

# 関数



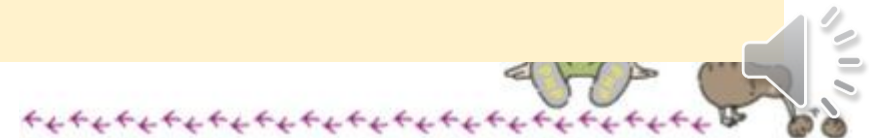
関数

- 関数とは、まとまった仕事を、何度も使えるようにしたもの
- 基本的には、「関数名」「引数」「戻り値」という構成
- 「関数名」: 仕事の名前。呼び出すときに使用。
- 「引数」: 関数に渡す値。仕事で使う材料
- 「戻り値」: 関数の処理が終わったあとに渡される答え



## ✓ 関数の宣言(作り方)

```
<?php
function 関数名(引数){
    実行する処理;
    return 戻り値; ←戻り値なしの場合は書かない
}
?>
```



## ✓ 関数の呼び出し(使い方)

```
<?php
```

関数名(引数); ← 戻り値なしの場合

変数 = 関数名(引数); ← 戻り値ありの場合

```
?>
```

事例)    `getData($abc , $def);`  
          `$data = getFileStr($ghi);`



定義する場所は決まっていますが、  
<head>タグ等のファイルの前半に書くのが一般的です

```
<html>
<head>
<title>ページタイトル</title>
<?php
    function func1 ($aaa, $bbb) {
        :
    }
?>
</head>
<body>
```



# 演習にチャレンジ！ TRAINING

## 演習8－2

### 関数



- 演習に利用するプログラムを  
「ファイル」→「演習」フォルダからダウンロード  
(enshu\_func)
- 展開したフォルダを  
XAMPPの中、htdocsのWebフォルダ内に貼り付け
- 「enshu\_func」フォルダ内を修正





- ・入力画面を以下のようにテキストボックス、ボタンを配置  
(enshu8\_2\_input.php)

旅の仲間を入力してください

勇 者:	<input type="text" value="エニクス"/>
魔法使:	<input type="text" value="ブライ"/>
格闘家:	<input type="text" value="アリーナ"/>
僧 侶:	<input type="text" value="クリフト"/>

冒険を始める



- 出力画面では、関数を3つ作成し、呼び出すプログラムに  
(enshu8\_2\_output.php)

旅がはじまりました

旅のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」です！

あらたなメンバー「あそう」が加わった！

これで現在のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」「あそう」となった！

洞窟に入る選抜メンバーを決めた！

洞窟に入るのは「エニクス」「アリーナ」「あそう」だ！



- ・ダウンロードしたファイルを修正して完成させてください
- ・出力画面では、「★」がついている箇所にプログラムを記載

```
<p>旅がはじまりました</p>
```

```
<p>旅のメンバーは
```

```
<?php
```

```
//★POSTで受け取ったキャラクターを配列に入れる
```

```
//★配列の中身を表示する関数呼出
```

```
?>
```

```
です！</p>
```

```
<p>あらたなメンバー「あそう」が加わった！<br>これで現在のメンバーは
```

```
<?php
```

```
//★配列の末尾に要素を追加して返す関数を呼び出す
```

```
//★受け取った配列を、「配列の中身を表示する関数」に渡す
```



- 関数名: outputMember  
引数で受け取った配列を、“「1件目」「2件目」「3件目」”  
の形式で出力する関数

旅がはじまりました

旅のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」です！

あらたなメンバー「あそう」が加わった！

これで現在のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」「あそう」となった！

洞窟に入る選抜メンバーを決めた！

洞窟に入るのは「エニクス」「アリーナ」「あそう」だ！



- 関数名：addMember  
引数で受け取った配列に、引数で受け取った値を追加して返す  
※配列の末尾へデータを追加する方法はネットで検索！
- 呼出元では、戻り値で受け取った配列を出力すること

旅がはじまりました

旅のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」です！

あらたなメンバー「あそう」が加わった！

これで現在のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」「あそう」となった！

洞窟に入る選抜メンバーを決めた！

洞窟に入るのは「エニクス」「アリーナ」「あそう」だ！



- 関数名: choiceMember  
引数で受け取った配列の1、3、5番目(添字0, 2, 4)だけを抜き出して、その結果を出力する

旅がはじまりました

旅のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」です！

あらたなメンバー「あそう」が加わった！

これで現在のメンバーは「エニクス」「ブライ」「アリーナ」「クリフト」「あそう」となった！

洞窟に入る選抜メンバーを決めた！

洞窟に入るのは「エニクス」「アリーナ」「あそう」だ！

