- 1. Hozz létre egy ClassLibrary-t DolgozatProject néven.
 - a. A létrejött Class1 osztályt nevezd át Dolgozat-ra
 - b. Adj hozzá a Solution-höz egy új nUnit projektet **TestDolgozatProject** néven.
 - i Alternatív megoldásként új projekt helyett az DolgozatProject-en belül hozz létre egy Tests könyvtárat, ahova a tesztek kerülnek majd. Ebben az esetben a NuGet csomagkezelő segítségével telepítsd az *NUnit* és az *NUnit3TestAdapter* csomagokat

2. A **Dolgozat** osztály

- a. Az osztály egy adattaggal rendelkezzen. Ez egy **egész** érteke(ke)t tartalmazó **lista** legyen, **pontok** néven. A lista elemei 0 és 100 közötti egész számok lehetnek, amelyek a diákok elért pontszámait fogják reprezentálni. Előfordulhat, hogy egy diák nem írta meg a dolgozatot, nála -1-es értéket kell tárolni a listában.
- b. Hozz létre az osztályhoz egy **paraméter nélküli konstruktort**, amely inicializálja a pontok listát.
- c. Valósítsd meg az alábbi függvényeket:
 - i. **void PontFelvesz(int x)** Hozzáad egy pontszámot a listához. Érvénytelen paraméter esetén (x < -1 vagy x > 100) ez a függvény dobjon ArgumentException-t.
 - ii. **bool MindenkiMegirta**() Volt-e olyan diák, aki nem írt dolgozatot.
 - iii. int Bukas Adja vissza hányan értek el 50 pontnál kevesebbet! C# gettert használj! Figyeljen oda, hogy csak azokat a tanulókat számolja, akik megírták a dolgozatot.
 - iv. **int Elegseges** Adja vissza hányan értek el [50,60] pont közötti értéket. A szélsőértékeket is számolja bele! C# gettert használj!
 - v. **int Kozepes** Adja vissza hányan értek el [61,70] pont közötti értéket. A szélsőértékeket is számolja bele! C# gettert használj!
 - vi. **int Jo** Adja vissza hányan értek el [71,80] pont közötti értéket. A szélsőértékeket is számolja bele! C# gettert használj!
 - vii. int Jeles Adja vissza hányan értek el 81 pontnál többet. C# gettert használj.
 - viii. **bool Gyanus(int kivalok)** Adja vissza, hogy a kivalo tanulok számánál lett-e több jeles osztályzat (db). (**Pl**.: kivalok=5 esetén 6 db jeles osztályzat született, akkor a visszatérési érték IGAZ lesz! Lehetséges, hogy valamelyik tanuló extra segítséget használt a dolgozat írása közben.). A kivalok számát 0-tól kezdődően várja a függvény. Érvénytelen paraméter esetén ez a függvény is dobjon ArgumentException-t.
 - ix. bool Ervenytelen Adja vissza, hogy a dolgozat érvénytelen-e, és újra kell írni.
 A dolgozat akkor lesz érvénytelen, ha a tanulók legalább fele nem írt dolgozatot. C# gettert használj.

Dolgozat

```
-pontok: List<int>
+Dolgozat()
+PontFelvesz(x:int): void
+MindenkiMegirta(): bool
+Bukas(): int
+Elegseges(): int
+Kozepes(): int
+Jo(): int
+Jeles(): int
+Gyanus(kivalok:int): bool
+Ervenytelen(): bool
```

1. ábra A dolgozat osztály diagramja

3. Próbáld meg az alkalmazást minél teljeskörűbben tesztelni. Legyen benne a helyes kimenet ellenőrzése, és a helytelen bemenetekre kapott kivételek ellenőrzése is. A teszteket egy DolgozatTest nevű osztályban készítsd el.

NUnit segédlet: https://segedletek.level14.hu/2019/03/02/nunit.html