Osnove korištenja operacijskog sustava Linux 01. Uvod

Antun Aleksa, Josip Žuljević Nositelj: dr. sc. Stjepan Groš

Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva

15.10.2016

Sadržaj

Operacijski sustav (1)

- Operacijski sustav ima nekoliko primarnih zadaća:
 - Pristup uređajima
 - Kontrolira svaki zahtjev za pristup uređajima
 - Određuje koji zahtjev ima prioritet
 - Upravljanje korisnicima
 - Razlikuje zahtjeve korisnika
- Ovakav opis skriva puno detalja, ali definira dvije najbitnije uloge operacijskog sustava

Operacijski sustav (2)

- Sklopovlje mnoštvo kompleksnih uređaja
 - Pisanje aplikacija za samo jedan je komplicirano
- OS preuzima detalje
 - Korisnik (u teoriji) treba znati samo što želi
 - OS zna kako pristupiti određenom uređaju
- Primjer: pisanje podataka na tvrdi disk
 - Korisnik/aplikacija uputi zahtjev za brisanje datoteke
 - OS primi zahtjev i dalje odlučuje što sa njime

Operacijski sustav (3)

- OS je posrednik između aplikacije i sklopovlja
 - ullet korisnik o aplikacija o OS o uređaj
- Aplikacijama nikada nije dopušteno izravno pristupanje uređajima
 - Moglo bi doći do kolizije
 - Tome služi operacijski sustav
 - Primjer iznimke je DOS

Osnovni pojmovi (1)

- ► Kernel jezgra sustava
 - Ono što nazivamo Linux je jezgra
 - ullet Linux u širem smislu je jezgra + aplikacije
- Sklopovska podrška izvršavanju OS-a
 - Nadzorni način rada, MMU, . . .

Unix porodica operacijskih sustava (1)

- Većina se grubo može podijeliti u dvije skupine
 - Windows bazirani
 - Unix bazirani
- Suprotno očekivanjima, većina su Unix bazirani
- Unix prvi višekorisnički sustav
 - Nastao 1970-ih u Bell Labs laboratoriju
 - Prvotno potpuno besplatan

Unix porodica operacijskih sustava (2)

- Nastaju razne inačice
 - AIX, Solaris (OpenSolaris), HP-UX, ...
- ▶ 1983. Unix je komercijaliziran
- Dvije glavne grupe
 - BSD verzije
 - System V Release 4 verzije
- ► Linux **nije** Unix, Unix je zaštićeni znak
 - Spada u grupu tzv. unixoida (Linux, *BSD, ...)

Razvoj Linuxa (1)

- Distribuirani razvoj
- Tisuće programera diljem svijeta
 - Velik broj nezavisnih, gledano pojedinačno
 - Još veći pod sponzorstvom
 - Google, IBM, Oracle, Intel, . . .
 - Pišu se moduli, zakrpe, dokumentacija
 - Izmjene se predlažu odgovornim osobama
 - Cijeli kernel mozete vidjeti na GitHub-u (link)

Razvoj Linuxa (2)

- Linux je podijeljen na podsustave
- Svaki podsustav ima tzv. "održavatelja" (engl. maintainer)
 - Održavatelj odlučuje o izmjenama (više-manje)
- Linus Torvalds ima najveći autoritet
 - Izmjene danas rijetko idu izravno preko njega
- Značajni održavatelji
 - Andrew Morton
 - Greg Kroah-Hartman

Razvoj Linuxa (3)

- Model razvoja nekada
 - Parne verzije stabilne, neparne razvojne
 - 1.0, 1.2, 2.0, 2.2, 2.4 stabilne verzije
 - 1.1, 1.3, 2.1, 2.3, 2.5 nestabilne verzije
- www.distrowatch.com

Licence (1)

- ▶ Licence (EULA end-user licence agreement) su vrlo bitne jer određuju prava i obaveze korisnika
- Niz različitih tipova licenci
 - Komercijalne, "shareware", otvoreni kod, ...
- ► Licence otvorenog koda su bitne za razvoj Linuxa
- ► GPL (1,2,3), LGPL, Apache, BSD

Distribucije (1)

- ▶ Labavo definirano, distribucija je Linux kernel + skup programa
- Većina operacijskih sustava i njihovih alata dolaze u kompletu
 - 1 izdavač 1 operacijski sustav sa 1 "distribucijom"
 - Microsoft/Windows, Apple/Mac OS X, FreeBSD
- ► Linux ima stotine distribucija
 - specijalizirane ili opće namjene

Distribucije (2)

- ► Tri najveće grane distribucija
 - Debian, Red Hat, Slackware
- Najočitije razlike su grafičko sučelje i instalacijski sustav
 - GNOME, KDE, Xfce, Awesome, . . .
 - apt, yum, pacman, . . .
- ▶ Distribucije su konačni proizvodi, operacijski sustavi u najširem smislu

Terminal

- "Uređaj" koji prima znakove i prikazuje ispis
 - Nekada su terminali bili fizički uređaji
 - Danas su aplikacije koje oponašaju fizičke terminale
- Postoji nekoliko emulatora terminala na Unix sustavima
 - xterm, rxvt, gnome-terminal, . . .
- Terminali upravljaju unosom i ispisom znakova
- Ljuska interpretira značenje znakova

Komunikacija sa računalom (1)

- Dva temeljna načina komunikacije
 - Kroz grafičko sučelje i putem ljuske/komandne linije
- ▶ Ljuska je aplikacija(!) koja prihvaća korisnikove naredbe i izvršava ih
 - Ljuska olakšava komunikaciju sa sustavom
- Ljuska označava spremnost za prihvaćanje naredbi prikazivanjem naredbenog retka (engl. command prompt)

Komunikacija sa računalom (2)

- Kada ljuska pokrene naredbu, čeka da se njeno izvršavanje završi
- Za to vrijeme ljuska ne prikazuje narebenu liniju!
 - Moguće prisilno zaustaviti naredbu, Ctrl+C
- Primjer:
 - Pokrenuti naredbu cat

Sustav pomoći

- Linux ima sustav pomoći
 - Naredba man
 - Dostupna na svakom Unixu
 - Naredba info
 - Dostupna sa GNU alatima
 - U direktoriju /usr/share/doc dosta materijala
- Sadrži opise i načine korištenja naredbi, funkcija i konfiguracijskih datoteka

Naredba man (1)

- Korištenje naredbe man
 - Pregled neke upute
 - man <ime naredbe>
 - man <sekcija> <ime naredbe>
 - Pretraživanje stranica
 - man -k <ključna riječ>
 - man -f <ime datoteke>
- Primjer: Pregledavanje upute za naredbu man
 - man man

Naredba man (2)

- Standardni dijelovi man stranice
 - NAME ime i kratki opis
 - SYNOPSIS mogući načini korištenja
 - DESCRIPTION dulji opis što naredba radi
 - OPTIONS opcije koje naredba prihvaća
 - ENVIRONMENT varijable okruženja (o njima kasnije)
 - AUTHOR autor stranice/naredbe
 - SEE ALSO koje su vezane naredbe

Naredba man (3)

- ▶ Opcionalni dijelovi se stavljaju unutar [i]
- ► Ponavljanje se označava sa . . .
- ▶ Izlazak iz pregledavanja upute
 - malo slovo q

Prikaz sadržaja direktorija

- ► Naredba 1s (engl. *list*)
 - Prva akcija nakon pokretanja ljuske na nepoznatom sustavu
 - bez parametara: popis svih datoteka i direktorija, poredan abecednim redom, odozgo prema dolje te s lijeva na desno
- ▶ Linux razlikuje velika i mala slova

Naredbe (1)

- ▶ Naredbe se pokreću na sljedeći način
 - <naredba><opcije><arugmenti>
- Argumenti označavaju nad čime se vrši naredba
 - Često datoteke
 - Ponekad nisu potrebni
 - Primjer 1s
 - Sve piše u man stranicama



Naredbe (2)

- Opcije utječu na ponašanje naredbe
 - duge opcije (engl. long options) počinju s "--"
 - kratke opcije (engl. short options) počinju s "-"
- Naredbe obično imaju različite opcije za isto ponašanje
 - Primjer: man -k regex ili man --apropos regex
- ▶ Duge opcije su često opisne zbog lakšeg razumijevanja

Naredba 1s (1)

- Naredba 1s prihvaća niz opcija
- ► Često korištena opcije je -1 (engl. *long*)
 - Ispisuje detalje o datotekama i direktorijima
- Primjer: Izvršiti sljedeću naredbu
 - \$ ls -l /bin/sh

lrwxrwxrwx 1 root root 4 2010-04-29 10:44 /bin/sh -> bash



Naredba 1s (2)

- ► Stupci kod korištenja 1s naredbe s -1 opcijom
 - Tip datoteke, dozvole, broj referenci, vlasnik, grupa, veličina u oktetima, vrijeme zadnje promijene, ime datoteke
- Često 1s implicitno dodaje opciju --color

Naredba 1s (3)

- ▶ Naredbi 1s moguće je zadati i ime datoteke/direktorija
 - niz odvojen prazninama (označen s . . . u man)
- Primjer
 - \$ ls -l /bin/sh

lrwxrwxrwx 1 root root 4 2010-04-29 10:44 /bin/sh -> bash

- ► Opcija -h (engl. human readable)
 - U kombinaciji s −1 ispisuje veličine u čitljivijem formatu

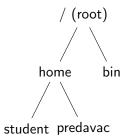


Skrivene datoteke

- ► Skrivene datoteke su skrivene u svrhu ljepšeg/jednostavnijeg ispisa, te kako se ne bi slučajno oštetile nepažnjom korisnika
- Na Unix/Linux operacijskom sustavu datoteke čija imena započinju točkom su skrivene datoteke
 - Ne ispisuju se prilikom izvršavanja naredbe 1s, osim ako to ne zatražimo

Direktoriji

- ► Direktoriji su organizirani kao stablo
- U Unix operacijskom sustavu nema diskova
 - Sve je **jedno** stablo direktorija s **jednim** korijenom



Trenutni direktorij

- Trenutni (tekući, radni) direktorij je direktorij u kojem se nalazimo
 Korisnik ili aplikacija
- Možemo saznati koji je radni direktorij naredbom pwd (engl. print working directory)

Matični direktorij

- Svaki korisnik ima matični (engl. home) direktoriji
 - Služi za spremanje osobnih podataka i postavki
 - Korisnik ima ovlasti za pisanje i brisanje unutar svog matičnog direktorija
 - Izvan matičnog direktorija nije dozvoljeno pisanje korisnicima koji nisu administratori
- ► Neposredno nakon pokretanja ljuske, trenutni direktorij je matični direktorij



Relativna i apsolutna staza (1)

- ▶ Položaj datoteke ili direktorija na Unix/Linux sustavu može se zadati
 - Apsolutno počinje znakom "/"

Primjer: /home/student/okosl

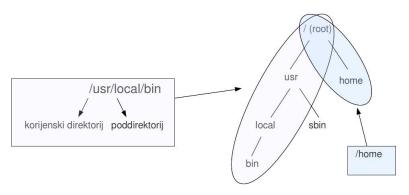
Relativno

Primjer: student/okosl

- Relativna staza ovisi o trenutnom direktoriju
 - Može se zadati samo za direktorije koji su niže u hijerarhiji
 - Ako ste u direktoriju /home, apsolutna staza za student/okosl je /home/student/okosl

Relativna i apsolutna staza(2)

- Znak "/" označava korijenski direktorij
 - Kod staze znači da je sljedeći direktorij poddirektorij prethodnog



Stvaranje direktorija

- Stvaranje novog direktorija obavlja se naredbom mkdir
 - Argument je relativno ili apsolutno ime direktorija koji se stvara
- Naredba mkdir prihvaća opciju -p
 - Stvara sve potrebne poddirektorije ako ne postoje

Prikaz sadržaja direktorija

- Naredba 1s ispisuje sadržaj direktorija
- Opcijom -d ne izlistava se sadržaj direktorija već informacije o samom direktoriju

Promjena direktorija (1)

- ▶ Promjena direktorija obavlja se naredbom cd (engl. *change directory*)
- Novi direktorij se zadaje
 - relativno u odnosu na tekući direktorij
 - apsolutno u odnosu na korijenski direktorij
- ► Naredba cd bez argumenata vraća u matični direktorij

Posebni direktoriji (1)

- Svaki direktorij sadrži dva posebna direktorija
 - .. roditeljski direktorij (engl. parent directory)
 - . tekući direktorij (engl. current directory)
- Primjeri
 - o cd .
 - Mijenja direktorij u tekući direktorij, efektivno nema promjene
 - cd ..
 - Mijenja trenutni direktorij u direktorij iznad

Posebni direktoriji (2)

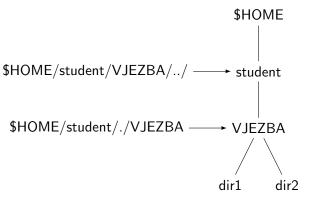
- ► Koriste se za relativno *adresiranje* direktorija
- ▶ Ne mogu ići van korijenskog direktorija, tj.

```
/../../ je isto što i /
```

- Česta pogreška korisnika DOS-a
 - Upisivanje cd.. (bez razmaka)
 - Na Unixu to je posebna naredba (. može biti sastavni dio imena)

Posebni direktoriji (3)

Posebni direktoriji se mogu koristiti u imenima datoteka



Skripte

- Skripta je niz naredbi zapisan u tekstualnu datoteku, a za čije izvršavanje nije potreban compiler
- ▶ Inače bi korisnik morao unostit svaku naredbu zasebno u ljusku
- Kratica za skriptu je .sh, te se pokreće naredbom bash <ime_skripte>

Primjer skripte

#!/bin/bash mkdir radno echo pozdrav_ekipa ls -lh



Pregled naredbi

man <ime naredbe=""></ime>	opis određene naredbe
ls	popis svih datoteka i direktorija
pwd	trenutni (radni) direktorij
mkdir	stvaranje novog direktorija
cd	promjena trenutnog direktorija
bash <ime skripte=""></ime>	pokretanje skripte

Upravljanje verzijama datoteke

- ▶ git init
- ▶ git add .
- ▶ git commit -am 'initialized project'
- ▶ git push origin master
- ▶ log, reset, pull, fetch, merge, remote, checkout
- privatni i javni ključevi
- ► Kratak reference na najbitnije naredbe u git-u

Upravljanje paketima

- paket je program
- ▶ yum, apt, pacman, zypper ...
- Primjer naredbi za apt:
 - apt-get update
 - apt-get install git

Literatura

- ▶ http://www.troubleshooters.com/linux/info.htm
- http://www.schweikhardt.net/man_page_howto.html#q3
- http://www.debian.org/doc/debian-policy/ch-docs.html
- ▶ http://www.unix.org/what_is_unix/history_timeline.html
- ▶ http://distrowatch.com/dwres.php?resource=major