

Gra Space Invaders

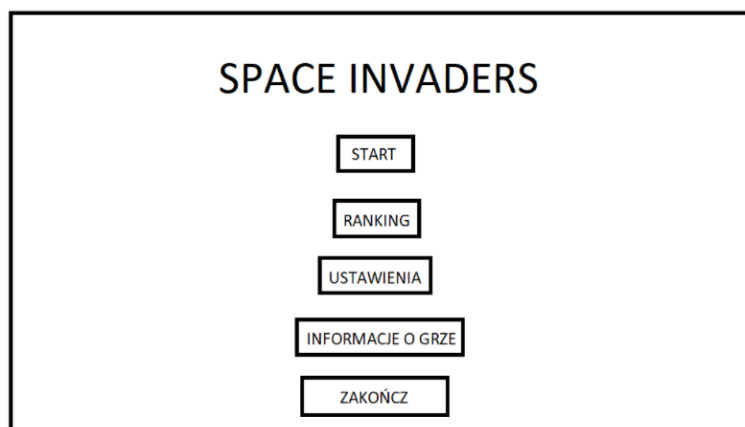
Zarys graficzny gry

Po uruchomieniu aplikacji w oknie pojawia się Menu (rysunek 1). W Menu mamy następujące opcje: Start gry, Ranking, Ustawienia, Informacje o grze i Zakończ. Wybranie opcji Informacje o grze wyświetla treści opisujące fabułę gry, jej zasady i sterowanie grą (rysunek 2). Wybranie opcji Ustawienia wyświetla okno (rysunek 3), w którym gracz może zmienić parametry gry: kolor kanona. Wybranie opcji Ranking wyświetla 5 najlepszych wyników gry - w rankingu pojawia się nick gracza, zajęte przez niego miejsce i ilość zdobytych przez niego punktów (rysunek 4). Wyniki rankingu są zapisywane i odczytywane z pliku tekstowego. W przypadku posiadania przez co najmniej 2 graczy tego samego wyniku, niżej w rankingu pojawia się wynik ostatnio grającej osoby. Po wciśnięciu Start nastąpi przekierowanie do okienka pozwalającego ustawić nick (rysunek 5). Po potwierdzeniu nazwy gracza poprzez przycisk Graj zostanie uruchomione okna z grą (rysunek 6). By wyjść z danego okienka należy wcisnąć przycisk Powrót do menu. By wyjść z gry należy w Menu wybrać przycisk Zakończ grę lub nacisnąć "X" w prawym górnym rogu dowolnego okienka. Przy wychodzeniu pojawia się okienko potwierdzające chęć wyjścia z gry (rysunek 7). Po przejściu wszystkich poziomów przez gracza pojawia się okno Wygrana (rysunek 8). W oknie Wygrana pojawiają się informacje o zdobytej liczbie punktów i przycisk z możliwością przejścia do Menu. W przypadku utraty 3 żyć pojawia się okno z informacją o przegranej (rysunek 9). Widać na nim liczbę zdobytych punktów oraz przycisk z możliwością przejścia do Menu.

Zasady gry

Gracz wchodzi do gry dwukrotnie naciskając na ikonę gry z nazwą "SpaceInvaders". Następnie naciskaj Start, wpisuje swój nick i klika Zaloguj. Po uruchomieniu pojawia się mapa, przeciwnicy i postać gracza. Gracz może poruszać się tylko w prawo i w lewo (strzałkami) i strzelać (spacja). Przeciwnicy również poruszają się w poziomie, przybliżając się do postaci gracza po zetknięciu z krawędzią okna gry. Gracz ma 3 życia - jedno trafienie pociskiem oznacza utratę jednego życia. Po stracie 3 żyć gra się kończy. Zabicie przeciwnika oznacza zdobycie liczby punktów zależnej od poziomu. Przejście do kolejnej rundy jest gratyfikowane bonusem punktów o wartości zależnej od poziomu. Każda kolejna runda charakteryzuje się byciem trudniejszą niż poprzednia: więcej przeciwników na mapie oraz większa częstotliwość strzelania przeciwników. Gra trwa maksymalnie 3 rundy - po ich przejściu gracz wygrywa zdobywając maksymalną liczbę punktów. Po zakończeniu gry wyświetla się komunikat o wygranej.

Rysunek1:



Rysunek2:



Rysunek3:

USTAWIENIA GRY

Kolor postaci: niebieski / zielony / czerwony / żółty

Kolor serduszek: niebieski / zielony / czerwony / żółty

Zmienność wyglądu tła: stałe / zmienne

POWRÓT DO MENU

Rysunek4:

RANKING TOP 5 GRACZY

Pozycja:	Nick:	Ilość punktów:
1.	Stach	52
2.	Jens	47
3.	Kuba	33
4.	Kurt	10
5.	Eryk	6

POWRÓT DO MENU

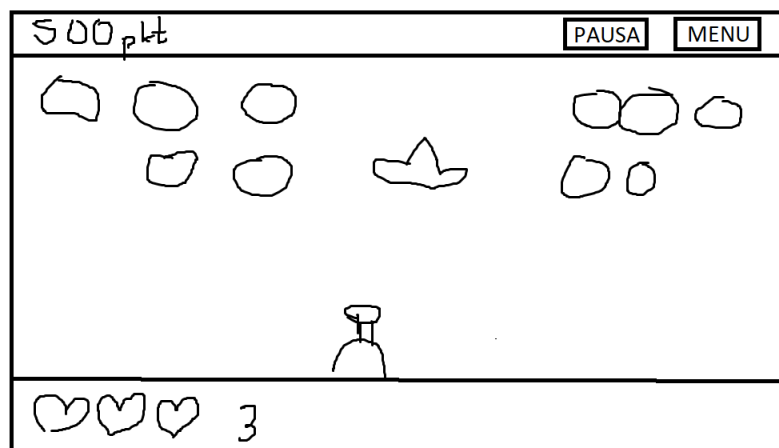
Rysunek5:

USTAW NICK

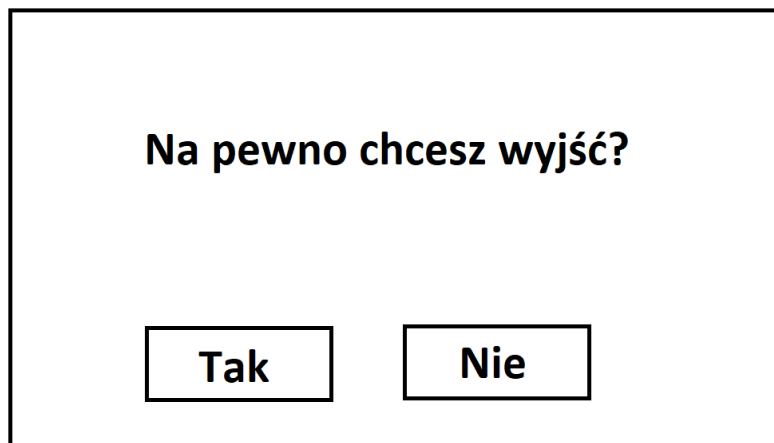
ZATWIERDŹ

POWRÓT DO MENU

Rysunek6:



Rysunek7:



Rysunek8:



Rysunek9:

GameOver

Zdobyta ilość punktów: XXX

POWRÓT DO MENU