2024-2025 BAHAR DÖNEMİ

ALGORİTMALAR VE PROGRAMLAMA II

UYGULAMA 6

SORU

1. Soru:

Bir dosyadan (musteri.dat) müşteri kayıtlarını okuyan bir C programı yazınız. Her kayıt, bir hesap numarası (tamsayı), müşteri adı (string) ve bakiye (ondalıklı sayı) içermektedir. Program kullanıcıya aşağıdaki seçenekleri sunmalıdır:

- Bakiye değeri sıfır (0) olan hesapları listele.
- Negatif bakiyeye sahip (borçlu) hesapları listele.
- Pozitif bakiyeye sahip hesapları listele.
- Programı sonlandır.

Beklenen ekran çıktısı:

```
Bir seçim yapınız:

1 - Bakiyesi sıfır olan hesapları listele

2 - Negatif bakiyeye sahip hesapları listele

3 - Pozitif bakiyeye sahip hesapları listele

4 - Çıkış

Seçiminiz: 1

Bakiyesi sıfır olan hesaplar:

Hesap No: 1003 İsim: Ayşe Bakiye: 0.00
```

İpucu:

- struct yapısını kullanarak müşteri kayıtlarını temsil ediniz.
- fscanf() fonksiyonu ile dosyadan veri okuyunuz.
- switch-case yapısı kullanarak kullanıcı seçimlerine göre işlem yapınız.
- Her seçim sonrası dosya başına dönmek için rewind() fonksiyonunu kullanınız

Örnek dosya içeriği (musteri.dat):

```
1001 Ali 500.0
1002 Veli -250.0
1003 Ayşe 0.0
```

```
ÇÖZÜM:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
// Müşteri kaydını temsil eden yapı (struct)
struct musteri {
    int hesapNo;
                       // Hesap numarası
    char ad[30];  // Müşteri adı
double bakiye;  // Hesap bakiyesi
};
int main() {
    FILE *mfPtr; // Dosya için gösterici
    struct musteri m; // Müşteri kayıtlarını okumak için struct
    int secim; // Kullanıcının menü seçimi
    // Dosyayı okuma modunda açıyoruz
    if ((mfPtr = fopen("musteri.dat", "r")) == NULL) {
        printf("Dosya açılamadı.\n");
        return 1; // Hata kodu ile çık
    }
    // Kullanıcı çıkış yapana kadar döngü
    do {
        // Menü seçeneklerini göster
        printf("\nBir seçim yapınız:\n");
        printf("1 - Bakiyesi sıfır olan hesapları listele\n");
        printf("2 - Negatif bakiyeye sahip hesapları listele\n");
        printf("3 - Pozitif bakiyeye sahip hesapları listele\n");
        printf("4 - Çıkış\n");
        printf("Seciminiz: ");
        scanf("%d", &secim);
        // Seçime göre işlem yap
        switch (secim) {
            case 1:
                printf("\nBakiyesi sifir olan hesaplar:\n");
                rewind(mfPtr); // Dosya başına dön
                while (fscanf(mfPtr, "%d %s %lf", &m.hesapNo, m.ad,
&m.bakiye) == 3) {
                    if (m.bakiye == 0.0) {
                         printf("Hesap No: %d İsim: %s Bakiye:
%.21f\n", m.hesapNo, m.ad, m.bakiye);
                break;
```

case 2:

```
printf("\nNegatif bakiyeye sahip hesaplar:\n");
                rewind(mfPtr); // Dosya başına dön
                while (fscanf(mfPtr, "%d %s %lf", &m.hesapNo, m.ad,
&m.bakiye) == 3) {
                    if (m.bakiye < 0.0) {
                        printf("Hesap No: %d İsim: %s Bakiye:
%.21f\n", m.hesapNo, m.ad, m.bakiye);
                break;
            case 3:
                printf("\nPozitif bakiyeye sahip hesaplar:\n");
                rewind(mfPtr); // Dosya başına dön
                while (fscanf(mfPtr, "%d %s %lf", &m.hesapNo, m.ad,
\&m.bakiye) == 3) {
                    if (m.bakiye > 0.0) {
                        printf("Hesap No: %d İsim: %s Bakiye:
%.21f\n", m.hesapNo, m.ad, m.bakiye);
                }
                break;
            case 4:
                printf("\nProgram sonlandiriliyor.\n");
                break;
            default:
                printf("\nGeçersiz seçim. Lütfen 1-4 arasında bir
değer giriniz.\n");
                break;
        }
    } while (secim != 4); // Seçim 4 olana kadar döngü devam eder
    fclose(mfPtr); // Dosyay1 kapat
    return 0; // Programı başarıyla bitir
}
```