

GEWÜRZE



INDIEN GILT SEIT JEHER ALS REICH DER THOUSAND GEWÜRZE.
DAS LAND IST EINER DER GRÖßTEN
GEWÜRZPRODUKTEN DER WELT.

ZIEHE NÄCHSTE RUNDE +3 GOLDKARTEN, WENN DEINE
RELIGION AUS INDIEN KOMMT, SONST +2.

KERALA



KERALA WAR IN DER ANTIKE DIE ZENTRALE DREHSCHEIBE
FÜR HANDEL IN INDIEN. AUF GROßEN MÄRKTN
WURDEN WAREN GEHANDELT UND KONTAKTE GEKNüpFT.

ERHALTE +2 ANHÄNGER UND +1 GOLDKARTE

GUT UND BÖSE



Die abrahamischen Glaubensströmungen teilen
das Verständnis von Gut und Böse.

Die Moralfvorstellungen deiner Gläubigen sind
eindeutig ausgelegt. Erhalte +2 Anhänger für eine
konstruktive Aktion, jedoch verlustest du +2 Anhänger,
wenn du aggressive Handlungen durchführst.

HEILIGER KRIEG



DER DSCHIHHAD UND DIE KREUZZÜGE WURDEN
AUSGERUFEN, UM DEN EINFLUSSBEREICH DES ISLAM UND
CHRISTENTUMS ZU ERWEITERN UND WERTVOLLE RELIKTE
ZU ERBELEN.

ERHALTE +1 GOLDKARTE, AUCH, WENN DU DIE Aktion VERLOREN HAST.

T DUELINE ABRAHMISCHE
RELIGION +2

MONOTHEISMUS



Der Glaube an einen einzigen wahren Gott ist in den
abrahamischen Religionen fest verwurzelt.
Deine Anhänger sind geeinigt in ihrer Vorstellung des
Übernatürlichen.

ERHALTE DIESER RUNDE +1 ANHÄNGER ZUR FREIEN VERFÜGUNG.

+2, WENN DU EINE ABRAHAMISCHE RELIGION SPIELST.

THEOLOGISCHE KONTINUITÄT



Alle abrahamischen Religionen glauben an die
Erschaffung der Welt und des Universums durch Gott.
Das Verständnis von Natur und Entstehungsgeschichte
ist geeint.

ERHALTE +1 GOLDKARTE, AUCH, WENN DU DIE
ACTION VERLOREN HAST.