Kötelező program beüzemelési útmutató

1. Töltsd le a becsomagolt zip file-t.
2. Csomagold ki.
3. Nyisd meg a terminált.
4. Lépj be a kotporg/src mappába. cd helyAhovaMentetted/kotporg/src
5. Írd be a következő parancsot: javac Main.java
6. Ha beírtad az előző parancsot, utána írd be: java Main.java
7. Ha ezek nem működnek akkor indítsd el intelliJ-ben.
8. A program elindul, majd kérni fogja a nehézségi szintet. Itt kiválaszthatod, hogy könnyű, közepes vagy nehéz szinten szeretnél játszani. **Fontos: karakterérzékeny, ezért csupa kisbetűvel írd be a nehézséget!**
9. Miután kiválasztottad a nehézséget, láthatod, hogy mennyi aranyat kaptál. Ezután elkezdődik a tulajdonságfejlesztés. Minden tulajdonságnak láthatod a jellemzőit. Mivel ez is karakterérzékeny, minden tulajdonságot csupa kisbetűvel írj be a terminálba! tamadas, vedekezes, varazsero, tudas, moral, szerencse, befejezes

Ha befejezted a tulajdonság kiválasztását és nem szeretnél többet vásárolni, akkor írd be a terminalba a „befejezem” szót.

1. A következő lépésnél kiválaszthatod, hogy milyen varázserőt szeretnél vásárolni. Minimum egyet ki kell választani, és itt is karakterérzékeny a program, úgyhogy minden varázslatot csupa kisbetűvel írj majd be a terminálba. Minden varázslatnak láthatod az árát és a tulajdonságait. Ha nem szeretnél többet vásárolni, akkor a „befejezem” szóval tudsz továbblépni.
2. Következik a sereg összeállítása. Itt láthatod minden harcosnak a tulajdonságait és árait. Minimum egy harcost ki kell választani. A terminálba itt is kisbetűvel kell beírni, hogy melyik harcost szeretnéd megvenni. Ha beírtad, utána be kell írnod, hogy mennyit szeretnél belőle venni. **Fontos: Minden féleképpen számmal add meg a mennyiséget, amit vásárolni szeretnél. pl.:1,2,....100**

Ha már nem szeretnél több harcost vásárolni írd be a „befejezem” szót.

1. Ezután legenerálódik a csatatér. A program automatikusan felfogja ajánlani a harcosokat, amiket választottál, hogy hova szeretnéd elhelyezni a csatatéren.

Egy helyre csak egy harcost lehet elhelyezni. Az első koordinátában a sort választhatod ki 1-10 között, a másodikban pedig az oszlopot 1-2 között.

Miután beírtad a koordinátákat, utána megfog jelenni a csatatéren a harcos.

1. Miután az összes harcost kiválasztottad, utána egyből legenerálódik az ellenfélnek is, hogy milyen varázserőt, tulajdonságokat és az egységeket, majd belerakja automatikusan a csatatérre a játékosait.
2. A következő lépésben megjelenik a körök száma, és, hogy lépni/támadni/várakozni szeretnél. **Fontos! Itt is karakterérzékeny a beolvasás!**
3. Ha kiválasztod, hogy lépni szeretnél, utána léphetsz a játékosaiddal, a konzol automatikusan azt a harcost fogja felajánlani, aminek nagyobb a kezdeményezése. Majd be kell írnod a két koordinátát **Fontos, hogy itt is úgy kell beírnod, hogy 1-10-ig, majd ENTER és utána 1-2 között.**
4. Ha a várakozást választod ki, akkor átlépi a kört.
5. Ha a támadást választod ki, akkor utána meg kell adnod, hogy melyik egységet szeretnéd megtámadni.