

Infoblatt für die einzelnen Religionen

Der Gewinner beim Konvertieren darf sich aussuchen, von welchem Feld er dann die Anhänger nehmen will

Kuhhandel Mechanik, kann man Karten tauschen?

Die maximale Anhängerzahl wird gesteigert, je weiter man schon mit seinem Tempel ist → bekommt man grundsätzlich einen Anhänger pro Runde, damit man nicht unter 1 Anhänger kommen kann?

Welche Materialien für den Tempel? Muss man einen spezifischen Tempel bauen oder muss man bestimmte Materialien sammeln aber die Bausteine sind Legos?

Der der beim Konvertieren verliert darf seine Geldkarten behalten

Man muss bei Konvertieren etwas verlieren können

Anzahl Geld = Anzahl Anhänger

Kuhhandel → Der Angreifende darf die Anzahl seiner Anhänger in Geldkarten legen und riskiert die Hälfte seiner Anhänger, das Geld wird getauscht und wer mehr gegeben hat gewinnt. Der Angegriffene darf genau so viele Karten legen wie der Angreifende

Anzahl der Steine die man beim Missionieren bekommt ist Abhängig von der Anzahl der Gegner gegen die man gewonnen hat

Erst Geld ziehen auf die Anhänger die man gerade hat, dann bekommt man einen Anhänger dazu

Entdecken: wer am meisten Geld legt bekommt die Aktionskarte q

Idee: Verschiedene Religionsgruppen haben Boni auf eins der Felder

Darf man sich gegenseitig unterstützen?

Wann darf man bauen und wann bekommt man Anhänger dazu?

Bauen als Kategorie?

Entdecken durch Beten ersetzen vom Wortlaut

Geldzahl in der oberen Ecke

Aufgaben bis Montag:

- Geldkarten überarbeiten (Nils)
- Spielbrett überarbeiten (Vasi)
- Regeln ordentlich aufschreiben (Alida)
- Entdecken überarbeiten