

Konvertieren

→ Der Angreifende darf seine Anhänger auf mehrere Angriffe aufteilen oder mit allen Anhängern einen Mitspieler angreifen. Der Angegriffene darf sich aussuchen, wie viele Anhänger er setzen möchte, maximal aber die Anzahl der Anhänger, die er auf das Spielfeld gelegt hat.

Beide Spieler dürfen dann mit ihren Geldkarten (max. eine pro Anhänger der gesetzt wurde) pokern. Wer die höhere Geldzahl bietet, bekommt seinen eigenen Einsatz zurück plus die Anzahl der Anhänger die der Gegner gesetzt hat.

Der Verlierer muss seine gesetzten Anhänger abgeben oder schützt sich vor dem Verlust mit einer Aktionskarte.

Missionieren

→ Jeder bekommt grundsätzlich einen neuen Anhänger

→ wer gewinnt, darf ein mal Würfeln und bekommt die Zahl die er gewürfelt hat noch dazu

→ bei gleichstand bekommen beide die gewürfelte Zahl durch 2 (bei ungeraden Zahlen wird aufgerundet)

Entdecken

→ Bieten mit Geldkarten

→ Der Gewinner bekommt eine Aktionskarte die er auf der Hand behalten und später verwenden darf

Aktionskarten

Durch die steigende Inflation ist das Gold weniger wert. Jeder Spieler bekommt diese Runde zwei Goldkarten weniger.

Die Industrialisierung steigert die Wirtschaftskraft enorm. Jeder Spieler bekommt diese Runde zwei Goldkarten weniger.

Eine der abrahamitischen Religionen verliert eine Goldkarte. Wer, entscheidet der Würfel.

Eine der taoistischen Religionen verliert eine Goldkarte. Wer, entscheidet der Würfel.

Eine der dahrnischen Religionen verliert eine Goldkarte. Wer, entscheidet der Würfel.

Eine sich schnell ausbreitende Pandemie fordert viele Opfer. Jeder Spieler verliert einen Anhänger.