WATCHTHIS

Manual de Despliegue de aplicaciones

Índice

lanual de Despliegue		3
•	MongoDB	3
	GitHub	
	Python	
	Flask	
	NodeJS	
	Yarn	
•	Despliegue de aplicaciones	12

Manual de Despliegue

Con el fin de poder desarrollar y ejecutar la aplicación durante sus diferentes fases y pruebas ha sido necesario establecer un entorno de ejecución lo suficientemente rápido y cómodo.

Para ello, ha sido necesario establecer un entorno común de desarrollo con tres tecnologías diferentes, las cuales se ejecutan y despliegan de forma independiente, pero trabajan de forma conjunta:

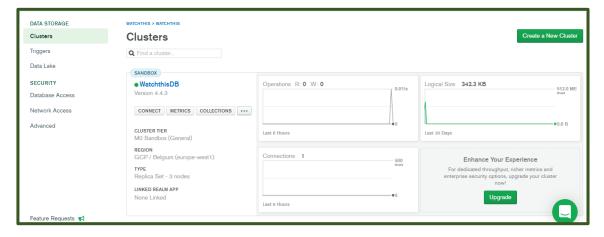
MongoDB

MongoDB es un sistema de base de datos no relacional, es decir, NoSQL, orientado a documentos y de código abierto. Esto proporciona una flexibilidad a la hora de guardar datos, ya que no se almacenan en tablas tal y como se hace en tablas relacionales, si no que los guarda con un esquema dinámico haciendo que su integración sea mucho más fácil y rápida.

Para poder acceder al sistema de base de datos de MongoDB es necesario acceder a este **enlace** con las siguientes credenciales:

Email: watchthises@gmail.comContraseña: patrones123

Una vez dentro, podremos ver el cluster activo que tenemos integrado dentro de nuestras aplicaciones llamado "WatchthisDB", al cual podemos conectarnos, editar las métricas y sus colecciones, así como gestionar sus accesos y triggers:



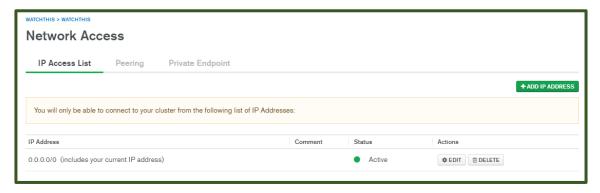
Cuadro de mandos de clusters MongoDB

Para gestionar los accesos a la base de datos se ha creado un usuario con el rol de administrador, el cual puede gestionar el acceso y el control de todos los recursos:



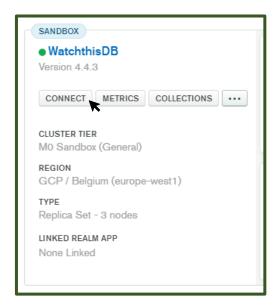
Control de accesos clusters MongoDB

Con el fin de poder suministrar un acceso global independientemente del usuario que se quiera conectar, se ha establecido una IP genérica global, donde se incluyen todas las IPs (0.0.0.0/0):



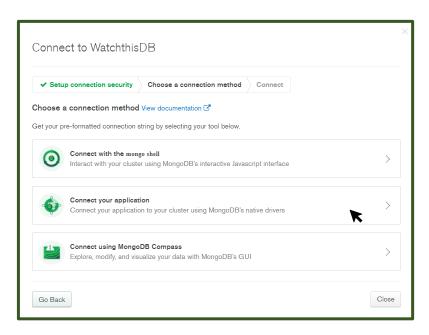
Gestión de conexiones MongoDB

Una vez configurado nuestro cluster, podremos establecer conexión a través de nuestra app creada en "Flask", para ello accederemos al apartado de **CONNECT**:



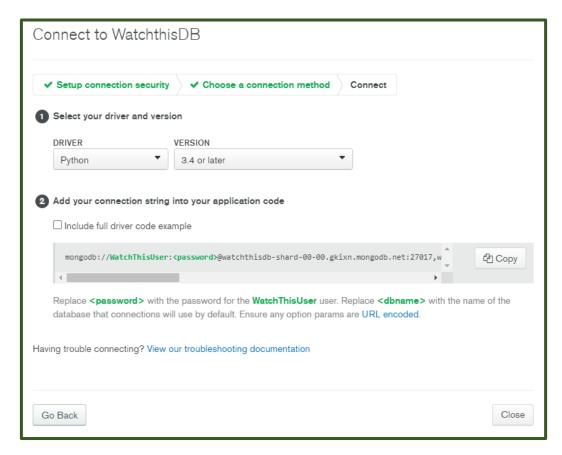
Conexión API con MongoDB (Connect)

A continuación, se nos proporcionará tres formas diferentes de conectarnos, en nuestro caso elegiremos la segunda ya que nos vamos a conectar a través de nuestra aplicación:



Conexión API con MongoDB (Driver)

Por último, tendremos que seleccionar el driver y la versión correspondientes de nuestra aplicación, en nuestro caso estamos utilizando Python con la versión 3.9:



Conexión API con MongoDB (API)

Una vez seleccionados, MongoDB nos proporcionará un enlace el cual tendremos que incluir en nuestra aplicación como parámetro de conexión, modificando los campos de **<password>** y **<dbname>** por los correspondientes:

dbname: 'WatchthisDB'password: 'patrones123'

Teniendo el siguiente enlace como resultado:

'mongodb://WatchThisUser:patrones123@watchthisdb-shard-00-00.gkixn.mongodb.net:27017,watchthisdb-shard-00-01.gkixn.mongodb.net:27017,watchthisdb-shard-00-02.gkixn.mongodb.net:27017/WatchthisDB?ssl=true&replicaSet=atlas-s035bcshard-0&authSource=admin&retryWrites=true&w=majority'

Por último, tenemos que incluir la configuración de nuestro cluster dentro de nuestra aplicación, al estar utilizando "Flask" este nos proporciona una librería específica para

MongoDB ("flask_mongoengine") donde utilizaremos e implementaremos MongoEngine, incluyendo el enlace como parámetro de host:

```
host = os.getenv("DBLINK")
app.config['MONGODB_SETTINGS'] = {
    'host': host
}
```

Conexión API con MongoDB (Configuración)

Una vez configurado podremos empezar a customizar nuestros modelos y operaciones para poder gestionar nuestra base de datos.

GitHub

Github es una plataforma la cual permite alojar proyectos utilizando un sistema de control de versiones, favoreciendo el desarrollo y el control de proyectos entre diferentes contribuyentes pudiendo trabajar con múltiples versiones tanto locales como remotas.

Para el desarrollo de nuestro proyecto hemos creado un repositorio llamado **WatchThis** el cual contiene todo el código de nuestras aplicaciones:

- <u>hs-mxmx/WatchThis (github.com)</u>

Para poder descargarnos el proyecto y ejecutarlo / modificarlo necesitaremos bajarnos la consola de Git:

- Git - Downloads (git-scm.com)

Una vez descargada e instalada, podremos clonar y copiar el proyecto en nuestra máquina local, para ello accederemos desde la consola de Git y ejecutaremos el siguiente comando desde la ruta en la que queramos almacenar el proyecto:

En este caso, se instalará en la ruta '/c/Users/dpere/Desktop':

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop
$ pwd
/c/Users/dpere/Desktop
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/hs-mxmx/WatchThis.git
```

Descarga del repositorio Git

Para verificar que se nos ha descargado y clonado sin ningún problema tendremos que acceder a la carpeta del proyecto, donde nos saldrá el nombre de 'main' en azul clarito al lado de la ruta de nuestro archivo:

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis (main)
$
```

Repositorio WatchThis Git

Python

Python es un lenguaje de programación interpretado multiparadigma el cual soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa, y en menor medida la programación funcional.

Para el desarrollo de nuestro proyecto hemos implementado una aplicación Flask en Python, siendo necesaria la descarga del driver correspondiente en el siguiente enlace:



Versiones Python

Una vez descargado e instalado el driver seleccionado, podemos probar si se ha instalado todo correctamente ejecutando el siguiente comando en la consola:

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis (main)
$ py --version
Python 3.9.0
```

Comprobación de versión Python

Durante la instalación es importante marcar la casilla de instalar e incorporar los comandos Python dentro del PATH de Windows, con el fin de poder ejecutar los comandos desde cualquier parte de nuestro sistema.

Flask

"Flask" es un framework de Python el cual permite crear aplicaciones web de forma muy rápida y sencilla, el cual incorpora unos motores de templates de Jinja2 junto con una licencia BSD.

Para el despliegue y la configuración de nuestra aplicación flask hemos utilizado los parámetros determinados, estableciendo una serie de parámetros:

```
# Flask app and db configuration
app = Flask(__name__)
app.debug = True
app.config['CORS_HEADERS'] = 'Content-Type'
env_path = Path('./database') / '.env'
load_dotenv(dotenv_path=env_path)

host = os.getenv("DBLINK")
app.config['MONGODB_SETTINGS'] = {
    'host': host
}

# Initialize db and factory routing
initialize_db(app)
```

Configuración de la aplicación Flask

Le estamos proporcionando una configuración con la cual podamos hacer debug y añadirle una cabecera para autentificar nuestro contenido, ya que vamos a realizar una comunicación bidireccional con nuestra aplicación de React y para ello necesitaremos añadir 'CORS_HEADERS'.

Una vez configurada nuestra aplicación, necesitaremos instalar las librerías y dependencias de nuestro proyecto, para ello será necesario movernos a la carpeta de nuestro controlador y ejecutar el siguiente comando:

- pip install -r requirements.txt

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis/controller (dani-home)
$ pip install -r requirements.txt
```

Dependencias de la aplicación Flask

Nuestra aplicación ya está lista para ser ejecutada, para ello ejecutaremos el archivo "app.py" como cualquier archivo normal de Python:

- py app.py

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis/controller (dani-home)
$ py app.py
 * Serving Flask app "app" (lazy loading)
 * Environment: production
    WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
    Use a production WSGI server instead.
 * Debug mode: on
 * Restarting with stat
 * Debugger is active!
 * Debugger PIN: 959-799-969
 * Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Ejecución de la aplicación Flask

NodeJS

NodeJS es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma de código abierto, el cual actúa para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos.

El servidor de la aplicación de FrontEnd se ha desplegado bajo el entorno de NodeJS, por lo tanto, es necesario descargarnos el driver correspondiente para poder instalar todas las dependencias del proyecto y poder ejecutarlo, para ello accederemos a este enlace:



Instalación de NodeJS

La instalación se realizará tras la descarga del instalador del driver en el sistema operativo seleccionado, incluyendo las operaciones dentro de nuestro PATH de Windows al igual que hicimos con Python para evitar cualquier tipo de conflicto y permitir ejecutar las operaciones desde cualquier ruta en nuestro sistema.

Para comprobar que se ha instalado correctamente simplemente tendremos que ejecutar el comando de versionado al igual que hicimos con Python, devolviéndonos un resultado parecido al siguiente:

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis (dani-home)
$ npm version
{
    npm: '6.14.8',
    ares: '1.16.1',
    brotli: '1.0.9',
    cldr: '37.0',
    icu: '67.1',
    llhttp: '2.1.3',
    modules: '83',
    napi: '7',
    nghttp2: '1.41.0',
    node: '14.15.0',
    openssl: '1.1.1g',
    tz: '2020a',
    unicode: '13.0',
    uv: '1.40.0',
    v8: '8.4.371.19-node.17',
    zlib: '1.2.11'
}
```

Comprobación de versión NodeJS

Yarn

Yarn es un instalador de paquetes de JavaScript y gestor de dependencias, el cual introduce una gestión durante la ejecución de tareas y algunas mejoras de rendimiento, enfocado en la descarga e instalación de los paquetes, así como la gestión de las dependencias aportando una mayor fiabilidad.

Para poder lanzar nuestra aplicación React necesitaremos instalar Yarn en nuestro sistema, aprovechando que hemos instalado NodeJS podremos instalarlo de forma global ejecutándolo como un paquete npm:

```
npm install --global yarn
```

Instalación Yarn vía NodeJS

Para comprobar que se ha instalado correctamente simplemente tendremos que ejecutar el comando de versionado al igual que hemos hecho con Python y con NodeJS, devolviéndonos un resultado parecido al siguiente:

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis (dani-home)
$ yarn --version
1.22.5
```

Comprobación de versión Yarn

• Despliegue de aplicaciones

Una vez que ya hemos instalado todas las tecnologías y drivers del proyecto, podremos ejecutar ambas aplicaciones (Python y React):

- Ejecución Flask app:

Tal y como habíamos comentado anteriormente, tendremos que desplazarnos a la carpeta "controller" de nuestro proyecto y ejecutar el comando "py app.py"

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis/controller (dani-home)
$ py app.py
 * Serving Flask app "app" (lazy loading)
 * Environment: production
    WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
    Use a production WSGI server instead.
 * Debug mode: on
 * Restarting with stat
 * Debugger is active!
 * Debugger PIN: 959-799-969
 * Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Ejecución de la aplicación Flask

- Ejecución React app:

Para poder ejecutar nuestra aplicación React primero tendremos que instalar todas las dependencias del proyecto, para ello tenemos que ejecutar un instalado de los paquetes del proyecto.

Para ello, nos tendremos que desplazar a la carpeta raíz del proyecto y ejecutar un instalado de paquetes, obteniendo una salida de pantalla como la siguiente:

```
dpereQDESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis/watchthis (dani-home)
$ npm install
npm WARN deprecated minimatch@0.0.5: Please update to minimatch 3.0.2 or higher to avoid a RegExp DoS issue
npm WARN react-native-elements@3.1.0 requires a peer of react-native-vector-icons@>7.0.0 but none is installed. You mus
ependencies yourself.
npm WARN react-native-ratings@7.3.0 requires a peer of react-native@* but none is installed. You must install peer depe
f.
npm WARN react-native-safe-area-context@3.1.9 requires a peer of react-native@* but none is installed. You must install
es yourself.
npm WARN react-native-size-matters@0.3.1 requires a peer of react-native@* but none is installed. You must install peer
urself.
```

Instalación de dependencias React

Una vez instaladas todas las dependencias podremos poner nuestro servidor en marcha y ejecutar nuestra aplicación mediante Yarn, desplegando nuestro servicio en "localhost:3000":

```
dpere@DESKTOP-GDHF8A4 MINGW64 ~/Desktop/WatchThis/watchthis (dani-home)
$ yarn start
yarn run v1.22.5
warning ..\package.json: No license field
$ react-scripts start
i [wds]: Project is running at http://192.168.0.160/
i [wds]: webpack output is served from
i [wds]: Content not from webpack is served from C:\Users\dpere\Desktop\WatchThis\watchthis\public
i [wds]: 404s will fallback to /
Starting the development server...
Compiled with warnings.
```

Despliegue del servidor y ejecución de la aplicación React

Si se han seguido todos los pasos de instalación y configuración, al abrir el navegador con la url "localhost:3000" nos tendría que salir el resultado final con el cual podremos interactuar y acceder a los servicios del proyecto:



Proyecto Final Watchthis