

VOLKSTÜMLICHE RELIGION



Die Lehren der Taoistischen Religionen sind sich sehr ähnlich. Allerdings gibt es je nach Region bzw. Land, andere Götter und Erstehungsgeschichten. So sind alle Religionen unter sich in einer Störung, doch auf einen gemeinsamen Kern können sich alle vereinigen.

AUFL: TAOISTISCHEN RELIGIONEN DÜRFEN GELEINSAM ENTSCHEIDEN +1 GOLDKARTE ODER +1 ANHÄNGER PRO TAOISTISCHEM SPIELER.

RITUELLE REINIGUNG



Die rituelle Reinigung wird durchgeführt, um sich von moralisch Fehlerhaften Reinzwischen und sich für die Abweichung von den Lehren vor den Taoistischen Göttern zu entschuldigen.

Wenn du diese Karte nach einem gewonnenen Angriff siehest erhältst du sofort 2 Anhänger.

Du kannst diese noch in der laufenden Runde setzen. Dies tut nur als Flosk. Bist du kein Taoist, lege diese Karte auf den Stapel zurück, mische den Stapel und ziehe eine Goldkarte.

REICHE ERDE



Die Gebirge und das Erdreich in den zentral- und ostasiatischen Ländern sind reich an Mineralien und Erzen. Schon früh wurde aus diesen Regionen heraus mit diesen Rohstoffen gehandelt.

Wenn du diese Runde Gold ziehst, erhalte zwei Karten extra.

DIE GROÙE MAUER



Zur Verteidigung des Reiches und um zu verhindern, dass religiöse Einflüsse in das Land der Mitte einzugreifen, baute das Kaiserreich China die chinesische Mauer.

Im Alten Ägypten wurde zwar die Schrift erfunden, doch erst mit Tinte und Papier wurde sie zum alltäglichen Gebrauch nutzbar. Beides stammt aus dem Fernen Osten und half hier der Organisation der Gesellschaft, Kaufmänner und der Übermittlung von Botschaften.

Spielst du diese Karte nach einem gewonnenen Angriff, erhältst du zusätzlich 2 Goldkarten, wenn du das Event gewinnst. Andernfalls erhältst du nur eine Goldkarte. Wenn du Taoist bist, darfst du drei Karten ziehen, musst dich aber für zwei entscheiden.

FRUCHTBARE TÄLER



Durch die geographische Lage belebt das Schmelzwasser aus den Bergen die Erde im Tal und macht die Felder fruchtbar und ertragreich. Vor schlechter Ernte und Hungersnot müssen deine Anhänger keine Angst haben.

Du erhältst als Taoist +2 Anhänger, Andernfalls +1 Anhänger.

PAPIER UND TINTE



Im Buddhismus und Sikhismus wird nicht ein, sondern viele Götter verehrt, wobei die jeweiligen Götter nicht in Konkurrenz zueinander stehen.

Wenn du angegriffen wirst, kannst du statt Geld diese Karte legen und den Angriff abwehren. (Du bekommst Gold, die Karte wird weggelegt)

SCHWARZPULVER



Zwar sind die Taoistischen Religionen nicht so gewaltbereit wie andere Religionen, doch haben sie als erstes das Schwarzpulver entdeckt und damit Militär und industriellen Auftrieb vorangetrieben.

Spiele beim Konvertieren 1 Goldkarde zusätzlich aus.

VIELE GÖTTER



Im Buddhismus und Sikhismus wird nicht ein, sondern viele Götter verehrt, wobei die jeweiligen Götter nicht in Konkurrenz zueinander stehen.

Wenn du angegriffen wirst, kannst du statt Geld diese Karte legen und den Angriff abwehren. (Du bekommst Gold, die Karte wird weggelegt)