matrices.wxmx 1 / 6

Álgebra Lineal con wxMaxima

1 Sistemas de ecuaciones lineales

```
Usar la pestaña Resolver
Ejemplo 1: x + 2*y = 5 , -x + y = 1
(%i1) solve([x + 2*y = 5, -x + y = 1], [x,y]);
(\%01) [[x=1, y=2]]
Ejemplo 2: x + y + z = 5, x + 2*y + 3*z = 8
(%i2) solve([x + y + z = 5, x + 2*y + 3*z = 8], [x, y, z]);
(\%02) [[x=%r1+2,y=3-2 %r1,z=%r1]]
observar que al ser
n° incógnitas > n° ecuaciones
la solución depende de un parámetro...
2 Operar con matrices
Introducir las matrices con la pestaña
Álgebra --> Introducir matriz
NOTAS:
- la multiplicación de matrices se escribe A.B (NO A*B)
- las potencias se escriben A^2 (NO A^2)
Ejemplo 1: operar las matrices A y B del ejercicio 5
```

_ Ejemplo 1: operar las matrices A y B del ejercicio 5

(%i3) A: matrix([1,-1], [1,1]);
(%o3)
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

matrices.wxmx 2 / 6

```
(%i7) B: matrix([2,1],[4,2],[0,-1]);
      4 2
(%07)
      0 -1
(%i8) B.A;
       6 -2
(%08)
       -1 -1
(%i9) B.transpose(B); transpose(B).B;
      5 10 -1
(%09) | 10 20 -2
       -1 -2 1
       20 10
(%010)
NOTA: Observar qué ocurre si escribo A^2 (en vez A^^2)
(%i11) A^2; A^^2;
(%011)
(%012)
lo mismo con A*A (en vez de A.A)
(%i13) A.A; A*A;
(%013)
(%014)
EJEMPLO 2: Cálculo de determinantes, inversas,...
--> usar la pestaña Álgebra
(%i15) determinant(A);
(%015) 2
(%i16) invert(A);
(%016)
```

3 Autovalores y diagonalización

matrices.wxmx 3 / 6

```
EJEMPLO 3: Cálculo de autovalores y autovectores
--> usar pestaña Álgebra
Ejercicio 7
(%i17) C: matrix([1,0,0], [-1,2,0], [2,0,-1]);
(%017)
       -1 \ 2 \ 0
       2 0 -1
a) pestaña valores propios
(%i18) eigenvalues(C);
(\$018) [[-1,1,2],[1,1,1]]
 los autovalores son {-1, 1, 2}, todos ellos simples
 (esto es lo que indica la lista [1,1,1])
b) pestaña vectores propios
(%i19) eigenvectors(C);
(\$019) \quad [[[-1,1,2],[1,1,1]],[[[0,0,1]],[[1,1,1]],[[0,1,0]]]]
NOTA: - el primer bloque son los autovalores [-1,1,2] (todos simples)
- autovector de x = -1 --> [0,0,1]
- autovector de x = 1 --> [1,1,1]
- autovector de x = 2 --> [0,1,0]
c) diagonalizar la matriz: no hay pestaña para esto, hay que hacerlo a mano.
- definir la matriz P (columnas de autovectores)
- definir la matriz diagonal D (se puede usar la pestaña tipo -> diagonal)
- comprobar que A = P.D.P^{(-1)}
(%i20) P: matrix([0,1,0], [0,1,1], [1,1,0]);
       0 1 0
(%020) 0 1 1
      1 1 0
(%i21) D: matrix([-1,0,0], [0,1,0], [0,0,2]);
       -1 0 0
(%021)
       0 1 0
       0 0 2
(\%i22) P.D.P^{(-1)};
       1 0 0
(%022) | -1 2 0
       2 0 -1
c) calcular A^n = P. D^n.P^(-1)
```

4 / 6 matrices.wxmx

```
(%i23) D^n;
           (-1)^n = 0
  (%023)
            0 1 0
                  0 2<sup>n</sup>
  (%i24) An:P. D^n.P^^(-1);
                   0 0
            1 - 2^n 	 2^n 	 0
  (%024)
           1 - (-1)^n \quad 0 \quad (-1)^n
```

4 Sistemas Dinámicos Discretos

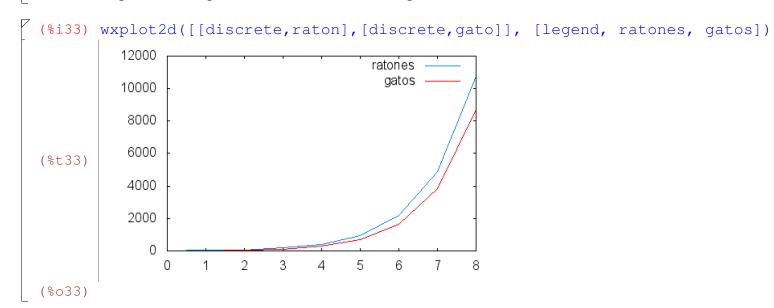
```
Aunque Excel es un poco más sencillo,
 las recurrencias también pueden definirse y representarse en Maxima.
 NOTA: Las sucesiones se definen con
 x[n] := \dots
EJEMPLO 1: gatos y ratones
 x[n+1] = 3*x[n] - y[n]
 y[n+1] = x[n] + y[n]
con valores iniciales x[0]=10, y[0]=2
Paso 1: definir los valores iniciales (como ctes)
(\%i25) x[0]:10;y[0]:2;
(%025) 10
(%026) 2
 Paso 2: definir la recurrencia (como sucesiones)
 OJO: no puedo definir x[n+1], debe ser x[n]
(%i27) x[n] := 3*x[n-1] - y[n-1]; y[n] := x[n-1] + y[n-1];
(\%027) x_n := 3 x_{n-1} - y_{n-1}
(%028) y_n := x_{n-1} + y_{n-1}
puedo ver valores particulares sustituyendo n
(\%i29) \times [4]; y[4];
(%029) 416
(%030) 288
 (conviene ponerle un nombre)
```

Paso 3: para ver una lista de resultados hay que crearla con "makelist"

matrices.wxmx 5 / 6

```
(%i31) raton:makelist([n,x[n]],n,0,8);gato:makelist([n,y[n]],n,0,8);
(%o31) [[0,10],[1,28],[2,72],[3,176],[4,416],[5,960],[6,2176],[7,4864],[8,10752]]
(%o32) [[0,2],[1,12],[2,40],[3,112],[4,288],[5,704],[6,1664],[7,3840],[8,8704]]
```

7 Paso 4: para dibujarla usar dentro de plot2d el comando "discrete"



Paso 5: crear listas similares para visualizar la tasa de crecimiento, etc..

```
(%i34) fpprintprec:3;
(%o34) 3
```

```
(%i35) tasa:makelist([x[n+1]/x[n],y[n+1]/y[n]], n,0,20),numer;
(%o35) [[2.8,6],[2.57,3.33],[2.44,2.8],[2.36,2.57],[2.31,2.44],[
2.27,2.36],[2.24,2.31],[2.21,2.27],[2.19,2.24],[2.17,2.21],[2.16,
2.19],[2.15,2.17],[2.14,2.16],[2.13,2.15],[2.12,2.14],[2.11,2.13],[
2.11,2.12],[2.1,2.11],[2.1,2.11],[2.09,2.1],[2.09,2.1]]
```

Se observa que a largo plazo las poblaciones se multiplican aprox por 2. También puede sustituirse en un valor alto

```
(%i36) x[101]/x[100], numer; (%o36) 2.02
```

```
(%i37) proporc:makelist([x[n]/(x[n]+y[n]),y[n]/(x[n]+y[n])], n,0,20),numer;
(%o37) [[0.8,0.2],[0.7,0.3],[0.6,0.4],[0.6,0.4],[0.6,0.4],[0.6,0.4],
],[0.6,0.4],[0.6,0.4],[0.6,0.4],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],
[0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],[0.5,0.5],
[0.5,0.5],[0.5,0.5]]
```

Se observa que las poblaciones tienden a distribuirse 50% ratones y 50% gato (aunque en la gráfica se ve que SIEMPRE hay más ratones que gatos).

Paso 6: La matriz del sistema debería confirmar este hecho, con autovalor dominante 2 y autovector (0.5,0.5)

matrices.wxmx 6 / 6