

## Gra Space Invaders

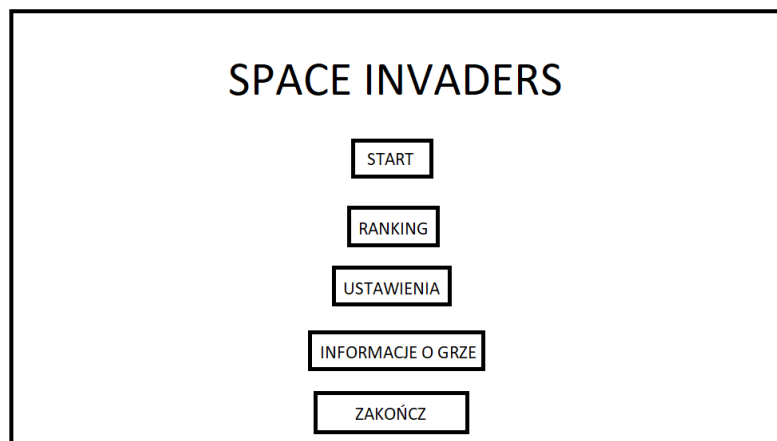
### Zarys graficzny gry

Po uruchomieniu aplikacji w oknie pojawia się Menu (rysunek 1). W Menu mamy następujące opcje: Start gry, Ranking, Ustawienia, Informacje o grze i Zakończ. Wybranie opcji Informacje o grze wyświetla treści opisujące fabułę gry, jej zasady i sterowanie grą, datę jej powstania i informacje o autorach (rysunek 2). Wybranie opcji Ustawienia wyświetla okno (rysunek 3), w którym gracz może zmienić parametry gry: kolor swojej postaci, kolor serduszek oznaczających liczbę pozostałych żyć, gracz będzie mógł wybrać, czy chce mieć jedno stałe tło podczas całej rozgrywki, czy chce, by tło się zmieniało w każdej rundzie. Wybranie opcji Ranking wyświetla 5 najlepszych wyników gry - w rankingu pojawia się nick gracza, zajęte przez niego miejsce i ilość zdobytych przez niego punktów (rysunek 4). Wyniki rankingu są zapisywane i odczytywane z pliku tekstowego. W przypadku posiadania przez co najmniej 2 graczy tego samego wyniku, wyżej w rankingu pojawia się wynik ostatnio grającej osoby. Po wciśnięciu Start nastąpi przekierowanie do okienka pozwalającego ustawić nick (rysunek 5). Po potwierdzeniu nazwy gracza poprzez przycisk Graj zostanie uruchomione okna z grą (rysunek 6). By wyjść z danego okienka należy wcisnąć przycisk Powrót do menu. By wyjść z gry należy w Menu wybrać przycisk Zakończ grę. Po przejściu wszystkich poziomów przez gracza pojawia się okno Wygrana (rysunek 7). W oknie Wygrana pojawią się informacje o zdobytej liczbie punktów i 2 przyciski: pierwszy z możliwością przejścia do Menu, drugi do Rankingu.

### Zasady gry

Po uruchomieniu pojawia się mapa, przeciwnicy i postać gracza. Gracz może poruszać się tylko w prawo i w lewo (strzałkami) i strzelać (spacja). Przeciwnicy również poruszają się w poziomie co jakiś czas przybliżając się do postaci gracza. Wyróżnia się kilka rodzajów przeciwników - każdy ma swój charakterystyczny sposób ataku: strzelanie pionowo w dół lub po skosie, strzelanie pociskiem lub bombą, która ma większe pole rażenia, różna prędkość wystrzeliwanych pocisków. Gracz ma 3 życia - jedno trafienie pociskiem oznacza utratę jednego życia. Po stracie 3 żyć gra się kończy. Zabicie przeciwnika oznacza zdobycie 5 punktów. Przejście do kolejnej rundy jest gratyfikowane bonusem 200 punktów. Każda kolejna runda charakteryzuje się trudniejszym poziomem: przeciwnicy będą strzelać z większą częstotliwością z opcją wystrzału pocisku przez kilku przeciwników w jednym momencie. Grę trwa maksymalnie 10 rund - po ich przejściu gracz wygrywa zdobywając maksymalną liczbę punktów. Po zakończeniu gry wyświetla się komunikat o wygranej.

Rysunek1:



Rysunek2:



Rysunek3:

# USTAWIENIA GRY

Kolor postaci: niebieski / zielony / czerwony / żółty

Kolor serduszek: niebieski / zielony / czerwony / żółty

Zmienność wyglądu tła: stałe / zmienne

POWRÓT DO MENU

Rysunek4:

# RANKING TOP 5 GRACZY

Pozycja:	Nick:	Ilość punktów:
1.	Starch	52
2.	Jany5	47
3.	Kuba	33
4.	Kurt	10
5.	Emk	6

POWRÓT DO MENU

Rysunek5:

USTAW NICK

ZATWIERDŹ

POWRÓT DO MENU

Rysunek6:

