

Eingangsvorlesung

Administratives und Vorschau

Patrik Lechner, Martin Rumori

FH St.Pölten

March 8, 2022

Inhalt

- 1 Idee der LV
- 2 Administratives
- 3 Ausblick/Inhalte der LV
- 4 Projekt Beispiele
- 5 Inputs/Sensoren
- 6 Outputs/Dispositive

Idee der LV

Ziele

Das Ziel der LV ist es in einer kollaborativen Arbeitsweise eine interaktive Installation umzusetzen.

- Aneignung von Theorie und Praxis
- Koordination von Expertise
- **Umsetzung einer Projektidee**

Was für ein Projekt?

Beispiele später, Grundzüge:

- Interaktive Aspekte (daher Sensorik)
- Audio Aspekte (Sonifikation, Sound Design)
- Video Aspekte (Visualisierung)

Administratives

Benotung

Pitch	Zwischenpresentation	End Projekt
10%	30%	60%

Notenschlüssel

Punkte	Note
0-49	5
62-50	4
74-63	3
86-75	2
100-87	1

Tasks / Important Dates

<i>Was</i>	<i>Wie</i>	<i>Wann</i>
Gruppen Einteilung	Am Ecampus	29.3.
Projekt Pitch	Informelles Gespräch	7.4.
Zwischenpresentationen	10 min Referat	23./24.5
Project Support	Frei Abeiten in UE	Mai/Juni
Project Presentation	15 min Presentation	Prüfungswoche
Project Doku + Submission	Showreel Eintrag	Prüfungswoche

Projekt Präsentation: Erstantritt erste Prüfungswoche, Zweitantritt zweite Prüfungswoche.

Bewertungskriterien

- *Pitch*: Ungefähre Idee präsentieren, einschätzung was ist zu tun. Arbeitsteilung.
- *Zw.Präsentation*: Vorhandene Ergebnisse, realistischer ausblick.
- *Endpresentation*: Funktionalität.
- *Dokumentation*: Vorhandenheit. Keine Note ohne Doku auf Showreel.

Ausblick/Inhalte der LV

Inhalte

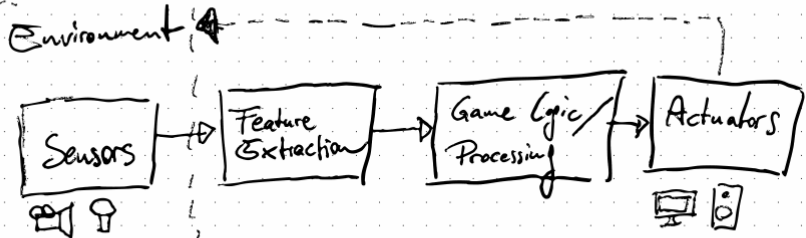
- Sonifikation
- basic computer vision
- Visualisierung
- Sensorik, Control Theory
- git
- basic AI tools

Suggested Toolset

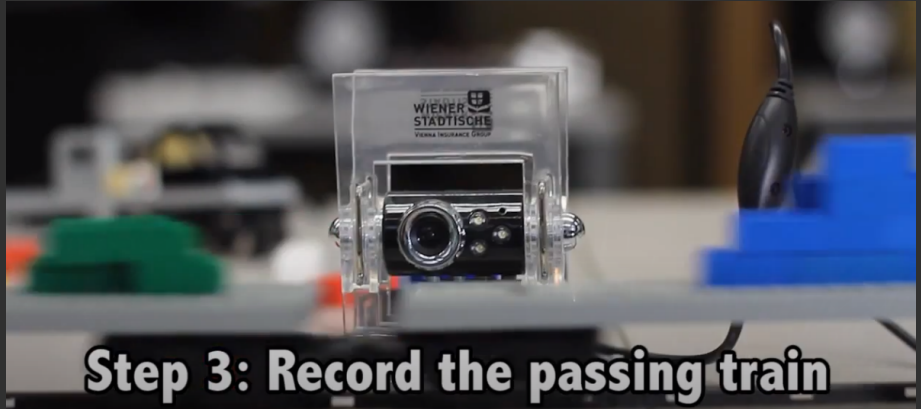
<i>Task</i>	<i>Tool</i>
Sonifikation/Sound Design	Max/MSP
Software Architektur	Max
Visualisierung	Jitter
Kollaboration	git
A.I. / sensor fusion	Wekinator, Mubu, js

Projekt Beispiele

Block diagramm



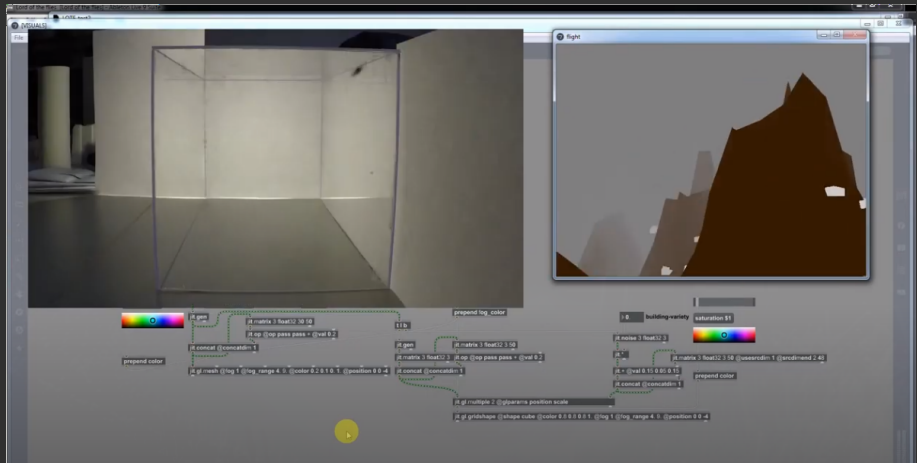
Lego Train



Step 3: Record the passing train

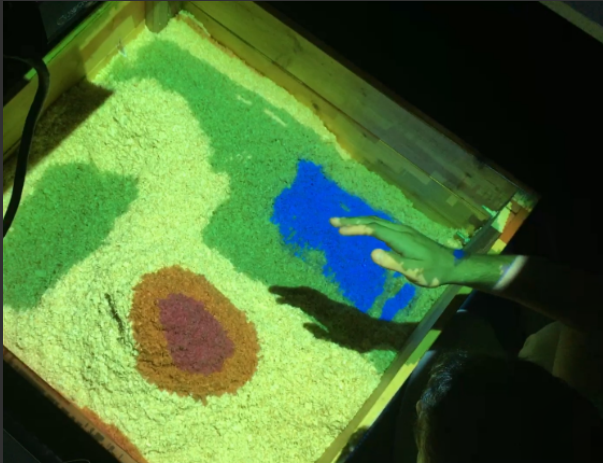
<https://showreel.fhstp.ac.at/post/127>

Flugsimulator für eine Fliege



<https://showreel.fhstp.ac.at/post/192>

Sandbox



<https://showreel.fhstp.ac.at/post/214>

Gesangssternchen

Fly me to the moon

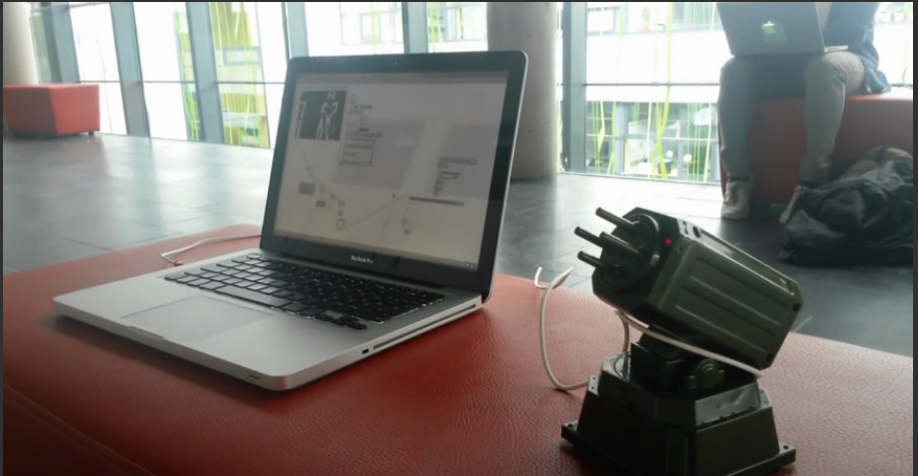
Let me play among the stars

Let me see what spring is like on

A-Jupiter and Mars

<https://showreel.fhstp.ac.at/post/547>

Rocket Launcher



<https://showreel.fhstp.ac.at/post/165>

Inputs/Sensoren

Kameras

Mikrophone

3D Cameras

Sonstige Sensoren

- Accelerometer
- Thermometer
- Ultraschall distanzmesser
- Photoresistoren
- Eye-tracking
- 3d tracking im raum (zb. Vive controller)
-

Outputs/Dispositive

Screens

Projektoren

mapping, etc

Lautsprecher, Kopfhörer

Sonstiges

- Professionelle Lichtanlagen (DMX)
- Licht, LED strips
- Motoren, pumpen etc

The End