



Du sollst keine Götter neben mir haben

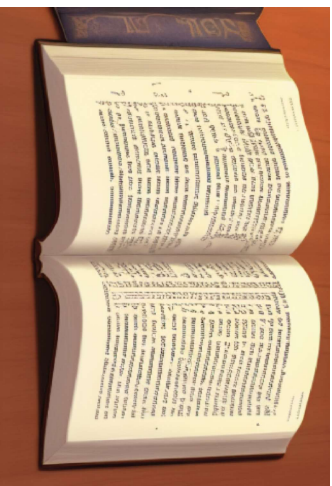


Das erste der zehn Gebote im Christentum.

Deine Gläubigen sind diese Runde immun gegen den Einfluss gegnerischer Karten.



Die Bibel



Die Bibel gilt als die heilige Schrift des Christentums. Die 12 Jünger haben hier die Erzählungen Jesu' niedergeschrieben.

Durch den Einsatz der Bibel fällt das Missionieren um +2 leichter.



Du sollst den Feiertag heiligen

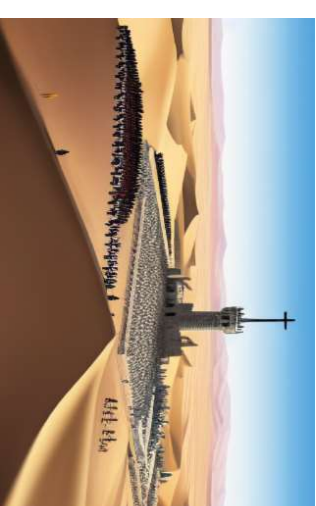


Der Sabbath ist ein arbeitsfreier Tag, das gefällt auch andersgläubigen.

ALLE Würfelergebnisse werden diese Runde um -2 verringert. Auch die deinigen.



Kreuzzug



Durch die Kreuzzüge sollte die heilige Stadt Jerusalem von den Muslimen zurückerobert werden. Dabei wurden auch weltliche Güter erbeutet.

Stehle einen Baustein eines Gegners. Lege dafür einen deiner Bausteine zurück.



Gottesdienst



Hier kommen die Christen zum gemeinsamen Beten, Singen und Gedenken an Gott.

Stärkt den Zusammenhalt und die Gemeinschaft. +2 Auf deinen nächsten Wurf.



Sodom und Gomorra



Die beiden Städte sind in den Abrahamischen Religionen den Sünden anheimgefallen. Hier herrschen die niedersten Triebe der Menschen.

Abrahamische Religionen verlieren diese Runde 2 Anhänger.



Prophet

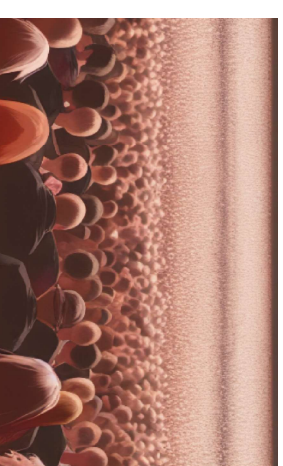


Die Worte des Propheten beflügeln die Anhänger aller abrahamischen Religionen.

Ressourcenkosten für abrahamische Religionen werden um 1 verringert.



Glaubensbekenntnis



Die Anhänger deiner Religion bekennen sich öffentlich zu dieser. Der Zusammenhalt und die Moral deiner Gläubiger wird gestärkt.

+1 auf alle Würfelwürfe in dieser Runde.