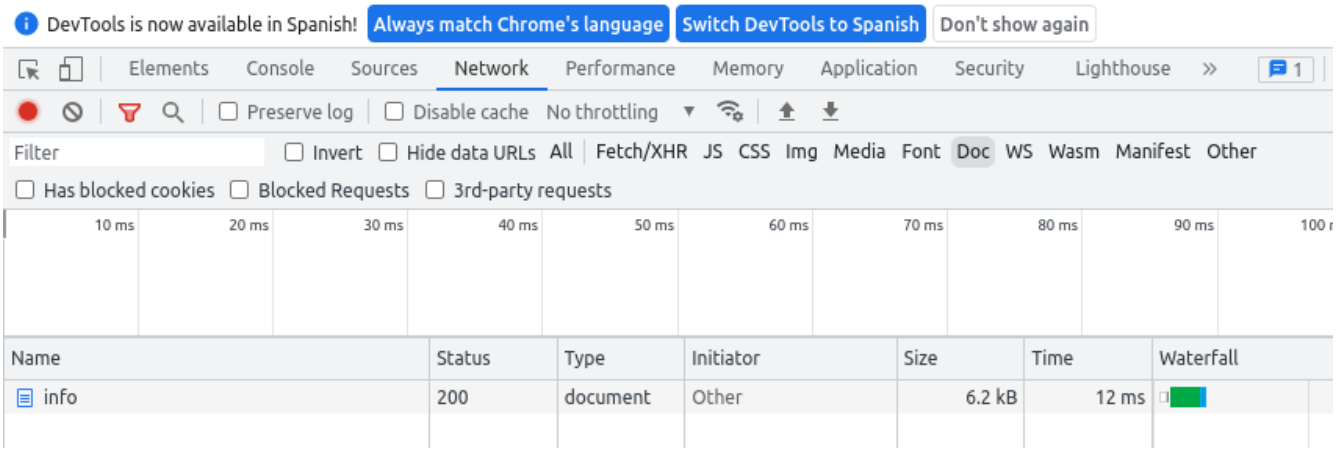
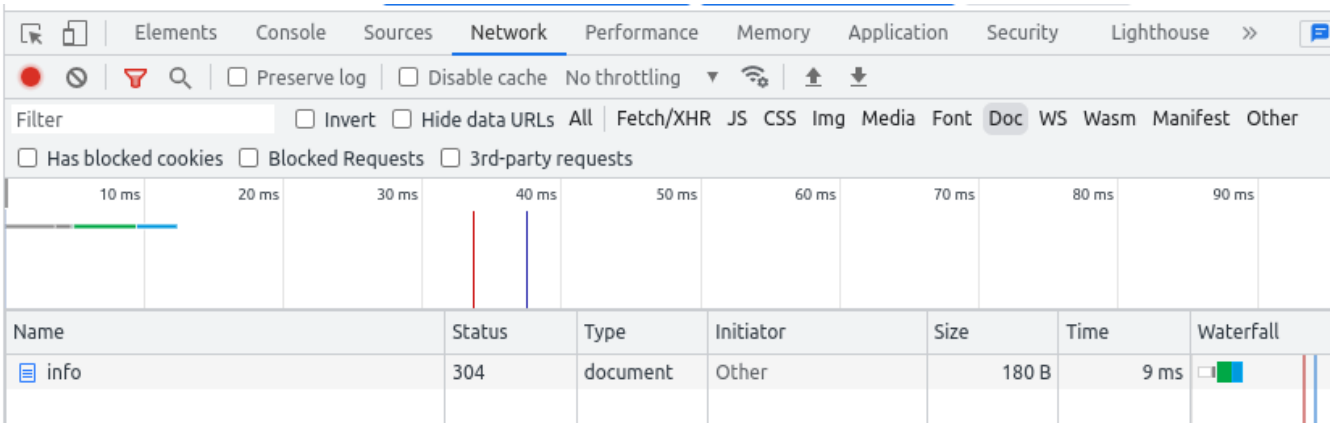
Usando GZIP

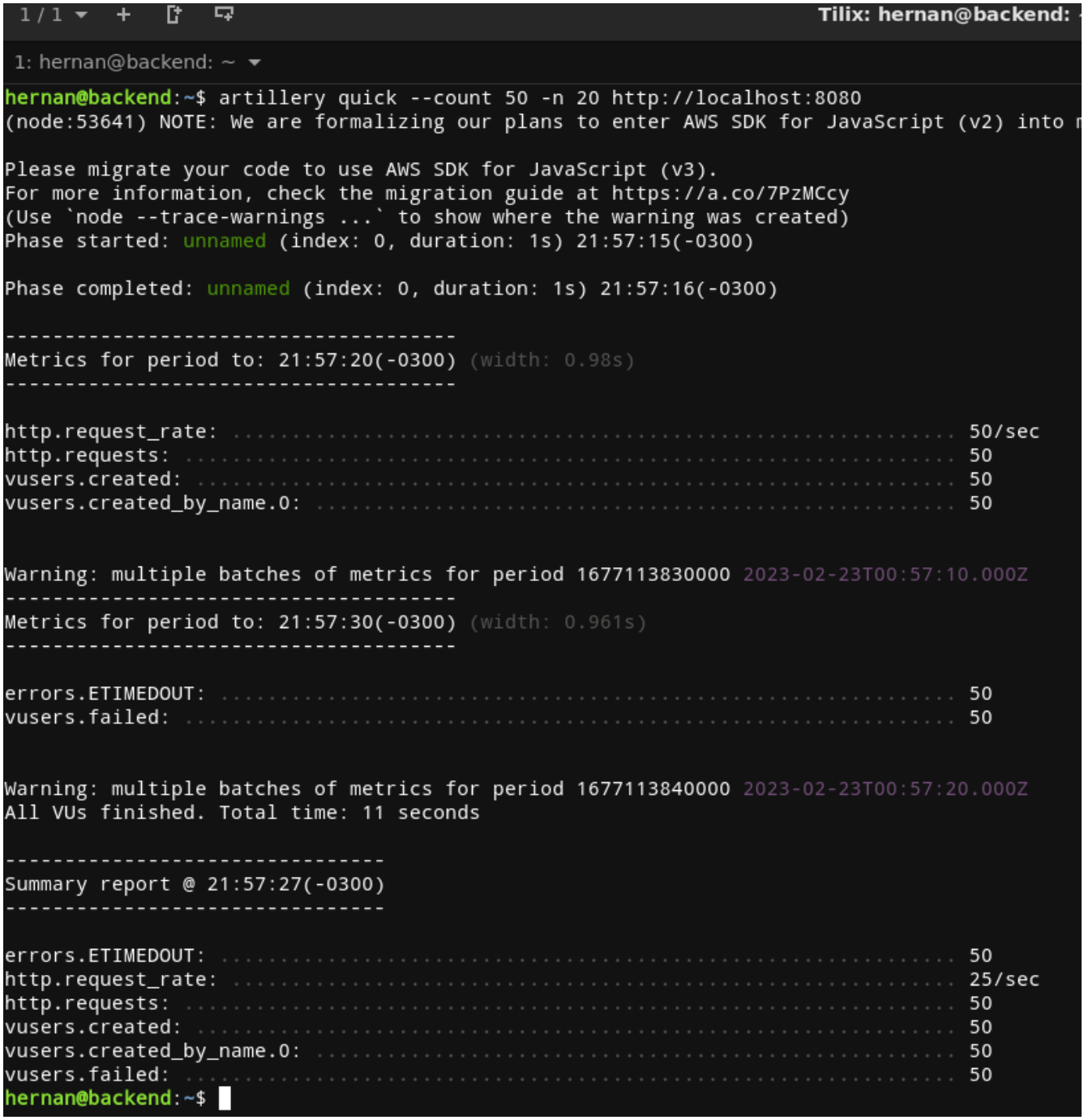
Ruta Info sin compresión:





Usando compresión bajó desde los 6.2 KB a los 180 B.

Test de carga 50 conexiones con 20 request por cada una



Uso de autocannon:

100 conexiones en 20 segundos:

```
1: hernan@backend: ~/backend/desafio16
hernan@backend:~/backend/desafio16$ autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	17 ms	19 ms	27 ms	30 ms	20.26 ms	3.23 ms	56 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	4255	4255	4811	4999	4816.4	160.44	4253
Bytes/Sec	26.6 MB	26.6 MB	30.1 MB	31.3 MB	30.1 MB	1 MB	26.6 MB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20

96k requests in 20.03s, 603 MB read
hernan@backend:~/backend/desafio16$
```

El diagrama de flama con 0x, emulando la carga con Autocannon con los mismos parámetros anteriores

```
hernan@backend:~/backend/desafio16$ 0x -P 'autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info' src/main.js
```

Comando para ejecutar x0 y autocanon desde la linea de comandos: Fuente
https://morioh.com/p/d250a81c79e9

```
0x -P 'autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info' src/main.js
```

Podemos concluir que la librería socket.io es la que mas demanda a la aplicación.