我们在做App测试的时候，先制定测试计划，对测试需求进行分析，然后设计测试用例，在真机或模拟器中安装App，查看版本是否正确，对App进行冒烟测试，在冒烟测试没有问题后，进行UI测试，验证页面排版布局，文字大小，颜色搭配等是否合理。测试功能是否满足需求，是否有遗漏确实，实现是否错误等。还有性能测试：验证电量，流量，CPU内存使用是否正常。兼容测试：在不同的品牌机型、操作系统、屏幕分辨率下是否正常。进行专项测试：安装卸载测试、交叉事件测试、推送、安全测试。能使用Fidder进行弱网测试，网络下高延时，高丢包的情况下，验证 产品的容错性。

还有使用adb Mokey进行稳定性测试，使用-s参数用于回归测试复现Bug，-n 操作事件的次数。指定操作的占比：--pct-touch指定点击次数等。还有adb push文件上传和pull下载文件，截图等。

对各种测试发现的Bug进行跟踪，然后进行回归测试，验证Bug是否已修复，进行验收测试，发布上线。