Computación en Física

Harvey Rodriguez Gil

Universidad EIA

3 de Septiembre de 2024





¿Qué es un lenguaje de programación?

Wikipedia:

Un lenguaje de programación es un lenguaje formal (o artificial, es decir, un lenguaje con reglas gramaticales bien definidas) que le proporciona a una persona, en este caso el programador, la capacidad de escribir (o programar) una serie de instrucciones o secuencias de órdenes en forma de algoritmos con el fin de controlar el comportamiento físico o lógico de un sistema informático, de manera que se puedan obtener diversas clases de datos o ejecutar determinadas tareas. A todo este conjunto de órdenes escritas mediante un lenguaje de programación se le denomina programa informático.



¿Cuántos existen?





Tipos de Lenguaje - Paradigma

- ► Imperativa (procedimientos): Algoritmos que le brindan a la computadora las instrucciones que debe realizar.
- Orientado a Objetos: Basado en el anterior, adicionando el concepto de encapsulación denominados objetos. Estos pueden ser variables o funciones.
- ► Funcional: El concepto está orientado a como su nombre lo dice funciones, y la ejecución del programa mediante el llamado a cada una de ellas





Tipos de Lenguaje - Paradigma

Python es un lenguaje multiparadigma, esto significa que combina propiedades de diferentes paradigmas de programación.

Principalmente es un lenguaje orientado a objetos, todo en Python es un objeto, pero también incorpora aspectos de la programación imperativa, funcional, procedural y reflexiva.





Tipos de Lenguaje - Compilado/Interpretado

- ► Compilado: Por medio de algoritmos se le brinda a la computadora las instrucciones que debe realizar.
- Interpretado: Es aquel que se envía directamente a la computadora, no se transforma en el camino, por lo que cuando llegue a la máquina tiene que hacer algo llamado: interpretación





Tipos de Lenguaje - Tipado Estático/Dinámico

- ► **Estático:** Los tipos tienen que definirse en tiempo de compilación para que el programa funcione
- Dinámico: Los tipos de las variables se definen en tiempo de ejecución





¿Dónde programar?

Replit:

Replit (https://replit.com/) es una plataforma web que nos permite contar con una máquina virtual (Linux) en la cual podemos desarrollar en diferentes lenguajes, que para nuestro caso será Python.







¿Dónde programar?

GitHub CodeSpaces:

GitHub CodeSpaces es un editor web ofrecido por GitHub para probar nuestro código que se encuentra en un repositorio de GitHub. https://github.com

```
The state of the s
```





¿Dónde programar?

VSCode:

VSCode es un editor de código que es desarrollado y mantenido por Microsoft. Es multiplataforma (y multilenguaje), el cual puede ser descargado de su sitio oficial: https://code.visualstudio.com/ Nota: Instalar WSL en sistemas operativos Windows (https://learn.microsoft.com/eses/windows/wsl/install)

```
| The control |
```



