Fürs Gamedesign-Dokument Grafische Darstellungen / Diagramme (UseCase Diagramme, Aktivitätsdiagramme) verwenden!

Mindestzahl drei Spieler ins Regelwerk aufnehmen Religionen kann man auswählen oder losen

Entdeckenmechanik stärker machen

Was muss auf das Spielbrett?
Name der Religion + Symbol
Aktionskarten
Anhänger x 2
Informationen zur Religion
Perks

evtl. Bausteine?

Bautabelle

Besinnen: Man darf beim anderen Geldkarten ziehen wie man selbst Anhänger auf dem Feld stehen hat. Wer mehr Geld bei seinem Gegner gezogen hat, gewinnt.

Mehr Gold: Abrahamisch

Wie sollen die anderen zugeordnet werden?