

🌵 Дом Пэши 🌵

Разработчик
Дмитриева София Олеговна
Яндекс лицей 2025
Игра, созданная на Python
с помощью библиотеки Pygame

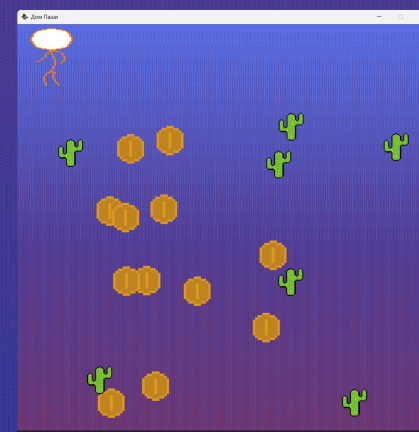
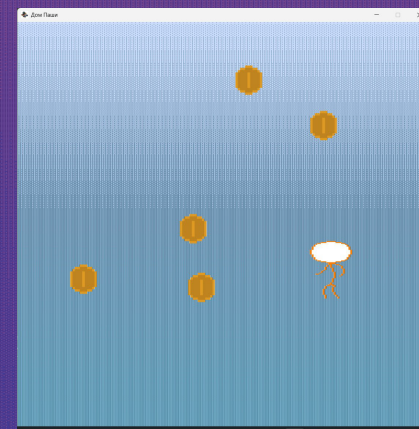
🌵 В караце об игре

В игре есть два уровня: простой и сложный. В первом уровне главный герой Паша должен собрать монетки, разбросанные по экрану. Уровень завершается, когда все монеты собраны.

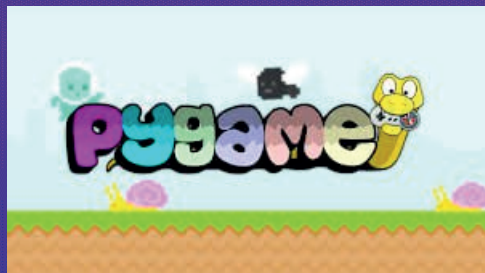
Монетки появляются в случайном месте.

Во втором уровне герой также собирает монетки, но есть препятствие: взрывающиеся кактусы. Если Паша их заденет, то игра закончится, но игроку будет предложено пройти уровень заново.

Кактусы также появляются в случайных местах.



4 Технологии



Игра полностью сделана на языке python с использованием библиотек pygame, random.
Изображения нарисованы в Aseprite.



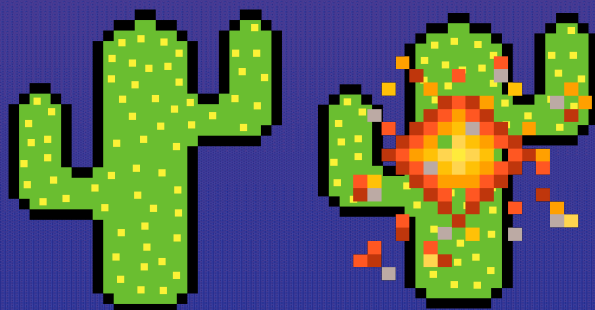
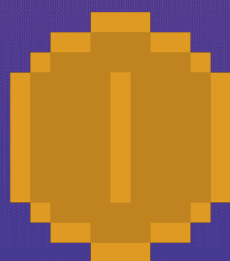
Эскизы

Все изображения нарисованы
моим другом с ником JAMIL.

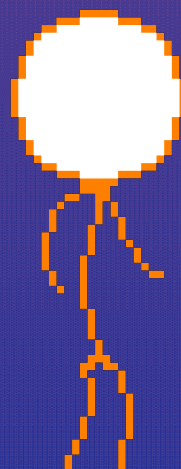
К
н
о
п
к
и



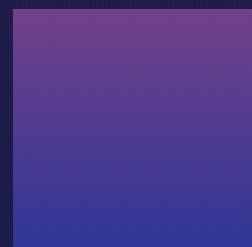
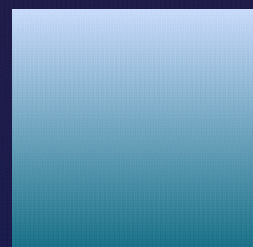
в
с
т
а
н
д
а
р
т



Паша



Фоны



4 Дальнейшее развитие

В игру можно добавить больше уровней и препятствий, сделать выбор персонажей, анимировать главного героя и создать врагов, которые будут сражаться с Пашей. Игра может служить мини-приложением для известных платформ и выполнять функцию рекламной кампании или быть выгруженной на платформу Steam.