

# Sitzungsprotokoll vom 21. Oktober 2022

## Game Design Workshop - Religion

**Anwesende:** Bergmann Nils  
Kohler Alida  
Dell'Oro-Friedl Jirka  
Gurev Vasilii

**Abwesende:** Malitschenko Florian  
Thier Alexander

**Sitzungsort:** 78120 Furtwangen, Spiellabor HFU

**Sitzungsdatum:** 21.10.2022, 11:30 - 13:00 Uhr

**Protokollführer:** Alida Kohler

---

### Inhalt:

1. **Offene Fragen / Neue Themen für die Tabelle**
  2. **Ursprung von Religionen**
  3. **Überarbeitung der Tabelle**
- .
- 

| Thema   |
|---|
| <b>1. Offene Fragen / Neue Themen für die Tabelle</b>   |
| Gibt es heilige Orte?<br>Was geschieht nach dem Tod?<br>Ursprünge?<br>Entstehungszeit?<br>Gibt es klare Gründer?<br>Gibt es Tempel? |
| <b>2. Ursprung von Religionen</b>   |
| <a href="https://youtu.be/4Zgwz_m7sRs">https://youtu.be/4Zgwz_m7sRs</a>   |
| <b>3. Überarbeitung der Tabelle</b>   |
| Bis Sonntag, 23.10. wird die Tabelle (Übersicht über die Religionen) mit den fehlenden Informationen ergänzt                        |

---