from decimal import \*

from math import \*

class Razlomak(object):

'''Klasa razlomak'''

def \_\_init\_\_(self, brojnik, nazivnik = 1):

if nazivnik == 0: raise Exception('Nazivnik ne moze biti 0')

self.\_brojnik = brojnik

self.\_nazivnik = nazivnik

def \_\_str\_\_(self):

return '%d|%d' % (self.\_brojnik, self.\_nazivnik)

@staticmethod

def inverz(self):

return Razlomak(self.\_nazivnik, self.\_brojnik)

@staticmethod

def stvori(broj):

broj\_decimala = 0

naz = 10

while (broj % 1 != 0):

broj \*= 10

broj\_decimala += 1

naz = pow(naz, broj\_decimala)

return Razlomak(broj, naz)

print('\*\*\* test1 \*\*\*')

r1 = Razlomak(314,100)

r2 = Razlomak.inverz(r1)

print(r1, r2)

print('\*\*\* test2 \*\*\*')

r1 = Razlomak.stvori(3.14)

print(r1)

r2 = Razlomak.stvori(0.006021)

print(r2)

r3 = Razlomak.stvori(-75.204)

print(r3)

**2.zadatak**

class Stvar(object):

broj\_stvari = 0

def \_\_init\_\_(self):

Stvar.broj\_stvari += 1

def \_\_del\_\_(self):

Stvar.broj\_stvari -= 1

print('\*\*\* test 1 \*\*\*')

s1 = Stvar()

s2 = Stvar()

s3 = s2

print(Stvar.broj\_stvari)

del(s2)

print(Stvar.broj\_stvari)

del(s3)

print(Stvar.broj\_stvari)

del(s1)

print(Stvar.broj\_stvari)