Regeln

Zu Beginn des Spiels:

Jeder bekommt 5 Anhänger und 5 Geldkarten. Die Geldkarten werden verdeckt vom Nachziehstapel gezogen.

Ab der zweiten Runde: Jeder Spieler darf sich so viele Geldkarten nehmen, dass die Anzahl seiner Geldkarten mit der seiner Anhänger übereinstimmt.

Anschließend bekommt jeder Spieler einen Anhänger. Für jeden gebauten Tempelstein bekommt der jeweilige Spieler einen weiteren Anhänger.

Jeder Spieler seine Anhänger auf einem oder mehreren Feldern verteilen. Es müssen nicht alle zur Verfügung stehenden Anhänger verwendet werden.

Anschließend wird gewürfelt, welches der Felder zuerst drankommt.

Entdecken: Jeder Spieler legt verdeckt so viele Geldkarten wie er bereit ist, auf die Aktionskarte zu bieten. Die maximale Anzahl ist die Anzahl der Anhänger, die der jeweilige Spieler auf dem Feld stehen hat. Der Höchstbietende darf eine Aktionskarte vom Stapel ziehen. Aktionskarten können direkt gelegt oder für später aufbewahrt werden.

Missionieren: Jeder Spieler legt verdeckt so viele Geldkarten wie er bereit ist, auf die Aktionskarte zu bieten. Die maximale Anzahl ist die Anzahl der Anhänger, die der jeweilige Spieler auf dem Feld stehen hat. Der Gewinner bekommt für jeden Gegenspieler, gegen den er gewonnen hat, einen Anhänger, mindestens aber einen.

Konvertieren: Der Spieler mit den wenigsten Anhängern auf dem Konvertieren-Feld beginnt und darf einen Mitspieler angreifen. Der Einsatz sind dabei maximal die Hälfte der Anzahl der Anhänger, die dieser Spieler auf dem Feld stehen hat. Beide Spieler dürfen maximal so viele Geldkarten bieten, wie Anhänger gesetzt wurden. Die Karten werden nicht aufgedeckt, sondern verdeckt mit dem Anderen getauscht. Wer mehr bietet, bekommt die gesetzten Anhänger, der Verlierer verliert diese Anzahl der Anhänger. Sollte der Verlierer nicht auf dem Konvertieren-Feld stehen, werden die Anhänger von einem der anderen Spielfelder entfernt.

Bauen: ?

Tauschkurs für die Bausteine:

Abrahamistische Religionen		Dahrmische Religionen		Taoistische Religionen	
Anhänger	Gold	Anhänger	Gold	Anhänger	Gold
3	3	1	5	4	2
4	4	2	6	5	3
6	6	3	9	8	4
8	8	4	12	11	5
10	10	5	15	14	6