# Vysoká škola polytechnická Jihlava

Katedra technických studií Obor Aplikovaná informatika

# **ČASOPIS LOGOS POLYTECHNIKOS**

Semestrální práce

### Zadání

# Aplikace pro prohlížení, sběr příspěvků a administraci recenzního řízení časopisu LOGOS POLYTECHNIKOS

Stávající stav:

Elektronické zázemí odborného časopisu VŠPJ LOGOS POLYTECHNIKOS je dostupné na adrese: https://www.vspj.cz/vyzkum-a-projekty/casopisy-vspj/logos-polytechnikos

Časopis je administrován jedním redaktorem, který dbá na dodržování všech formálních aspektů, stanovených v pokynech pro autory, kontroluje shodu příspěvků s danou šablonou, zajišťuje kompletní průběh recenzního řízení, hlídá termíny a zadává tisk papírových verzí jednotlivých čísel. Nikdy ale nerozhoduje samotném obsahu nebo kvalitě autory nabídnutých článků.

Interní i externí autoři zasílají své příspěvky do redakce časopisu elektronickou poštou. Ty musí být ve shodě s Pokyny pro autory:

http://www.vspj.cz/soubory/download/id/4203

a ve formátu, požadovaném šablonou:

https://www.vspi.cz/soubory/download/id/4186

Tuto kompatibilitu kontroluje redaktor a případné nesrovnalosti řeší s autory. Tematicky nevhodné příspěvky odmítne, nebo informuje autora o jejich zařazení do odpovídajícího kola. Formálně i obsahově vhodné texty postoupí dvěma recenzentům, které sám určí. Recenzenti je hodnotí ve shodě s recenzními pravidly:

http://www.vspj.cz/soubory/download/id/6907

a své závěry předávají redaktorovi, který o výsledcích informuje autory, tj. předá jim recenzní posudky. Jsou-li některým z recenzentů požadovány drobné úpravy bez opětovné revize, zkontroluje jejich naplnění redaktor. Požaduje-li recenzent osobní revizi úprav, musí mu ji redaktor zprostředkovat.

Veškerá komunikace probíhá elektronickou poštou a příspěvky autorů i recenzní posudky jsou archivovány lokálně v redaktorově počítači.

Pravidla pro autory i recenzenty stanovuje a jejich dodržování průběžně kontroluje redakční rada v čele s šéfredaktorem. Ten také řeší případy, se kterými si redaktor neumí poradit. Všechny přijaté články jsou zveřejňovány na webu

Jednotlivá čísla odborného časopisu LOGOS POLYTECHNIKOS jsou čtenářům dostupná ve formě pdf souborů, přístupných prostřednictvím webového prohlížeče a časopis má i svoji tištěnou verzi.

#### Požadované řešení:

Výše popsané mechanismy by měly být implementovány tak, aby odpadla stávající e-mailová komunikace a všechny dokumenty, termíny, úkoly, komunikace i poznámky by byly archivovány v centrální databázi. Kromě toho jsou požadovány následující funkčnosti:

- Každý autor, recenzent, redaktor i člen redakční rady musí mít vlastní bezpečný přihlašovací profil, který může editovat.
- Autor po přihlášení:
  - Zadá název příspěvku, kontaktní údaje kompletního autorského týmu a plný text příspěvku ve formátu pdf nebo doc(x). Všechny verze textů, které autor redakci zaslal, zůstávají zachovány v systému včetně souvisejících doplňujících informací. Příjemná by byla možnost doslovného textového srovnání jednotlivých verzí příspěvku.
  - o Bude průběžně informován o aktuální fázi recenzního řízení.
  - o Má možnost výběru tematického čísla časopisu. Přitom se zároveň dozví, jaká je jeho aktuální dostupná kapacita.

#### Redaktor po přihlášení:

- Je informován o zadání každého příspěvku např. recenzní řízení bude zahájeno 31. 10. 2018, recenzní řízení probíhá, posudek 1 doručen redakci, posudek 2 doručen redakci, posudky byly odeslány autorovi, probíhá úprava textu, příspěvek je přijat k vydání nebo příspěvek zamítnut.
- Informuje autora o stavu příspěvku (zamítnutý, k formálnímu doplnění, odeslaný do recenzního řízení).
- Volí oponenty a pošle jim článek společně s termínem vypracování posudku.
- Zpřístupní posudky oponentů autorovi.
- Má dostupnou evidenci všech probíhajících úkolů a termínů. Všechny termíny jsou automaticky hlídané a jimi dotčené role jsou s třídenním předstihem notifikovány.
- V případě potřeby kontroluje realizaci drobných změn autory, respektive doplnění zásadnějších informací s oponenty.
- Oponent po přihlášení prostuduje redaktorem předělený příspěvek, vyplní a odešle oponentní formulář.
- Šéfredaktor po přihlášení vidí veškerou agendu autora, redaktora i oponentů. Změny v ní ale může provádět pouze prostřednictvím redaktora.
- Čtenář se nemusí přihlašovat a vidí pouze veřejně dostupné informace.
- Administrátor po přihlášení může kompletně spravovat celou aplikaci. Bylo by vhodné, aby měl za tím účelem vlastní rozhraní.

Aplikace by dále měla obsahovat Helpdesk, na který bude možné zasílat související dotazy. Dále by měla mít intuitivní ovládání, měla by být opatřena návodem a ideálně i kontextovými nápovědami.

# Team - Appolo 13

Tomáš Cink - Programátor Lukáš Jirka - Product Owner Dominik Bula - Programátor Vít Štěpánek - Grafik Jáchym Hruška - Hlavní programátor Ondřej Vaňkát - Programátor

Odkaz na projekt: https://lpapollo13.azurewebsites.net/

# Průběh řešení projektu

### První sprint

Nejdříve bylo zapotřebí se seznámit s vývojovými prostředími, zkoordinovat naše role a dohodnout se v čem budeme daný projekt vytvářet. Nakonec jsme zvolili metodu ASP.net.

Následovalo seznámení se Scrumdeskem a GitHubem, abychom sjednotily úkoly a vytvořili takový systém, aby mohla probíhat vzájemná spolupráce.

Abychom všemu rozuměli, bylo zapotřebí pečlivě přečíst zadání. Poté jsme se mohli vrhnout do předběžných záležitostí – například Lean Canvas, abychom pochopili business plán. Jaké bude mít výhody, cílová skupina či klíčové vlastnosti pro vytvoření našeho projektu.

Celkový první sprint byl brán ve formě přípravy na realizaci – plánování, zkoumání a hledání vhodného řešení.

## Story

- 1. Projektový tým
- ScrumDesk
- 3. Business Plan
- 4. GitHub
- 5. Programovací prostředí
- 6. Plan

#### Druhý sprint

V tomto sprintu jsme se zaměřili na základní – standardní úlohy, které by tento projekt měl obsahovat. Začala se vytvářet grafická úprava (vymýšlení loga, designu celé stránky) a postupně tyto části programovat.

Postupně naši programátoři vytvořili náhledy vydaných časopisů tak, aby bylo možné je stáhnout – jak aktuální verze, tak archivní. Poté byli postupně vytvářeny jednotlivé účty – autor, redaktor, šéfredaktor. K nim se doprogramovávali jednotlivé části a práva pro jejich použití.

## Story:

- 1. Čtení
- 2. Odesílání stavu
- 3. Volba oponentů
- 4. Zpřístupnění posudků
- 5. Zobrazení agendy redaktora
- 6. Zadání příspěvku
- 7. Příjem zpráv
- 8. Výběr tematického čísla
- 9. Odesílání článku oponentům a termínu vypracování posudku
- 10. Bezpečnost
- 11. ACCEPTANCE CRITERIA a úprava sprintů
- 12. ERD diagram
- 13. Master page
- 14. Implementace
- 15. Vypsat přehled

Součástí druhého sprintu zároveň byla prezentace našeho produktu před ostatními + předání feedbacků, na základě kterých jsme si opět naší aplikaci mohli opravit či vylepšit.

### Třetí sprint

Tento sprint je finální - vedoucí k odevzdání projektu zákazníkovi.

Zároveň nastala situace, kdy jsme celý náš projekt museli předat na jinou internetovou adresu - původní nám byla zablokována v důsledku nezaplacení služby. Proto jsme byli nuceni vytvořit novou a data z předchozí stránky překopírovat do nové, což nám způsobilo větší časovou zátěž.

V tomto sprintu jsme se zabývali vytvořením oponenta, notifikacemi, které se budou posílat na mail a zároveň se ukáží po přihlášení. Následovalo vytváření dokumentací a finální testování funkčnosti webu.

Jako poslední bylo dopragramován HelpDesk, který byl součástí zadání.

### Story:

- 1. Zobrazení přiděleného příspěvku
- 2. Evidence všech úkolů a termínů
- 3. vyplnění a odeslání formuláře
- 4. Zobrazení agendy oponentů
- 5. Správa aplikace
- 6. Responze
- 7. Upozornění
- 8. Kontrola realizace změn
- 9. Stabilita
- 10. Dostupnost
- 11. Spravovat časopis
- 12. Seznam článků
- 13. Kontrola funkčnosti
- 14. Předání produktu

# Sprint reporty jednotlivých sprintů

# Sprint #1

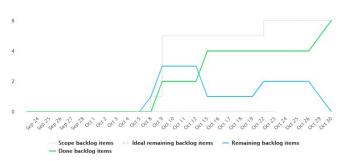
| Role          | Name          | Hours<br>(Spent) |
|---------------|---------------|------------------|
| TEAM_MEMBER   | Dominik Bula  | 15               |
| GUEST         | Jan Voracek   | 0                |
| TEAM_MEMBER   | Jáchym Hruška | 21               |
| PRODUCT_OWNER | Lukas Jirka   | 16               |
| TEAM_MEMBER   | Ondřej Vaňkát | 18               |
| SCRUM_MASTER  | Tomáš Cink    | 22               |
| TEAM MEMBER   | Vít Štěpánek  | 18.5             |

Sprint Overview

| Planned |        |      | Completed |        |       |
|---------|--------|------|-----------|--------|-------|
| Items   | Effort | Time | Items     | Effort | Time  |
| 6       | 500    | 108  | 6         | 500    | 110.5 |

Burndown Chart

8



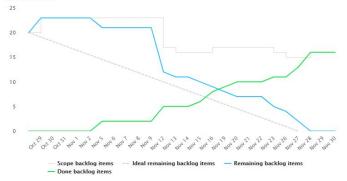
## Sprint #2

| Role          | Name          | Hours<br>(Spent) |
|---------------|---------------|------------------|
| TEAM_MEMBER   | Dominik Bula  | 19.6             |
| GUEST         | Jan Voracek   | 0                |
| TEAM_MEMBER   | Jáchym Hruška | 21               |
| PRODUCT_OWNER | Lukas Jirka   | 21               |
| TEAM_MEMBER   | Ondřej Vaňkát | 25               |
| SCRUM_MASTER  | Tomáš Cink    | 26.65            |
| TEAM_MEMBER   | Vít Štěpánek  | 16               |

Sprint Overview

|       | Planned |       |       | Completed |        |
|-------|---------|-------|-------|-----------|--------|
| Items | Effort  | Time  | Items | Effort    | Time   |
| 16    | 437     | 134.5 | 16    | 437       | 129.25 |

Burndown Chart

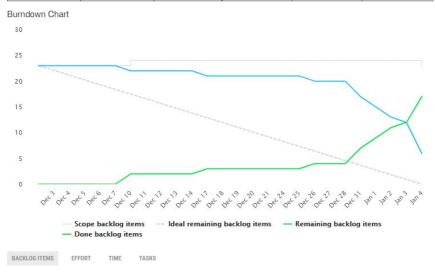


## Sprint #3

| Role                      | Name                     | Hours<br>(Spent) |
|---------------------------|--------------------------|------------------|
| TEAM_MEMBER               | Dominik Bula             | 51.2             |
| GUEST                     | GUEST Jan Voracek        |                  |
| TEAM_MEMBER Jáchym Hruška |                          | 43               |
| PRODUCT_OWNER Lukas Jirka |                          | 35               |
| TEAM_MEMBER Ondřej Vaňkát |                          | 38               |
| SCRUM_MASTER Tomáš Cink   |                          | 37.5             |
| TEAM_MEMBER               | TEAM_MEMBER Vít Štěpánek |                  |

#### Sprint Overview

| Planned |        |       |       | Completed |        |
|---------|--------|-------|-------|-----------|--------|
| Items   | Effort | Time  | Items | Effort    | Time   |
| 23      | 679    | 267.5 | 17    | 506       | 173.75 |



(během vytváření dokumentace ještě zbývali 6 věcí k dodělání, na kterých se intenzivně pracovalo a stihlo se to dodělat před předáním => zelená čára úplně nahoře s počtem 25 splněných úkolů a modrá čára na 0 s datem 4. Januara.)

# Manuál správného versmírnisty

Webová prezentace a celé provedení projektu se nacházelo po celou dobu na této adrese: <a href="https://logospolytechnikosapollo13.azurewebsites.net/">https://logospolytechnikosapollo13.azurewebsites.net/</a>

Způsobenými problémy na straně Azurewebsite (free verze jen po určitý čas) jsme se rozhodli, že pro náš web vytvoříme novou náhledovou aplikaci, která by se v případě realizace mohla dát na placený hosting https://lpapollo13.azurewebsites.net/default

# Položky menu

#### **HOME**

- domovská stránka, která obsahuje základní informace o časopise

#### **HELPDESK**

- Pokud máte nějaký dotaz, pak je tato sekce právě pro Vás. Slouží to zároveň ke komunikaci. Na HelpDesk umí odpovědět - admin, redaktor a šéfredaktor.

## Časopisy

 vypsané aktuální ročníky / čísla časopisů. Po rozkliknutí daného čísla se spustí i jeho stahování

#### **Publikace**

- Stručný návod jak publikovat články a deklaruje podmínky pro vydání článku.

#### O nás

- Tým, který se stará o chod časopisu

#### Přihlásit se

- Umožňuje se přihlásit do systému a díky tomu publikovat články, schvalovat, přidělovat, ... dle toho, jakou má uživatel nastavenou pravomoc. Základně jsou tu nastaveny testovací účty autor, oponent, admin, redaktor, sefredaktor s passwordy 123456

## Registrace

- Na základě jednoduchého registračního formuláře se umožní uživateli provést registraci na portál, který ho opravňuje s tím dále manipulovat. V registraci nalezne i role Autor, Čtenář a Ostatní, přičemž Autor může přidávat články, které jsou dále poskytovány redaktorovi, aby jej mohl zaslat Oponentovi ke schválení, Čtenář je klasický uživatel, který může číst články a Ostatní je pro požadavek o vytvoření speciální role do teamu (redaktor, šéfredaktor, ...)

#### Osobní údaje

- Po přihlášení má každý uživatel možnost si editovat svoje osobní údaje. Ty nalezne v pravém horním rohu vedle svého login jména (v závorce je vyznačeno jakou má daný uživatel roli) pojmenované jako "Osobní údaje" s pictagramem ozubeného kolečka. Hned vedle je tlačítko pro odhlášení.

V menu si může vybrat, co chce upravit:

- login
- email
- jméno
- příjmení
- heslo

## Jak Publikovat

Je nutné provést registraci. Pokud jste již registrován, můžete se přihlásit.

Pro testovací účely jsme vytvořili 3 usery s různými pravomocemi - autor, redaktor a sefredaktor se základním heslem: 123456 pro všechny testovací účty.

### **Autor**

Po přihlášení se vytvoří v hlavním menu položka "AUTOR", díky které může zadat článek k publikaci či sledovat jeho články. V případě přidání článku je povinen zadat název článku, abstract, vybrat kategorii, zadat klíčová slova, vypsat autory článku a pracoviště. Také je mu umožněno vložit soubor, který ke článku potřebuje dát.

V kolonce Moje články vidí aktuální stav jeho článků, které vytvořil a může si jej zobrazit. Vidí zde i průběžný stav.

#### Redaktor

#### přidělit oponenta

Nejdříve si redaktor musí zvolit jaký článek chce nechat ve sloupci "operace". Následně zvolí z možností oponenta a zvolí požadovaný datum s časem, do kdy má oponent vyřešit schválení/neschválení článku. Může zvolit až 2 oponenty zároveň

#### Oponenti - termíny

Umožňuje nahlédnou do databáze jednotlivých oponentů a po vybrání ve sloupci "operace" uvidí, jaké články daný uživatel má ke zpracování, jméno a datum, do kdy má být posudek vydán.

#### stav článků

Máte k dispozici možnosti vybrat daný řádek, který chcete zobrazit. Následně se otevře menu oponenta, který vydal vyjádření. Jsou tam vypsány náměty k diskuzi, souhrnné vyjádření, položka zdali je zpřístupněn článek a komentář redaktora.

Další možnost je detail, které je podbarveno světle modrou barvou. Zde uvidí redaktor datail článku - jaký to byl článek, klíčová slova, abstrakt, přiložený soubor, autory a zvolené pracoviště.

#### Předchozí verze

Zde se ukládají různé změny, které byly provedeny - slouží jako historie článku.

Zároveň je tu možnost článek schválit, nebo zamítnout.

## Šéfredaktor

Má na starosti správu časopisů, agendu redaktora a agendu autora.

#### Správa časopisů:

Po rozkliknutí se ukáže tabulka, ve které lze vidět datum vydání, jaké je to kategorické číslo, do kdy je uzávěrka, kapacita článků a aktuálně přidaných článků. Všechny uzavřené časopisy následně vidí v položce uzavřené Časopisy, které naleznete ve vrchní části tabulky. Šéfredaktor může i časopisy spravovat po kliknutí na modré tlačítko Správa článků (pokud tam alespoň jeden záznam je). Po rozkliknutí nabídky se zobrazí detaily o tomto článku - jméno, datum vložení, jeho stav a kdo je autorem. Pokud je přiložen i soubor, může ho šéfredaktor zobrazit po stažení.

#### Agenda redaktora

Spravuje redaktory, které jsou v databázi - jde vidět jaké má přidělené články, jaký je stav tohoto článku a vidí jméno a příjmení oponenta.

#### Agenda autora

Stejné jako u agenda redaktora - po rozkliknutí tlačítka "Vybrat" uvidíte seznam článku vybraného autora - ID, nadpis (název), abstrakt a jeho stav.

## **Oponent**

Vidí přidělené články. Vygeneruje se tabulka s jménem autora, nadpisem článku, datum přidání, detail/hodnocení a jeho předchozí verze článku.

Po vybrání jednoho ze článků oponent může zadat hodnocení, které navrhuje. Náměty k diskuzi, kde uvádí co je potřeba dodělat, nebo v čem vidí problém. Následuje hodnocení ve formě známky jako na vysoké škole A-F. Poté zadá souhrnné vyjádření a může jej odeslat stisknutím na tlačítko "Odeslat hodnocení článku". Jakmile však oponent hodnocení odešle, nelze to vrátit zpět.

#### **Admin**

Nemůže měnit cokoli a kdekoli v databázi, ale má k dispozici náhled do všech tabulek (vidět všechny data). Může ovšem upravovat dvě tabulky: 1) Souhrnné hodnocení (kde je přesný znění pro závěrečný ohodnocení článku) a tabulka 2)Téma (kde je přesný znění kategorie pro časopis/přidaný článek).

Administrátor tedy vidí: "Časopis, Článek, Helpdesk, Role, Uživatelé"

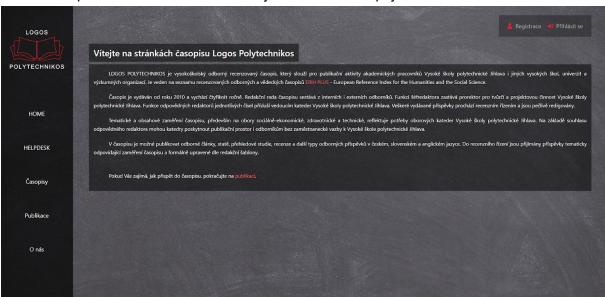
## **Notifikace**

informuje O změně stavu autorova článku. Zároveň toto upozornění mu bude zasláno na e-mail => autor hnedle ví, jak dopadl se svým článkem - zdali byl akceptován, či měl nějaké výhrady. Tímto se usnadní komunikace mezi autorem a redaktorem/oponentem.

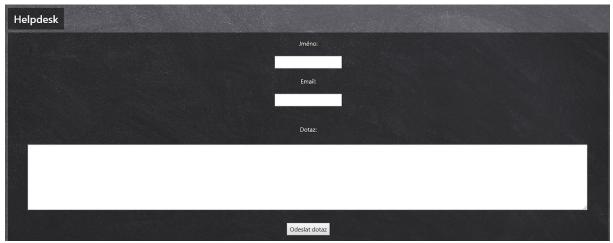
## **Screenshoty**

#### Vzhled stránek

Vlevo navigační panel, který slouží jako hlavní menu. V pravém horním rohu jsou pak možnosti registrace či přihlášení do systému. Zároveň tento screen ukazuje finální podobu a strukturu nepřihlášeného uživatele. Toto je hlavní stránka pojmenovaná HOME.

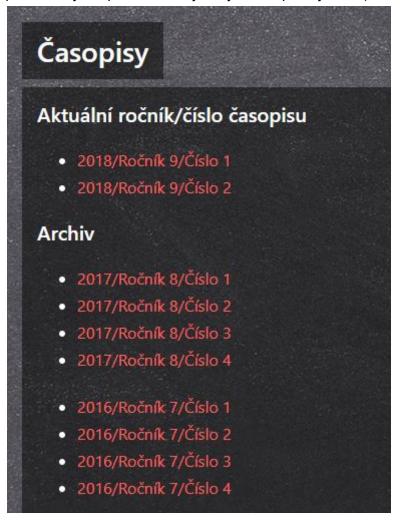


## Helpdesk



## Časopisy

poskládány dle přidání od nejnovějších až po nejstarší (ročník 2010)



#### **Publikace**

Vytváří userovi - autorovi celkový dojem, jak má práce vypadat a jak docílit úspěšného odevzdání článku



#### O nás

Ukazuje všechny členy deníku Logos Polytechnikos.

## Členové redakce

## **Šéfredaktor**

• Ing. Zdeněk Horák, Ph.D. (Vysoká škola polytechnická Jihlava)

#### Redakční rada

- doc. PhDr. Ladislav Benyovszky, CSc. (Univerzita Karlova v Praze)
- prof. PhDr. Ivan Blecha, CSc. (Univerzita Palackého v Olomouci)
- doc. RNDr. Helena Brožová, CSc. (Česká zemědělská univerzita v Praze)
- doc. Mgr. Ing. Martin Dlouhý, Dr. (Vysoká škola ekonomická v Praze)
- prof. Ing. Tomáš Dostál, DrSc. (Vysoké učení technické v Brně)
- Ing. Jiří Dušek, Ph.D. (Vysoká škola evropských a regionálních studií)
- Ing. Veronika Hedija, Ph.D. (Vysoká škola polytechnická Jihlava)
- doc. PhDr. Martin Hemelík, CSc. (Univerzita Karlova v Praze)
- prof. RNDr. Ivan Holoubek, CSc. (Masarykova univerzita)
- Mgr. Petr Chládek, Ph.D. (Vysoká škola technická a ekonomická a Českých Budějovicích)
- prof. PhDr. Ivo Jirásek, Ph.D. (Univerzita Palackého v Olomouci)
- prof. Ing. Bohumil Minařík, CSc. (Vysoká škola polytechnická Jihlava)
- doc. PhDr. Ján Pavlík (Vysoká škola ekonomická v Praze)
- doc. PhDr. Karel Pstružina, CSc. (Vysoká škola ekonomická v Praze)
- prof. MUDr. Aleš Roztočil, CSc. (Vysoká škola polytechnická Jihlava)
- prof. Ing. Jan Váchal, CSc. (Vysoká škola technická e ekonomická v Českých Budějovicích)
- doc. Ing. Libor Žídek, Ph.D (Masarykova univerzita v Brně)

## Registrace

Pro požadavek registrace je zapotřebí vyhledat pravé horní menu, kde se kolonka "Registrace" nachází. Poté budete přesměrování na stránku, kde můžete provést registraci za pomocí jednoduchého registračního formuláře. V kolonce Role zvolte, čím chcete být pokud Autor, pak jste automaticky autor, pokud ostatní, budou Vám práva dodána autorem.



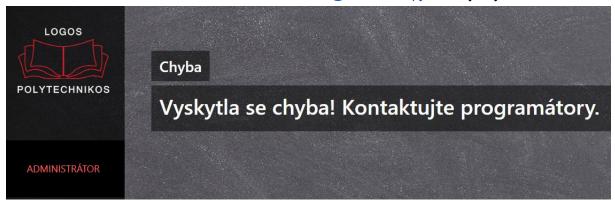
#### Přihlásit se

Náhled přihlašování po rozkliknutí tlačítka "Přihlásit se" z pravého horního rohu. Chceme zadat přihlašovací login a následně heslo. Tlačítkem Přihlásit se systém pokusí přihlásit do systému. Pokud bude zvoleno špatné heslo, objeví se hláška "Uživatel nenalezen"! Pokud jste si jistí, že jste zadali správné jméno, ale nevíte jeho přihlašovací heslo, kontaktujte, prosím, administrátora, který Vám heslo znovu vygeneruje a zašle.

Uvádíme taktéž testovací účty, abyste si mohli ověřit, jak jednotlivé role spolu fungují.

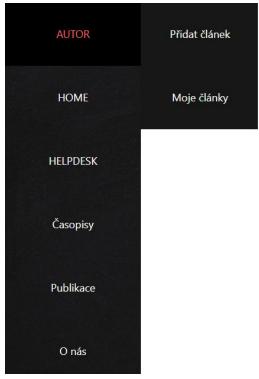


## Alert - chyba



## Po přihlášení nová položka

Jakmile se přihlásíte, objeví se v navigačním menu nová volba pro editaci v závislosti na tom, jakou máte roli a pravomoce. Aby bylo vidět, že se jedná o novou položku, je text této položky zabarven.



## Upozornění - změna stavu



## Námi vytvořené logo

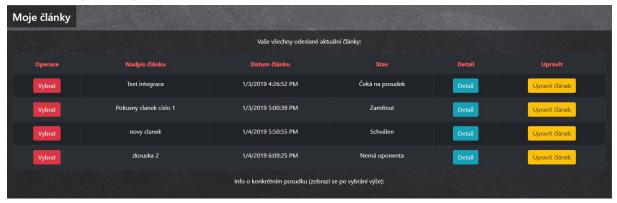


# Screenshot manuálový náhled - Autor

Autor -> přidat článek

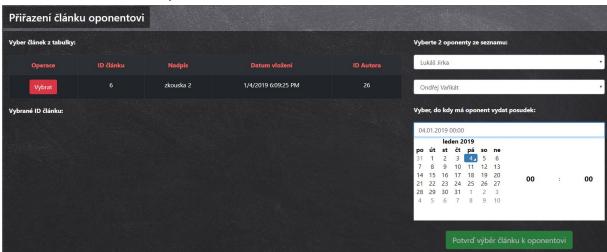


## Autor -> moje články



# Screenshot manuálový náhled - Redaktor

## **REDAKTOR** -> Přidělit oponenta



## **REDAKTOR** -> Oponenti - termíny

Po stisku tlačítka vybrat se otevře tabulka s nadpisem článku, jméno autora, příjmení autora a datum vyřízení posudku

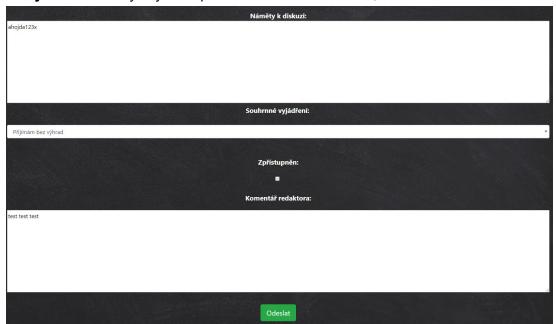


## REDAKTOR -> Články/posudky

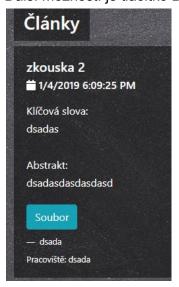
Po stisknutí tlačítka "Vybrat" se otevře tabulka "Vyberte posudek" zadaný od Oponenta



Po výběru z tabulky "Vyberte posudek" se zobrazí menu, které následně může odeslat.



Další možností je tlačítko **Detail** (světle modře podbarveno), které ukáže detail článku.



Výběru možnosti "**Předchozí verze**" naleznete původní verze, které následně byli upraveny - toto je jejich archív. Pokud článek nemá jinou verzi, nic se nezobrazí. Po kliknutí na tlačítko **Detail** se Vám zobrazí detail článku, který je zobrazen v na předchozí stránce.



Pokud článek schválíte / zamítnete, článek zmizí a zobrazí se notifikace o změně.



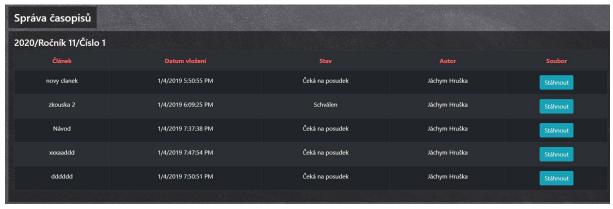
# Screenshot manuálový náhled - Šéfredaktor

ŠÉFREDAKTOR -> Správa časopisů

Tabulka s vypsanými ročníky. Pokud má nějaký ročník přidané články, můžete se podívat do Správy článků.

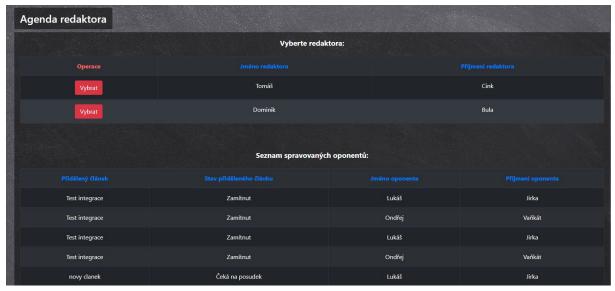


Po rozkliknutí Správy článků na jedou stavy jednotlivých článků. Vy, jakožto Šéfredaktor vidíte detaily článků a můžete si stáhnout soubor, který by měl být obsahem každého článku. Pokud tam žádný soubor není, neotevře se "stahovací okno".



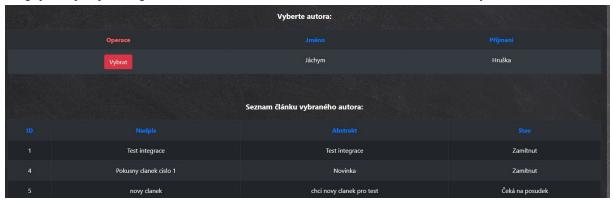
## ŠÉFREDAKTOR -> Agenda redaktora

Přehled redaktorů - po rozkliknutí se zobrazí tabulka, kde lze vidět seznam spravovaných oponentů daného redaktora.



## ŠÉFREDAKTOR -> Agenda autora

funguje stejné jako agenda redaktora, akorát se zobrazí seznam článků vybraného autora.



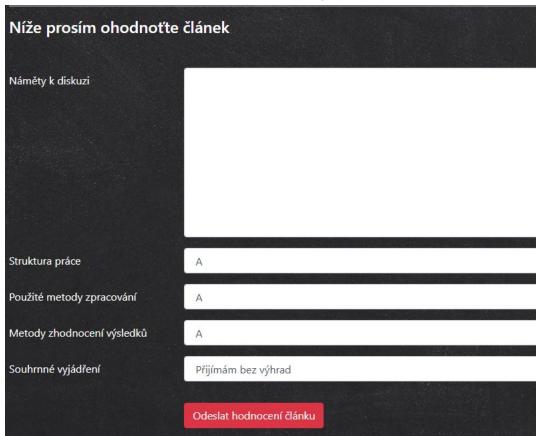
# Screenshot manuálový náhled - Oponent

OPONENT -> Přidělené články

Oponent má možnost zobrazit Detail

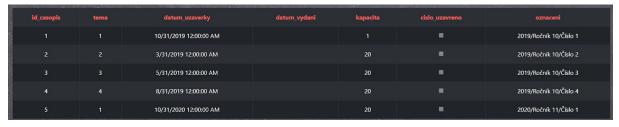


Pokud zvolíte možnost Detail/Hodnocení, naskytne se Vám možnost ohodnotit daný článek a následně jej odeslat. Pokud ovšem jej odešlete, už se k němu nemůžete vrátit a hodnocení nelze změnit. Proto svá rozhodnutí moudře promyslete.



# Screenshot manuálový náhled - Admin

ADMINISTRÁTOR -> Časopis náhled na tabulku a její přehled



### ADMINISTRÁTOR -> Článek

Vidíte tabulku různých článků a jejich detaily.



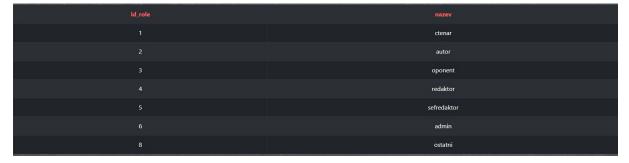
### ADMINISTRÁTOR -> Helpdesk

Vypisuje veškeré data, které přišly do helpdesku a může upravovat jejich data.



## ADMINISTRÁTOR -> Role

Přehled rolí, které potřebujete, pokud budete zadávat někomu pravomoce.



### ADMINISTRÁTOR -> Uživatelé

Zde můžete upravovat jednotlivé uživatele - jména, příjmení, login, hesla, přidávat role, upravovat maily či je dokonce vymazat.

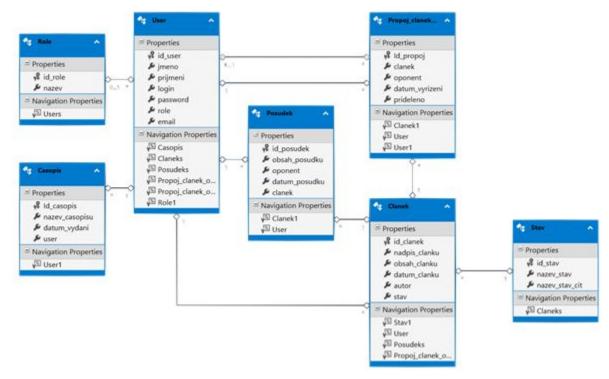


## Závěr:

Web není plně responzivní - je připravován pro FULL HD. Pokud bychom na tomto projektu měli dále pracovat, nasadili bychom i jeho responzivitu. Co se týče požadavků od zákazníka - jsou funkční a splněné. Proto bychom navrhovali toto řešení nabídnout zákazníkovi jako finální verzi s možností přikoupení rozšíření o responzivitu webu za poplatek 3500 Kč.

## Databáze LOGOS POLYTECHNIKOS

Nedílnou součástí databáze byl prvotní náhled, který byl vytvořen takto:



Následně se ovšem postupovalo dle připomínek a struktura se změnila. Zároveň byly přidány i nové tabulky.

#### Aktuální struktura databáze:

### **CASOPIS**

- -ld\_casopis
- -nazev casopisu
- datum vydání
- -user

### **CLANEK**

- -ld\_clanek
- -nadpis-clanku
- -obsah\_clanku
- -datum\_clanku
- -autor
- -stav

## CLANEK\_PREDCHOZI\_VERZE

- -id\_verze
- -puvodni\_verze
- -nadpis\_clanku
- -datum\_clanku
- -autor
- -stav
- -casopis
- -soubor
- -abstrakt
- -keywords
- -autors
- -workplace
- -path

## **DOCUMENTS**

- -id
- -name
- -documentcontent
- -extn

#### **HELPDESK**

- -id
- -obsah\_helpdesk
- -jmeno
- -email
- -vyrizeno
- -odpoved

## NOTIFIKACE

- -id\_notifikace
- -zprava
- -user

## STAV

- -id\_stav
- -nazev\_stav

## **POSUDEK**

- -ld\_posudek
- -obsah\_posudku
- -oponent
- -datum\_posudku
- -clanek

```
PROPOJ_CLANEK_OPONENT
      -ld_propoj
      -clanek
      -oponent
      -datum_vyrizeni
      -prideleno
ROLE
      -id_role
      -nazev
SOUHRNNE_VYJADRENI
      -id_vyjadreni
      -text_vyjadreni
TEMA
      -id tema
      -nazev_tema
      -datum_uzaverky
Nazor_ctenare
      -ID nazoru
      -autor
      -nadpis
      -obsah
      -hodnoceni
USER
      -id_user
      -jmeno
      -prijmeni
      -login
      -password
      -role
      -email
```

## CLANEK

tabulka článek se skládá z identifikátoru článku, Nadpisu článku, obsah článku, datum kdy byl článek vložen, identifikátor autora,který článek vložil a identifikátor stavu článku. Tyto 3 cizí klíče odkazují na další tabulky.

První z nich je tabulka USER a druhá je STAV

#### CLANEK\_PREDCHOZI\_VERZE

tabulka slouží pro uchování předchozích verzí článků, uchovává jeho autory, klíčová slova, abstrakt, do jakého časopisu má být článek zařazen a stav článku který je přes ID brán z tabulky STAV

#### **DOCUMENTS**

Tabulka slouží pro ukládání informací o nahraných souborech.

#### HELPDESK

Tabulka HelpDesk slouží pro uchovávání dotazů, které byly poslány od uživatelů na podporu a také pro ukládání odpovědí na dané dotazy.

#### **NOTIFIKACE**

Tabulka notifikace slouží pro uchovávání notifikací. využíváme zde id uživatele pro kterého se bude notifikace zobrazovat.

#### **USER**

Tabulka USER uchovává informace o uživateli. identifikátor, jméno, příjmení, e-mail přihlašovací jméno a heslo, dále identifikátor role, který odkazuje na další tabulku ROLE.

#### **STAV**

Tabulka stav uchovává informace v jakém stavu zpracování je daný článek.

#### **ROLE**

Tabulka role uchovává informace o uživatelích, určuje, kdo má jaké práva.

#### PROPOJ CLANEK OPONENT

Tabulka slouží jakožto vazební tabulka M:N. její úkol je spojit různé články s oponentem, které přiděluje autor. Její atributy jsou identifikátor propoje. identifikátor článku, identifikátor oponenta, jakožto uživatele, datum kdy má být posudek od oponenta vypracován, a identifikátor stavu prideleno.

#### **POSUDEK**

Tabulka POSUDEK uchovává informace o posudcích, které byly vytvořeny oponentem k jeho přiřazeným článkům. Atributy této tabulky jsou: identifikátor posudku, Obsah posudku, identifikátor oponenta, datum kdy byl posudek vložen a identifikátor článku.

## CASOPIS

Tabulka článek uchovává informace o vydaných časopisech. Skládá se z identifikátoru časopisu, název časopisu, datum vydání časopisu a identifikátor uživatele který vydal časopis.

## SOUHRNE\_VYJADRENI

Tabulka uchovává napevno informace o vyjádření ke článku. Každé vyjádření má svoje unikátní ID.