



Título da Prática: Como trabalhar com Classes?

Objetivos: Compreender o uso de classes

Materiais, Métodos e Ferramentas: Para realizar esta prática vamos utilizar o Visual Studio Code

Prática

Imagine que você está desenvolvendo um sistema para uma empresa que possui diferentes tipos de funcionários, como gerentes e desenvolvedores. Seu objetivo é implementar o código em JavaScript que modele essa situação utilizando classes e herança.

Você precisa criar as classes `Funcionario`, `Gerente` e `Desenvolvedor`. A classe `Funcionario` deve ter os atributos `nome`, `idade` e `cargo`, além dos métodos `seApresentar()` e `trabalhar()`. A classe `Gerente` deve herdar da classe `Funcionario` e ter um atributo adicional `departamento`, além do método `gerenciar()`. Já a classe `Desenvolvedor` deve herdar da classe `Funcionario` e ter um atributo adicional `linguagem`, além do método `programar()`.

Depois de implementar as classes, crie instâncias de um gerente e de um desenvolvedor, definindo valores para seus atributos. Em seguida, chame os métodos apropriados para cada um dos funcionários, exibindo as saídas corretas no console.

Boa sorte!