

2405000201 ALGORİTMALAR VE PROGRAMLAMA II 2024 – 2025 Bahar Dönemi ARA SINAV

Tarih: 09.04.2025 Sınav Süresi: 60 dk

Öğrenci No:	Adı-Soyadı:	Şube No:
Bölümü:	Öğretim Elemanı:	İmza:

Değerlendirme:

Soru 1		Soru 2		Soru 3		Toplam
a)	b)	a)	b)	a)	b)	

SORULAR VE ÇÖZÜMLER

1. a) Aşağıdaki C program kodunda pointer (işaretçi) yöntemi kullanılarak yapılan işlemleri analiz ediniz ve hangi değerlerin ekrana yazdırılacağını belirleyerek ilgili kutucuğa ekran çıktısını yazınız (**15 p**).

```
#include <stdio.h>
void print_value(int *ptr, int offset) {
    printf("%d ", *(ptr + offset));
}
int main() {
    int arr[] = {10, 20, 30, 40, 50};
    int *p = arr;
    p++;
    print_value(p, 2);
    p = arr;
    print_value(p, 4);
    print_value(p, -1);
    p += 2;
    print_value(p, 0);
    print_value(p, 1);
    return 0;
```

Ekran Çıktısı:

40 50 10 40 40 \Rightarrow her bir çıktı 3 p, 3x5=15 p

Öğr. Gör. Dr. Ercan EZİN

Arş. Gör. Dr. F. Didem ALAY

Öğr. Gör. Dr. Cihan TİKEN

b) Aşağıdaki C kodunda boşluklar bulunmaktadır. Boşlukları uygun şekilde doldurarak programın doğru şekilde çalışmasını sağlayınız. Ekran çıktısını ilgili kutucuğa yazınız (**20 p**).

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int string_length(char *str) {
    if (str[0] == '\0') \{ \rightarrow 3p
        return 0;
    }
    return 1 + string_length(str + 1); → 3 p
}
int main() {
    char str1[100], str2[100], result[200];
    strcpy(str1, "Recursive");
    strcpy(str2, "Functions");
    strcat(str1, str2); \rightarrow 3 p + 3 p
    int comparison = strcmp(str1, str2); \rightarrow 3 p + 3 p
    if (comparison == 0) {
        printf("The strings are equal.\n");
    } else if (comparison < \theta) { \rightarrow 3 p
        printf("str1 is less than str2.\n");
    } else {
        printf("str1 is greater than str2.\n");
    printf("Concatenated result: %s\n", str1);
    int length = string_length(str1); → 3 p
    printf("The length of str1 is: %d\n", length);
    return 0;
```

```
Ekran Çıktısı:

str1 is greater than str2. →2p

Concatenated result: RecursiveFunctions →2p

The length of str1 is: 18 →2p
```

2. a) Aşağıdaki C program kodunda rekürsif/özyinelemeli yöntemi kullanılarak yapılan işlemleri analiz ediniz ve hangi değerlerin ekrana yazdırılacağını belirleyerek ilgili kutucuğa ekran çıktısını yazınız (15 p).

```
#include <stdio.h>
int callFunction(int n) {
   if (n == 0)
      return 0;
   else if (n == 1)
      return 1;
   else
      return callFunction (n - 1) + callFunction (n - 2);
}
int main() {
   for (int i = 0; i < 6; i++) {
      printf("%d ", callFunction (i));
   }
   return 0;
}</pre>
```

```
Ekran Çıktısı:

0 1 1 2 3 5 → 2puan x 6= 12 puan. Doğru sıralama = 3 Puan. Toplam= 15 Puan
```

b) Aşağıdaki C kodunda bir karakterin dizideki tekrar sayısı için bir fonksiyon kullanılmaktadır. Eksik fonksiyonu tamamlayıp programın doğru şekilde çalışmasını sağlayınız. Ekran çıktısını ilgili kutucuğa yazınız (**20 p**).

```
#include <stdio.h>
int countOccurrences(char *str, char ch) {
    int count = 0;
    while (*str != '\0') {
        if (*str == ch) {
            count++;
        }
        str++;
    }
    return count;
}

int main() {
    char str[] = "gobekli tepe";
    char ch = 'e';
    printf("'%c' nin tekrar sayısı: %d\n", ch, countOccurrences(str, ch));
    return 0;
}
```

```
Ekran Çıktısı:

e nin tekrar sayısı: 3 →3 Puan

Doğru çalışan ve karakter sayısını doğru bulan kod= 17 Puan, not: Soru açık uçludur, çözüm dışındaki alternatif yöntemler de çalışıyorsa kabul edilecektir.
```

