google |curs0 mecanografia gratis V | ü?) Buscar en Ia Web ' $\'{e}$ 42 bloqueado(s) a Opciones fi a curso @ mecanografia $\'{e}$ gratis

Curso de MECANOGRAFIA GRATIS por Int:

Si es un nuevo usuario haga click aguí para registrarse al curso gratis Aprenda a teclear correctamente con el ordenador en pocas horas.

e-mall:

Í Contiene 27 lecciones guiadas e interactivas que . harán progresar paso a paso y' a su ritmo vía web.



Seguidamente nos aparecerá un formulario que rellenamos con nuestros datos y empezamos el curso. No es obligatorio escribir los datos verdaderos. Además acordaros bien de qué correo electrónico ponéis y la contraseña, pues si otro día queréis continuar el curso no podréis hacerlo.

Para entrar al curso otros días sólo tenéis que cargar la dirección y poner el e-mail y contraseña con los que os distéis de alta.

Seguidamente nos aparecerá un formulario que rellenamos con nuestros datos y empezamos el curso. No es obligatorio escribir los datos verdaderos. Además acordaros bien de qué correo electrónico ponéis y la contraseña, pues si otro día queréis continuar el curso no podréis hacerlo. Para entrar al curso otros días sólo tenéis que cargar la dirección y poner el e-mail y contraseña con los que os distéis de alta.

info@yeru.net – www.yeru.net

25

YeruNet