

Neue Ideen:

- verschiedene Religionen haben verschiedene Perks
- Tauschmechanik / Handeln

Offene Fragen / Probleme

- Geldfeld einfügen (looking at you, Vasi)
- Was passiert, wenn jemand das Gold nicht passend hat?
- Steinchenlimit
- Wie viel Geld ist ein Anhänger Wert? → Tabelle überarbeiten

Fix:

Mindestanzahl sind drei Spieler, damit jede Religionsrichtung abgedeckt ist
Karten nicht zeigen beim stechen

Neuer Test:

Eventkarten und drei statt fünf Anhängern am Anfang.

→ Eventkarten in der Mitte sind vom Prinzip cool aber die aktuellen sind nicht sooo gut