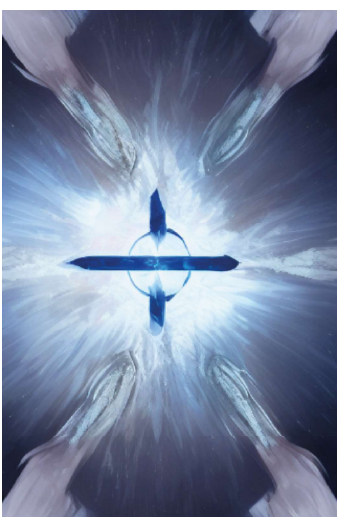




Monotheismus

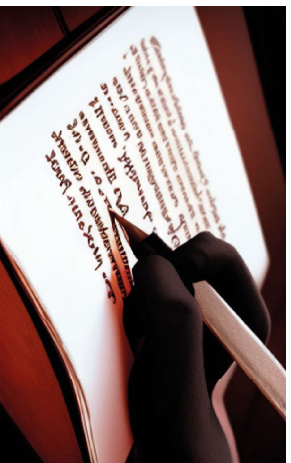


Religionen mit nur einer Gottheit erscheinen den Gläubigen verständlicher.

Monotheistische Religionen wird diese Runde das Missionieren um +1 erleichtert.



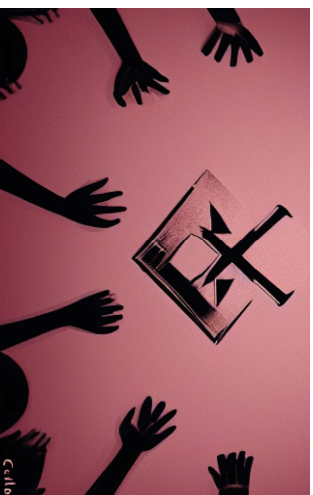
Erfindung der Schrift



Religionen mit einer heiligen Schrift können erhalten +3 auf einen Würfelwurf ihrer Wahl.



Spittergruppen

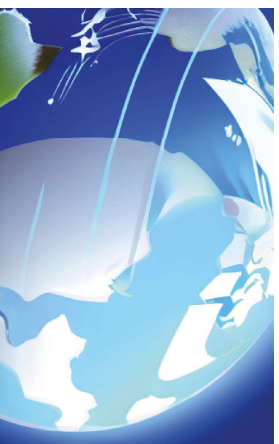


Spittergruppen sind fanatische Untergruppenungen deiner Religion. Sie tun alles für ihren glauben.

Diese Runde: +1 auf alle Würfe
Nächste Runde: -1 Gläubigen



Globalisierung

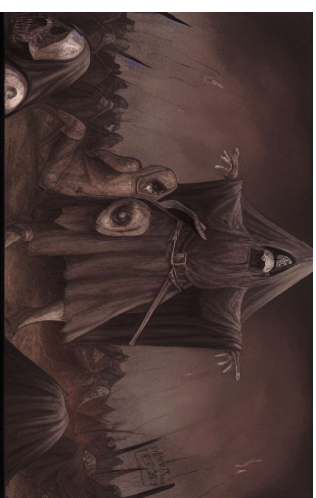


Durch die Globalisierung ist es einfacher an Rohstoffe zu kommen. Allerdings vermischen sich dabei auch die Religionsgrenzen.

+1 auf Ressourcenwürfel, -1 Gläubigen diese Runde



Der Schwarze Tod



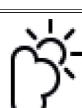
Die Pest greift weltweit um sich und wird als Strafe der Götter gesehen.
Jede Religion verliert einen Anhänger für immer. Die Religion mit der größten Anhängerschaft verliert einen Gläubigen zusätzlich.



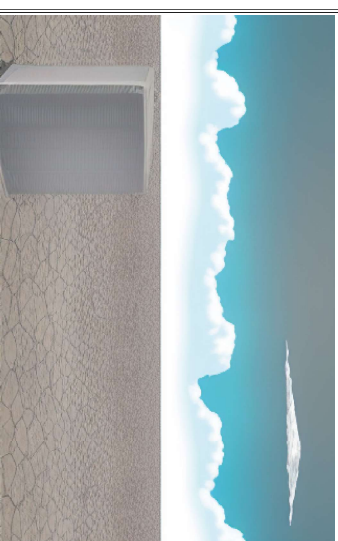
Prophet



Die Worte der Propheten beflügeln die Anhänger aller abrahamischen Religionen.
Ressourcenkosten für abrahamische Religionen werden um 1 verringert.



Kimawandel

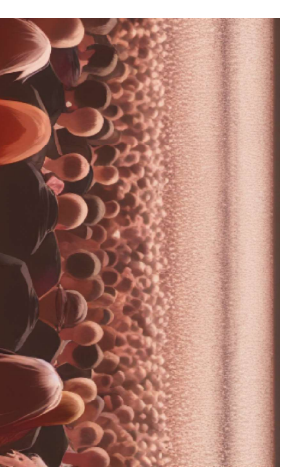


Durch den menschengemachten Klimawandel ist die Gewinnung natürlicher Ressourcen noch schwieriger geworden.

Alles Würfe auf Ressourcen sind diese Runde um 2 verringert



Glaubensbekenntnis



Die Anhänger deiner Religion bekennen sich öffentlich zu dieser. Der Zusammenhalt und die Moral deiner Gläubiger wird gestärkt.

+1 auf alle Würfelwürfe in dieser Runde.