

Sitzungsprotokoll vom 14. Oktober 2022

Game Design Workshop - Religion

Anwesende: Nils Bergann
Köhler Alida
Dell'Oro-Friedl
Malitschenko Florian

Abwesende: Their Alexander
Vasilii Gurev

Sitzungsort: 78120 Furtwangen, Spiellabor HFU

Sitzungsdatum: 14.10.2022, 11:30 - 13:00 Uhr

Protokollführer: Florian Malitschenko **Vorsitz:**

Inhalt:

1. **Bestimmung des Schriftführers / Leaddesigner**
 2. **Erarbeitung der Weltreligionen**
 3. **Bereits existierende Spiele zum Thema "Religion"**
 4. **Aufgabenverteilung bis Montag, 17.10.2022**
-

Thema
1. Bestimmung des Schriftführers / Leaddesigner Unter den Anwesenden wurde Florian Malitschenko zu Schriftführer / Leaddesigner gewählt.
2. Erarbeitung der Weltreligionen Der Begriff "Religion" wurde festgelegt. Im gemeinsamen Gespräch wurden die bedeutendsten Religionen der Welt aufgeschrieben und in Ihre jeweiligen Kategorien eingeteilt. Zudem wurde erarbeitet, worin sich die verschiedenen Religionen und Strömungen unterscheiden lassen.
3. Bereits existierende Spiele zum Thema "Religion" Abschließend wurden die recherchierten Spiele zum Thema Religion begutachtet. Viele davon nutzen das Thema Religion als Nebenthema, kaum ein Spiel betrachtet Religion jedoch als Hauptthema.
4. Aufgabenverteilung bis Montag, 17.10.2022 Recherche zu Religionen vertiefen und vorstellen: Alida Köhler: <ul style="list-style-type: none">- Shintoismus- Daoismus

Florian Malitschenko:

- Christentum

Nils Bergmann:

- Judentum
- Islam

Vasilii Gurev:

- Sikhismus
- Buddhismus

Alexander Thier:

- Hinduismus
 - Konfuzianismus
-