

# Sitzungsprotokoll vom 14. Oktober 2022

## Game Design Workshop - Religion

**Anwesende:** Nils Bergmann  
Kohler Alida  
Dell'Oro-Friedl Jirka  
Malitschenko Florian

**Abwesende:** Thier Alexander  
Vasilii Gurev

**Sitzungsort:** 78120 Furtwangen, Spiellabor HFU

**Sitzungsdatum:** 14.10.2022, 11:30 - 13:00 Uhr

**Protokollführer:** Florian Malitschenko      **Vorsitz:**

---

### Inhalt:

1. **Bestimmung des Schriftführers / Leaddesigner**
  2. **Erarbeitung der Weltreligionen**
  3. **Bereits existierende Spiele zum Thema "Religion"**
  4. **Aufgabenverteilung bis Montag, 17.10.2022**
- 

Thema
<b>1. Bestimmung des Schriftführers / Leaddesigner</b> Unter den Anwesenden wurde Florian Malitschenko zu Schriftführer / Leaddesigner gewählt.
<b>2. Erarbeitung der Weltreligionen</b> Der Begriff "Religion" wurde festgelegt.  Im gemeinsamen Gespräch wurden die bedeutendsten Religionen der Welt aufgeschrieben und in Ihre jeweiligen Kategorien eingeteilt.  Zudem wurde erarbeitet, worin sich die verschiedenen Religionen und Strömungen unterscheiden lassen.
<b>3. Bereits existierende Spiele zum Thema "Religion"</b> Abschließend wurden die recherchierten Spiele zum Thema Religion begutachtet. Viele davon nutzen das Thema Religion als Nebenthema, kaum ein Spiel betrachtet Religion jedoch als Hauptthema.
<b>4. Aufgabenverteilung bis Montag, 17.10.2022</b> Recherche zu Religionen vertiefen und vorstellen: Alida Köhler: <ul style="list-style-type: none"><li>- Shintoismus</li><li>- Daoismus</li></ul>

Florian Malitschenko:

- Christentum

Nils Bergmann:

- Judentum
- Islam

Vasilii Gurev:

- Sikhismus
- Buddhismus

Alexander Thier:

- Hinduismus
  - Konfuzianismus
-