



# MANUAL DE USUARIO

## 1. INICIO

Es la página de inicio de la aplicación, que aparece cuando ésta se ejecuta. En la parte superior está el menú de opciones para poder manejar la aplicación, detallado más adelante. Debajo se encuentra la barra de búsqueda de comidas, dónde se puede buscar una comida ya introducida para poder ver sus datos.

Al introducir la comida a buscar (la búsqueda se realiza por nombre) y pulsar el botón Search!, aparece en la sección inferior izquierda la búsqueda realizada. En caso de que no se encuentre ningún resultado, muestra una ventana con un aviso.

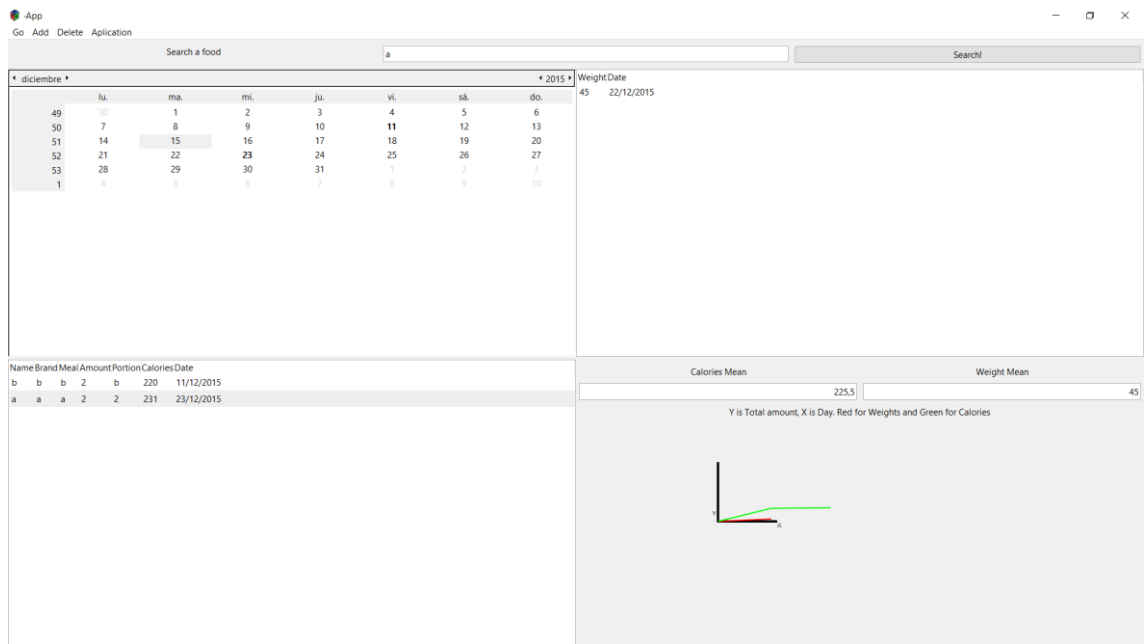
Todo lo demás muestra el esqueleto de la aplicación, que se divide en 4 cuadrantes:

- superior izquierdo: se muestra un calendario en el cual aparecen en negrita los días en los cuales se ha introducido alguna comida. Al seleccionar un día, muestra todas las comidas de ese día (en el caso de que las haya) y un mensaje de que no se han encontrado comidas en caso contrario. Esta acción se ve reflejada en el cuadrante inferior izquierdo.

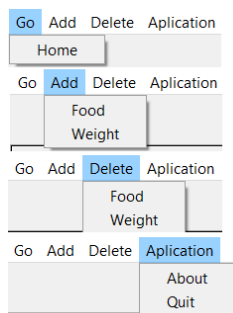
- superior derecho: muestra un listado con todos los pesos que se han introducido. Están ordenados por orden cronológico.

- inferior izquierdo: muestra un listado de las comidas introducidas. Están ordenadas por orden cronológico.

- inferior derecho: muestra la media de calorías introducidas en base a todas las comidas y el peso medio en base a los pesos introducidos. La representación de dichas medidas se realiza mediante una gráfica.



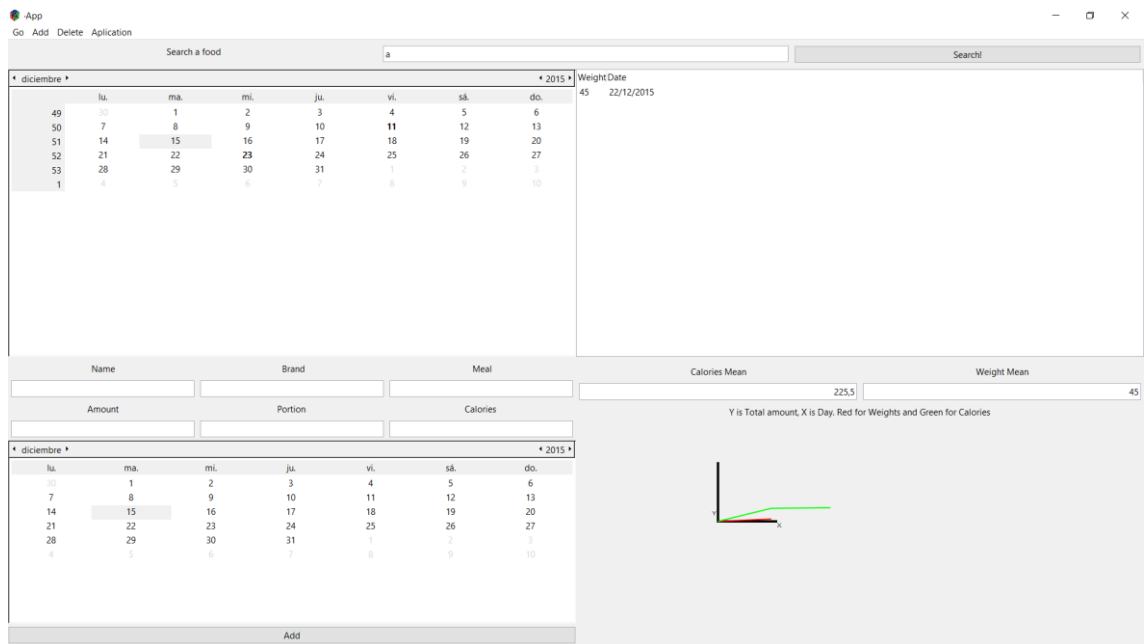
## 2. MENÚ



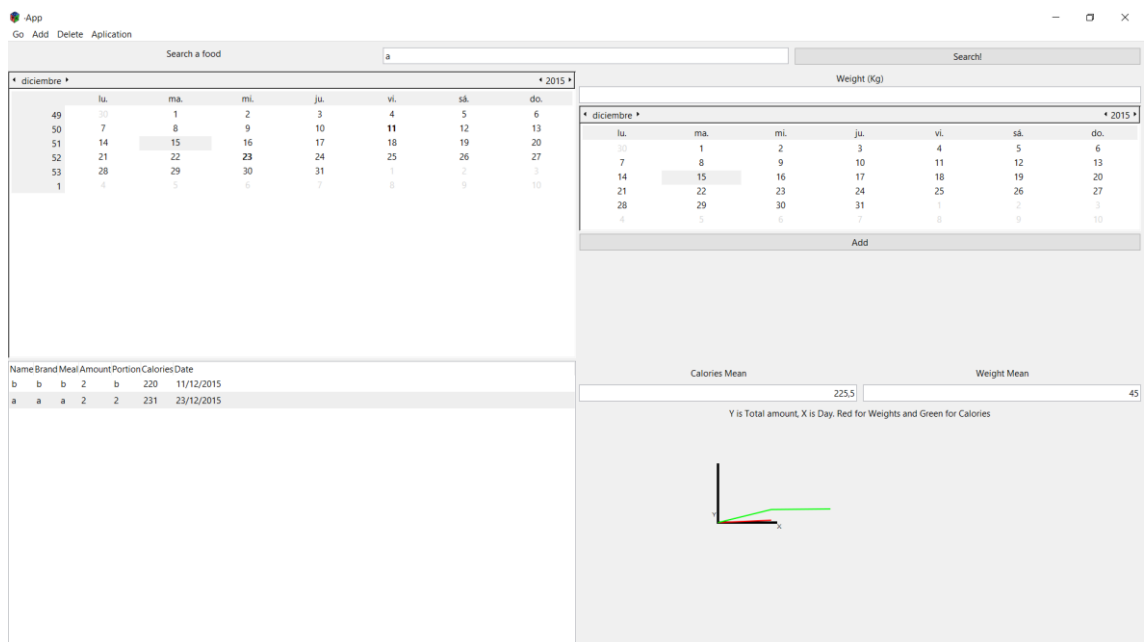
La aplicación consta de un menú con 4 pestañas:

- primera pestaña: el botón home carga la sección INICIO.
- segunda pestaña: consta de dos botones, Food y Weight. El primero, accede a la sección añadir una comida y el segundo, añadir un peso.

En el primer caso, aparece dicha sección en el cuadrante inferior izquierdo. Una vez que se rellenan los datos y se pulsa el botón Add, se accede de nuevo a la sección INICIO. En el caso de que algún dato se haya introducido de forma errónea, muestra una pequeña ventana con el error que se ha producido.



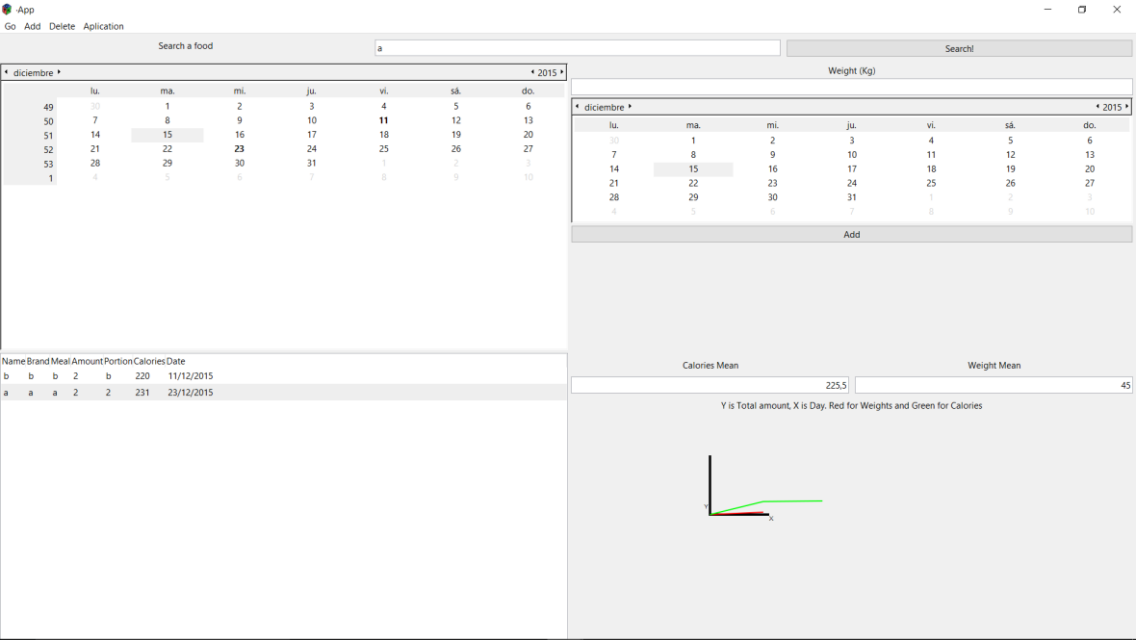
En el segundo caso, aparece dicha sección en el cuadrante superior derecho. Una vez que se rellenan los datos y se pulsa el botón Add, se accede de nuevo a la sección INICIO. En el caso de que algún dato se haya introducido de forma errónea, muestra una pequeña ventana con el error que se ha producido.



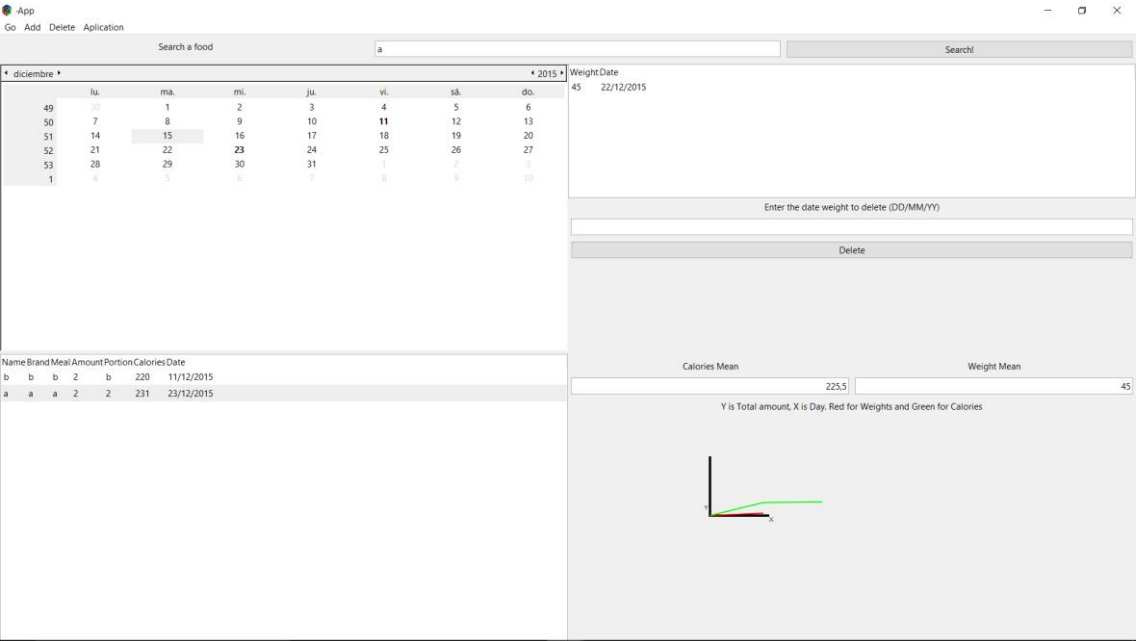
En ambos casos, para la fecha a introducir, si no se selecciona ninguna, selecciona automáticamente la fecha actual.

-tercera pestaña: consta de dos botones, Food y Weight. El primero accede a la sección Eliminar una comida y el segundo, Eliminar un peso.

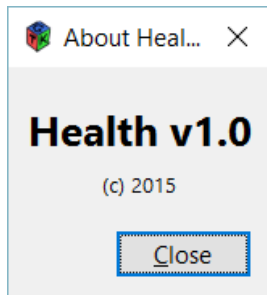
En el primer caso, aparece dicha sección en el cuadrante inferior izquierdo. Una vez que se rellenan los datos y se pulsa el botón Delete, se accede de nuevo a la sección INICIO. En el caso de que la comida introducida no exista, muestra un mensaje de error.



En el segundo caso, aparece dicha sección en el cuadrante superior derecho. Una vez se rellenan los datos y se pulsa el botón Delete, se accede de nuevo a la sección INICIO. En el caso de que el peso introducido no exista muestra un mensaje de error.



-cuarta pestaña: consta de dos botones, About y Quit. El primero abre una pequeña ventana con los datos de la aplicación. Consta, además, de un botón Close, que cierra dicha ventana.



El segundo cierra la aplicación.