



Hugo Romero Rico

INGENIERÍA INFORMÁTICA · ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

[linkedin.com/in/hugo-romero-rico](https://www.linkedin.com/in/hugo-romero-rico)

romerorico.hugo@gmail.com

[hromeroprog.github.io](https://github.com/hromeroprog)

+34 666 060 332

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Becario Ingeniero DevOps Data. Grupo MásMóvil. Octubre 2022 - actualidad

- Mantenimiento de infraestructura del flujo de datos
- Propuesta de mejoras e identificación de debilidades
- Kafka, Kubernetes, Helm

Investigador Inteligencia Artificial. Universidad Carlos III de Madrid y Grupo MásMóvil. Septiembre 2022 - actualidad

- Propuesta e implementación de soluciones basadas en IA
- Análisis de cliente orientado al marketing
- SQL, BigQuery, Pandas, Python

Técnico especialista de apoyo a la investigación. Universidad Carlos III de Madrid. Diciembre 2019 - abril 2020

- Manejo y análisis de datos con orientación a la teoría de juegos
- Coordinación de proyecto con internacionales
- Pandas, Python

Desarrollador de nuevos negocios digitales. Grupo SM. Junio 2019 - agosto 2019

- Co-creación de productos de carácter innovador
- Metodología agile scrum
- Desarrollo para dispositivos móviles mediante Node.js

EXPERIENCIA ADICIONAL

Entrenador de voleibol. Varias empresas. 2016 - 2019

Árbitro de voleibol. Asociación Deportiva de la Sierra. 2018 - 2022

Entrenador de voleibol. Varias empresas. 2016 - 2019

FORMACIÓN

Ingeniería Informática y Administración de Empresas (doble grado). Universidad Carlos III de Madrid. Septiembre 2017 - actualidad (finalización estimada febrero 2023)

Menciones de honor

Programación	Estadística II	Teoría de juegos	Redes de ordenadores
Teoría avanzada de computación	Estructuras de datos y algoritmos	Diseño de sistemas operativos	Aprendizaje automático

Delegado de curso 2019-2020

Beca excelencia Comunidad de Madrid 2019-2020

Primer curso Ingeniería Matemática (grado). Universidad Complutense de Madrid. Septiembre 2015 - junio 2016

FORMACIÓN ADICIONAL

Redes adversarias generativas básicas (GANs). DeepLearning.AI. Plataforma Coursera. Enero 2022

Resolución de problemas (intermedio). HackerRank. Septiembre 2021

Principios de Machine Learning. Microsoft. Plataforma EdX. Junio 2020

COMPETENCIAS

Soft skills

Trabajo en equipo	Resolución de problemas
Perfil analítico	Perfil multidisciplinar

Liderazgo
Gestión de tiempo

Idiomas

Español. Lengua Materna	Inglés. Nivel B2
-------------------------	------------------

Informática

●●●	Python, Java, Git, Paquete office
●●○	HTML, CSS, JavaScript, API Rest
●○○	Ensamblador, C++, C, MatLab

OTROS DATOS DE INTERÉS

Jugador de segunda división de voleibol. 2020 - actualidad

Percusionista en Banda Sinfónica Municipal de Torrelodones. 2013 - 2017