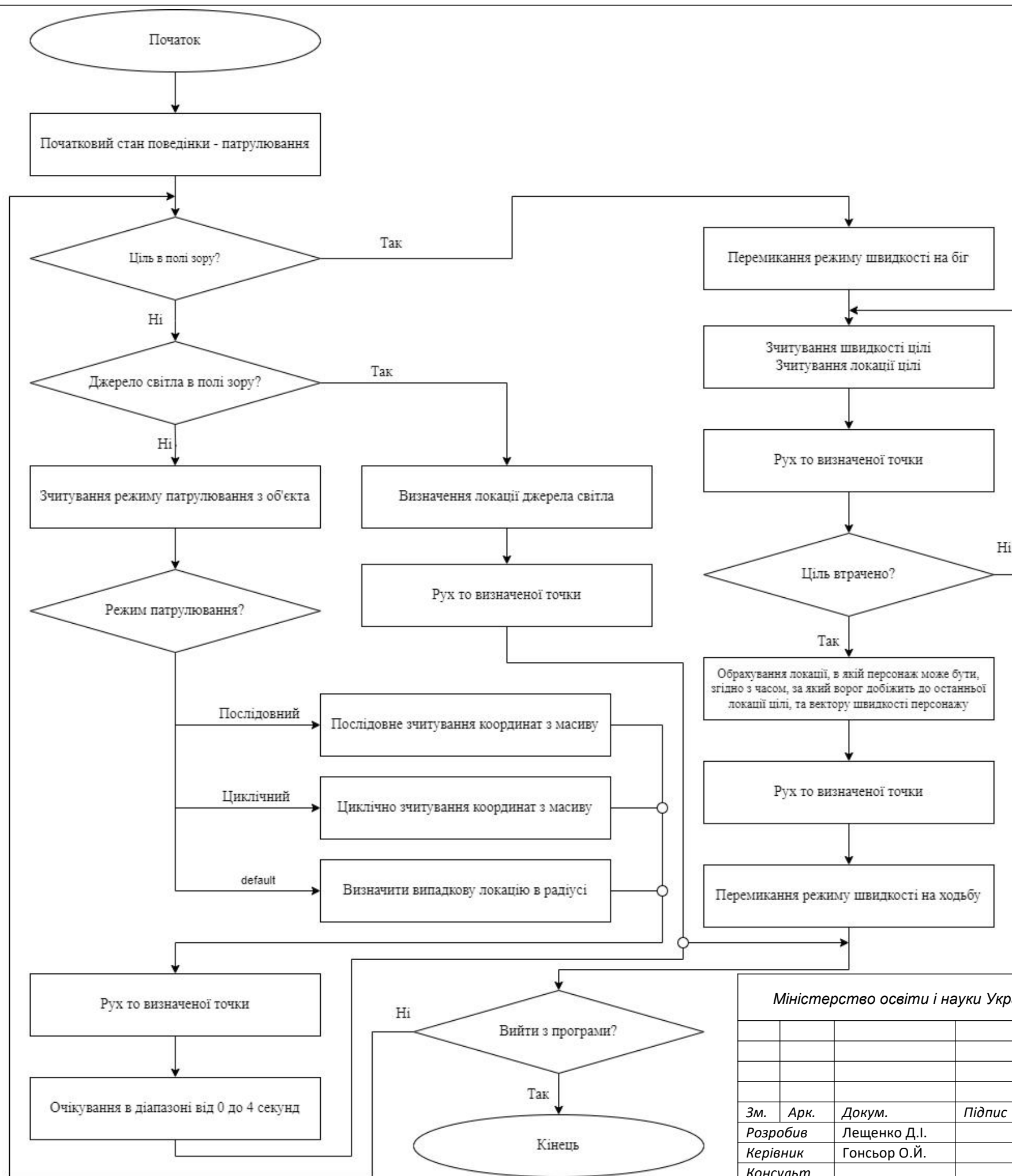




Міністерство освіти і науки України					Магістерська кваліфікаційна робота				
					Розробка action adventure гри з використанням Unreal Engine				
Зм.	Арк.	Докум.	Підпис	Дата	Структурна схема ієрархії класів	Лім		Маса	Масштаб
Розробив	Лещенко Д.І.						Н		
Керівник	Гонсьор О.Й.								
Консульт						Аркуш 1		Аркушів 3	
Н.Контр.	Гонсьор О.Й.					НУ ЛП , ІКТА Каф. СКС, гр. KICK-22			
Зав. Каф.	Кочан Р. В.								
Реценз.									



Міністерство освіти і науки України				
Зм.	Арк.	Докум.	Підпис	Дата
Розробив		Лещенко Д.І.		
Керівник		Гонсьор О.Й.		
Консульт				
Н.Контр.		Гонсьор О.Й.		
Зав. Каф.		Кочан Р. В.		
Реценз.				

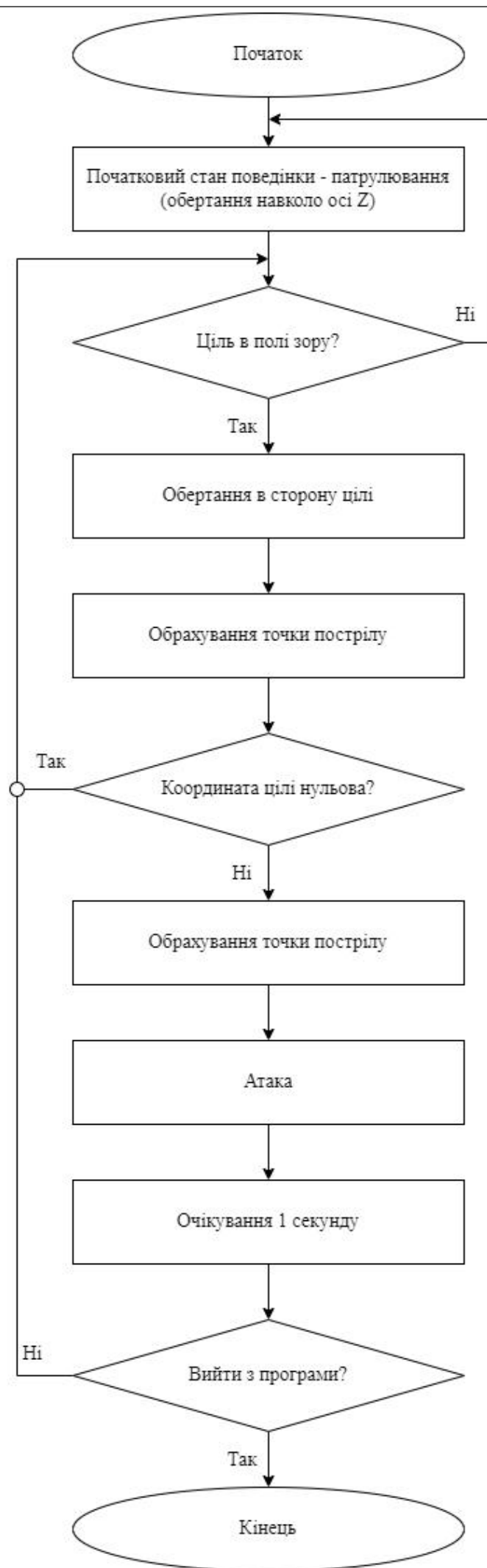
Магістерська кваліфікаційна робота

Розробка action adventure гри з використанням Unreal Engine

Блок-схема алгоритму роботи
штучного інтелекту 1

Лім			Маса	Масштаб
	Н			
Аркуш 2			Аркушів 3	

НУ ЛП, ІКТА
Каф. СКС, гр. KICK-22



Міністерство освіти і науки України					Магістерська кваліфікаційна робота						
					Розробка action adventure гри з використанням Unreal Engine						
Зм.	Арк.	Докум.	Підпис	Дата	Блок-схема алгоритму роботи штучного інтелекту 2	Лім		Маса	Масштаб		
Розробив	Лещенко Д.І.					Н					
Керівник	Гонсьор О.Й.					Аркуш 3		Аркушів 3			
Консульт											
Н.Контр.	Гонсьор О.Й.					НУ ЛП , ІКТА Каф. СКС, гр. KICK-22					
Зав. Каф.	Кочан Р. В.										
Реценз.											