



# Projekt mapy

ONDŘEJ HRUBOŠ

# Obsah

<b>1</b>	<b>TECHNICKÁ ČÁST</b>	<b>1</b>
<b>1.1</b>	<b>POUŽITÉ KNIHOVNY A FRAMEWORKY</b>	<b>1</b>
1.1.1	CODEIGNITER 3	1
1.1.2	IONAUTH	1
1.1.3	BOOTSTRAP	1
1.1.4	POPPER.JS	1
1.1.5	LEAFLET	1
1.1.6	DATATABLES	1
1.1.7	VLASTNÍ JS SOUBOR	1
<b>1.2</b>	<b>POPIS CONTROLLERŮ</b>	<b>2</b>
1.2.1	HOME	2
<b>1.3</b>	<b>POPIS MODELŮ</b>	<b>2</b>
1.3.1	DB_MODEL	2
<b>2</b>	<b>UŽIVATELSKÁ ČÁST</b>	<b>3</b>
<b>2.1</b>	<b>ZPROVOZNĚNÍ WEBU</b>	<b>3</b>
2.1.1	STAŽENÍ SOUBORŮ	3
2.1.2	NASTAVENÍ PROJEKTU	3
2.1.3	NASTAVENÍ DATABÁZE	3
<b>2.2</b>	<b>UMÍSTĚNÍ WEBU ONLINE</b>	<b>3</b>
<b>2.3</b>	<b>POPIS WEBU</b>	<b>3</b>
2.3.1	PŘIHLÁŠENÍ A REGISTRACE	3
2.3.2	ÚVODNÍ STRANA	3
2.3.3	UŽIVATELSKÝ PROFIL	3

# 1 Technická část

## 1.1 Použité knihovny a frameworky

### 1.1.1 Codeigniter 3

- Autor: EllisLab
- Verze: 3.1.11
- Ke stažení: <https://codeigniter.com/>
- Licence: MIT License

### 1.1.2 IonAuth

- Autor: Ben Edmunds
- Verze: 2.6.0
- Ke stažení: [http://benedmunds.com/ion\\_auth/](http://benedmunds.com/ion_auth/)
- Licence: Apache License v2.0

### 1.1.3 Bootstrap

- Autoři: Mark Otto (@mdo), Jacob Thornton (@fat)
- Verze: 4.3.1
- Ke stažení: <https://getbootstrap.com/>
- Licence: MIT License

### 1.1.4 Popper.JS

- Autor: Jahia Solutions Group SA
- Verze: 1.14.7
- Ke stažení: <https://popper.js.org/>
- Licence: MIT License

### 1.1.5 Leaflet

- Autor: Vladimir Agafonkin
- Verze: 1.7.1
- Ke stažení: <https://leafletjs.com/>
- Licence: Copyright (c) 2010-2021, Vladimir Agafonkin

### 1.1.6 DataTables

- Autor: SpryMedia Ltd.
- Verze: 1.11.3
- Ke stažení: <https://datatables.net/>
- Licence: MIT License

### 1.1.7 Vlastní js soubor

- Autor: Ondřej Hruboš
- Dodatečně přidává funkčnost stránky a inicializuje knihovnu Leaflet

## 1.2 Popis controllerů

### 1.2.1 Home

Home controller slouží k zobrazení úvodní stránky a má dvě metody `home` a `add_school`.

#### 1.2.1.1 `home()`

- funkce `home` zobrazuje úvodní stránku

#### 1.2.1.2 `add_school()`

- funkce `add_school` umožňuje administrátorovi přidat školu do databáze

## 1.3 Popis modelů

### 1.3.1 Db\_model

`Db_model` je univerzální model, který slouží k získávání škol a zapisování nových škol do databáze.

#### 1.3.1.1 `get_skoly()`

- funkce `get_skoly` vrátí všechny školy z databáze. Vrátí položky z tabulky `skola` a připojí na ni tabulku `mesta`.

#### 1.3.1.2 `get_mesta()`

- funkce `get_mesta` vrátí všechna města z databáze.

#### 1.3.1.3 `add_skola()`

- funkce `get_mesta` slouží k zapisování škol.
- jako parametr si bere název, zeměpisnou šířku, zeměpisnou délku a id města.

## 2 Uživatelská část

### 2.1 Zprovoznění webu

#### 2.1.1 Stažení souborů

- Stáhněte si zazipovanou složku „projekt-mapy.zip“ nebo obsah repozitáře <https://github.com/hruboson/projekt-mapy>.
- Celý archiv extrahujte do složky vašeho webového serveru případně složky, kde se nachází vaše localhost projekty.

#### 2.1.2 Nastavení projektu

- V souboru „...\\application\\config\\config.php“ upravte na řádku 27 hodnotu proměnné „\$config['base\_url']“ na vaši doménu případně složku v localhostu.
  - Příklad:  
`$config['base_url'] = 'https://www.vase-domena.cz/';`
  - V případě localhostu:  
`$config['base_url'] = 'https://localhost/vas-nazev-slozky-s-projektem';`

#### 2.1.3 Nastavení databáze

- V souboru „...\\application\\config\\database.php“ od řádku 77 upravte hodnoty proměnných pro nastavení databáze.

### 2.2 Umístění webu online

Web je umístěn online na adrese <http://geomap.funsite.cz>.

### 2.3 Popis webu

V této části jsou popsány funkce webu.

#### 2.3.1 Přihlášení a registrace

Do aplikace se dá zaregistrovat pouze pokud vás zaregistruje admin.

- Přihlašovací údaje pro admina jsou:
  - email: [admin@admin.com](mailto:admin@admin.com)
  - heslo: password

Přihlásit se dá kliknutím na tlačítko přihlásit v pravém horním rohu.

#### 2.3.2 Úvodní strana

Na úvodní stranu se lze dostat po kliknutí na tlačítko Domů v levém horním rohu.

Součástí úvodní strany jsou dvě hlavní sekce:

1. Mapa škol
  - Mapa škol vytvořená pomocí knihovny Leaflet. Po kliknutí na jednu ze značek se zobrazí název školy.
2. Tabulka škol
  - Kompletní výpis škol v tabulce. Lze filtrovat pomocí searchbaru nad tabulkou.

#### 2.3.3 Uživatelský profil

Na uživatelském profilu lze měnit email, heslo a jméno uživatele.

Menu administrace stránky se zobrazí po přihlášení, kdy se zobrazí rozevírací tlačítko Uživatel. Lze vstoupit do výpisu uživatelů (tlačítko Administrace), vytvořit uživatele (tlačítko Vytvořit uživatele), přidat školu (tlačítko Přidat školu) nebo se odhlásit.