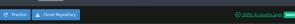
Artemis 612



Points: 2 of 2 Optional Assessment: automatic ?



# (<u>~</u>)

## Hallo Pinguine!

Die Pinquine sind zu ihrer ersten Stunde Praktikun: Gru Da sie aber sehr schüchtern sind, musst du sie zuerst begrüßen.

#### Teil 1: Finrichten der IDF

Installiere dafür zuerst Java und Eclipse (bzw. eine andere IDE). Eine Anleitung hierfür gibt es auf Moodle. Stelle sicher, dass alles korrekt installiert ist und die geforderten Einstellungen in Eclipse bezüglich des Encodings gesetzt wurden. Frage bei allen Problemen einen Tutor bzw. sieh im Zulip-Stream #PGdP-Technik nach und frage gegebenenfalls dort nach

#### Teil 2: Hallo sagen

Nun geht es darum die ersten Wörter auszugeben:

### 1. ( ) "Hallo Pinguine!" auf der Konsole ausgeben 1 of 1 tests passing

Um etwas auszugeben, nutze die Funktion Sys tom.out.println(). Zwischen den Klammern kannst du in Anführungszeichen eine Zeichenkette angeben, die ausgegeben werden soll. Beim Aufruf eures Programmes wird dann der Code innerhalb der main-Methode ausgeführt. Probiere nur direkt einmal "Hallo Pinguinel" mithilfe der Klasse HelloPenguins auszugeben. Tipp: Kopiere die auszugebende Nachricht einfach direkt immer aus der Aufgabenstellung. Ersetze dabei das Zeichen ... aber jeweils durch ein Leerzeichen. Fehlerhafte Ausgaben können nämlich zu unnötigem Punktabzug führen!

#### Teil 3: Neue Quelldatei

Um einen zweiten Satz auszugeben, soll zunächst eine neue Quelldatei erstellt werden

Ich freue mich übermäßig auf PGdP! auf der Konsole aus.

#### 2. PErstellen einer weiteren Klasse 1 of 1 tests

Erstelle eine neue Quelldatei Practical Course, java im gleichen Verzeichnis wie Hellopenguins, java, Kopiere den Code aus Hellope und passe den Klassennamen an, sodass er zum neuen Dateinamen passt.

3. Weitere Ausgabe 1 of 1 tes Gebe nun mithilfe der neu erstellten Klasse PracticalCourse statt "Hallo Pinguine!" den neuen Text