

Sitzungsprotokoll vom 14. Oktober 2022

Game Design Workshop - Religion

Anwesende: Bergmann Nils
Kohler Alida
Dell'Oro-Friedl Jirka
Malitschenko Florian
Thier Alexander
Gurev Vasilii

Abwesende: -

Sitzungsort: 78120 Furtwangen, Spiellabor HFU

Sitzungsdatum: 17.10.2022, 15:45 - 16:30 Uhr

Protokollführer: Florian Malitschenko

Inhalt:

1. Vorstellung der Präsentationen
 2. Aufgabe: Matrixaufteilung
-

Thema
1. Vorstellung der Präsentationen Die am 14.10.22 erarbeiteten Religionen wurden in Kurzreferaten vorgestellt.
2. Matrixverteilung Jede Religion hat eigene und sich mit anderen Religionen überschneidende Eigenschaften. Diese sollen bis 21.10.22 in einer Matrix übersichtlich eingetragen werden.
