

Documentació Usuari - Projecte Inventari Java



Héctor Rodríguez Barroso

2n DAW

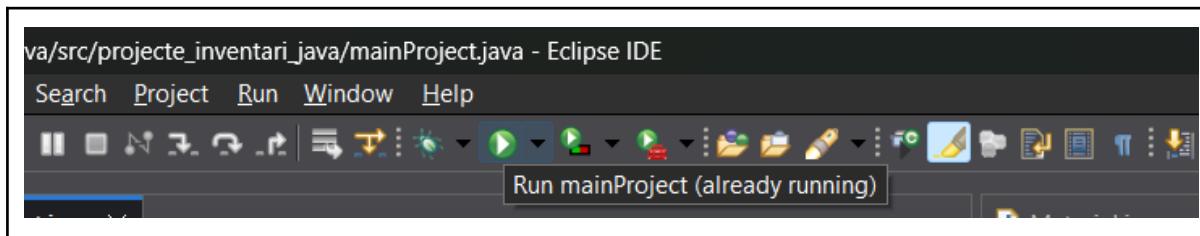
Curs 2025 - 2026

Index

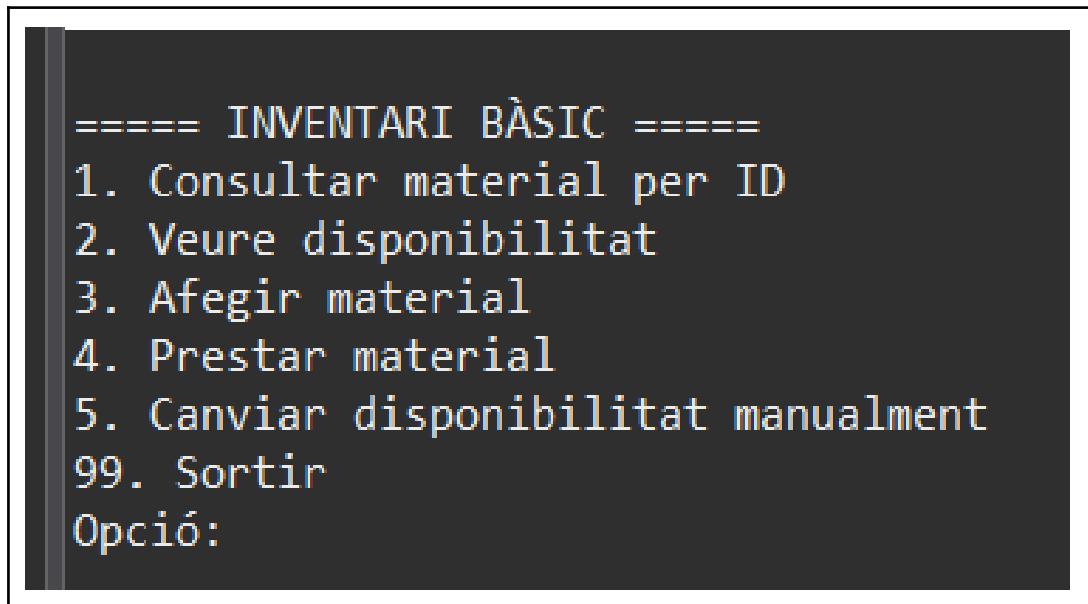
Interfície.....	3
Funcionalitats.....	4
Consultar material per ID.....	5
Veure disponibilitat.....	5
Afegir material.....	6
Prestar material.....	6
Canviar disponibilitat manualment.....	7
Finalitzar programa.....	7

Interfície

El programa és simple, primer s'ha d'iniciar el programa, per això hem de clicar el botó d'executar. Aquest està a prop del desplegable de "Help" del Eclipse IDE.



Una vegada iniciat es mostrarà un menú amb les opcions disponibles:



Una vegada iniciat i amb el menú tens l'opció de seleccionar qualsevol de les opcions disponibles.

Funcionalitats

Com es pot veure hi ha cinc funcionalitats principals possibles:

1. Consultar material per ID
2. Veure disponibilitat
3. Afegir material
4. Prestar material
5. Canviar disponibilitat manualment

Cadascuna d'aquestes serà trucada teclejant el seu número corresponent.

Consultar material per ID

Aquesta funcionalitat et permet consultar el material mitjançant una cerca basada amb l'ID del material.

Una vegada a la funcionalitat aquest et demana un ID per cercar a les dades i en cas d'existir el registre et retornarà la seva informació.

```
Opció: 1  
Introdueix l'ID del material: 2  
ID: 2, Nom: Chromebook Lenovo, Categoria: INFORMÀTICA, Disponible: true
```

Veure disponibilitat

Aquesta funcionalitat tracta sobre la saber únicament si un material de l'inventari es disponible actualment.

La funcionalitat demana un ID i retornarà un missatge confirmant o no la disponibilitat del material:

```
33. Sortir  
Opció: 2  
Introdueix l'ID del material: 1  
Disponible  
  
Opció: 2  
Introdueix l'ID del material: 4  
No disponible
```

Afegir material

La següent funcionalitat tracta sobre afegir un nou registre de material.

Aquest funcionalitat demana a l'usuari un ID, nom, categoria i si està disponible (true o false).

```
Opció: 3
ID: 4
Nom: Portàtil
Categoria (0-5):
0 - LLIBRE_TEXT
1 - MATERIAL_ESCOLAR
2 - INFORMÀTICA
3 - LABORATORI
4 - EDUCACIO_FISICA
5 - MATERIAL_ARTISTIC
2
Disponible (true/false): true
Material afegit correctament!
```

Quan demana la disponibilitat **true** significa que està disponible i **false** que no.

Prestar material

Aquesta funcionalitat et consisteix en prestar un material basat amb l'ID entregat al programa:

```
33. Sortir
Opció: 4
Introduceix l'ID del material a prestar: 1
Material prestat amb èxit!
```

Canviar disponibilitat manualment

Aquesta funcionalitat et permet seleccionar un material en base a l'ID introduït i manualment seleccionar si el vols en **true** o **false**.

```
Opció: 5  
Introduceix l'ID del material: 1  
Nova disponibilitat (true/false): false  
Disponibilitat actualitzada correctament.
```

Finalitzar programa

I per últim falta la sexta opció encara que aquesta no sigui una de les funcionalitats principals.

En cas d'introduir el número “99” es sortirà del programa. En cas de sortir del programa es perdrà tots els registres nous de material fets durant la duració del programa.