# به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکدگان فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



درس داده کاوی

تمرین عملی سوم

نام و نام خانوادگی : حسین سیفی

شماره دانشجویی : ۸۱۰۱۰۰۳۸۶

# فهرست

۲	مرينات تشريحى
۲	سوال ۱
٣	الف
٤	<u>ب</u>
٤	
٦	سوال ۲
٦	الف
٦	<u>ب</u>
٦	·····································
٧	′
٧	٥
٧	,g
٨	سوال ۳
٨	روش ۱: Single Link : سيست
٩	روش ۲: Complete Link.
١	مرين عملي
١	سوال ۱
١	تشخیص سطرهای خالی
١	برخورد با سطرهای خالی
١	تبدیل ویژگیهای غیر عددی به عددی
١	نرمال سازی مقادیر
١	ــوال ۲
١	Y K-means

## تمرينات تشريحي

سوال ۱

در این سوال قصد داریم به ارزیابی خوشه بندی انجام شده در صورت سوال به کمک معیارهای ارزیابی متفاوتی از جمله Purity، entropy و Precision بپردازیم. دادههای مربوط به این خوشه بندی در جدول زیر قابل مشاهده است:

	Entertainment	Financial	Foreign	Metro	National	Sport	Total
#1	1	1	0	11	4	676	693
#2	27	89	333	827	253	33	1562
#3	326	465	8	105	16	29	949
Total	354	555	341	943	273	738	3204

الف

در این بخش ابتدا مقدار Entropy را برای هر کدام از خوشههای خوشهبندی انجام شده به کمک فرمول زیر محاسبه می کنیم:

$$Entropy = -\sum_{i=1}^{r} P_{C_i} * \log_2 P_{C_i}$$

و برای این محاسبات از جدول زیر که شامل مقادیر Pci\*log2Pci <sub>و PCi</sub>\*log2Pci برای هر کلاس است استفاده شده است:

	#1		#2		#3	
	Pc <sub>1</sub>	Pc <sub>1</sub> *logPc <sub>1</sub>	$Pc_2$	Pc <sub>2</sub> *logPc <sub>2</sub>	Pc <sub>3</sub>	Pc <sub>3</sub> *logPc <sub>3</sub>
Entertainment	0.001443	-0.01362	0.017286	-0.10119	0.343519	-0.52955
Financial	0.001443	-0.01362	0.056978	-0.23552	0.489989	-0.50429
Foreign	0	0	0.213188	-0.47537	0.00843	-0.05808
Metro	0.015873	-0.09488	0.529449	-0.48574	0.110643	-0.3514
National	0.005772	-0.04292	0.161972	-0.42537	0.01686	-0.09931
Sport	0.975469	-0.03495	0.021127	-0.11757	0.030558	-0.15378

 $Entropy_1 = -(-0.01362 - 0.01362 + 0.009488 - 0.04292 - 0.03495) = 0.19999$ 

 $Entropy_2 = -(-0.10119 - 0.23552 - 0.47537 - 0.48574 - 0.42537 - 0.11757) = 1.840748$ 

 $Entropy_3 = -(-0.52955 - 0.50429 - 0.05808 - 0.3514 - 0.09931 - 0.15378) = 1.69641$ 

در نهایت برای محاسبه Entropy خوشه بندی میبایست میانگین وزنداری از Entropy خوشهها را محاسبه کنیم.

$$Entropy_c = \left(\frac{693}{3204}*0.19999\right) + \left(\frac{1562}{3204}*1.840748\right) + \left(\frac{949}{3204}*1.69641\right) = 1.443113$$

در این بخش می توان ابتدا معیار Purity هر یک از خوشههای ایجاد شده را محاسبه کرد و سپس Purity کل خوشهبندی که میانگین وزنداری از Purity هر یک از خوشهها هست محاسبه می شود اما روش ساده تر و کوتاه تر استفاده از فرمول زیر می باشد:

$$Purity = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{r} \max_{j=1...k} \{n_{ij}\}$$

و با توجه به اینکه:

$$\max_{j=1...6} (n_{1j}) = 676$$

$$\max_{j=1\dots 6}(n_{2j}) = 827$$

$$\max_{j=1...6} (n_{3j}) = 465$$

فرمول فوق به شکل زیر بر روی دادههای جدول خوشهبندی اعمال میشود:

$$Purity_c = \frac{1}{3204}(676 + 827 + 465) = \frac{1959}{3204} = 0.614$$

ج

Precision و محاسبه معیارهای Recall هودد. همچنین محاسبه مقدار معیار ارزیابی Recall و Recall هیردازیم. محاسبه مقدار معیار ارزیابی Recall و Recall هم هود. همچنین معیار الوث برای هر کلاس به روش مشابهی با فرمول  $p_i=\frac{1}{n_i}\max_{j=1...k}\{n_{ij}\}$  محاسبه میشود که با کمک این فرمول نشان می دهیم هر خوشه چند درصد از دسته دادههای واقعی که نماینده آن شده است و ایوشش می دهد. و در نهایت به محاسبه میشود.  $F_{\rm measure}$  برای هر خوشه می پردازیم که یک میانگین هارمونیک از Recall است و به صورت  $F_{\rm measure}$  محاسبه می شود.

$$P_{1} = \frac{1}{693} \max\{1,1,0,11,4,676\} = \frac{676}{693} = 0.975$$

$$P_{2} = \frac{1}{1562} \max\{27,89,333,827,253,33\} = \frac{827}{1562} = 0.529$$

$$P_{3} = \frac{1}{949} \max\{326,465,8,105,16,29\} = \frac{465}{949} = 0.489$$

$$R_{1} = \frac{676}{738} = 0.915$$

$$R_{2} = \frac{827}{943} = 0.876$$

$$R_3 = \frac{465}{555} = 0.837$$

$$F_1 = \frac{2}{\frac{1}{P_1} + \frac{1}{R_1}} = \frac{2}{\frac{693}{676} + \frac{738}{676}} = \frac{1352}{1431} = 0.944$$

$$F_1 = \frac{2}{\frac{1}{P_1} + \frac{1}{R_1}} = \frac{2}{\frac{1562}{827} + \frac{943}{827}} = \frac{1654}{2505} = 0.660$$

$$F_1 = \frac{2}{\frac{1}{P_1} + \frac{1}{R_1}} = \frac{2}{\frac{949}{465} + \frac{555}{465}} = \frac{930}{1504} = 0.618$$

## سوال ۲

در این سوال به خوشهبندی دانش آموزان بر اساس محل نشستن آنها به کمک الگوریتم DBScan می پردازیم.

#### الف

دانش آموزان  $\{C,E,F,H,I\}$  از یک خوشه و دانش آموز  $\{L\}$  از خوشه ی دیگر جزو نقاط هسته ای هستند. هر کدام از این دانش آموزان به همراه ذکر شده حداقل  $\{L\}$  همسایه با فاصله منهتن کمتر از  $\{L\}$  واحد در اطراف خود دارند. در جدول زیر هر کدام از این دانش آموزان به همراه  $\{L\}$  عدد از همسایگان متصل (Connected) و فاصله از آنها ذکر شده اند.

Student	Neighbor 1	Neighbor 2	Neighbor 3	Neighbor 4
С	C:0	A:1	B:2	E:1
Е	E:0	C:1	F:1	H:1
F	F:0	l:1	E:1	H:1
Н	H:0	E:1	F:1	I:1
L	L:0	K:1	0:2	M:2
1	1:0	E:2	F:1	H:1

سایر دانشآموزان همسایههای کمتری در فاصله کمتر از ۲.۱ واحدی خود دارند که باعث میشود در بین نقاط هستهای نباشند.

ب

دانش آموزان {A,B,G} از یک خوشه و دانش آموزان {K,M,O} از خوشه ی دیگر جزو نقاط مرزی هستند. این دانش آموزان به دانش آموزان هسته ای متصل هستند اما در فاصله ۲.۱ واحدی خود حداقل به تعداد minPts دانش آموزی را نمی بینند. در جدول زیر همسایگان هر یک از دانش آموزان مرزی به همراه فاصله آنها از یکدیگر ذکر شده است و نقطه یا نقاط هسته ای که باعث پیوستن نقاط مرزی به خوشه ها شده است با رنگی متفاوت نمایش داده شده اند.

Student	Neighbor 1	Neighbor 2	Neighbor 3
Α	C:1	E:2	-
В	C:2	-	-
G	F:2	-	-
K	L:1	J:2	-
M	L:2	N:1	-
0	L:2	-	-

سایر دانش آموزان {D,N,J} به هیچ یک از نقاط هستهای متصل نیستند و در حالی که برخی از آنان با نقاط مرزی اتصال دارند اما باعث پیوستنشان به خوشهها نمی شود و این سه دانش آموز جزو Outlierها محسوب می شوند.

ج

همانطور که در جداول فوق قابل مشاهده است، دانش آموزان H و F با فاصله ۱ و دانش آموز E با فاصله ۲ به طور مستقیم از دانش آموز E قابل دسترس هستند و فاصله ای کمتر از اپسیلون دارند.

همانطور که در جداول فوق قابل مشاهده است، دانش آموز L با فاصله T و دانش آموز N با فاصله T از دانش آموز T به طور مستقیم قابل دسترس هستند و فاصله ای کمتر از اپسیلون دارند. اگر چه دانش آموز T دسترسی مستقیم به دانش آموز T دارد اما با توجه به اینکه T یک نقطه مرزی است، نمی تواند نقطه T را به عضویت خوشه ی خود دربیاورد.

٥

جای مناسب برای دانش آموز P در حالتی که به هر دو خوشه متصل باشد اما باعث ادغام آنها نشود در ستون P و سطر P میباشد. در این نقطه دانش آموز P به دو دانش آموز P و P متصل است(با فاصله منهتن P) اما به اندازه کافی همسایه متصل ندارد P همسایه با فاصله کمتر از اپسیلون) تا P را تبدیل به یک نقطه هسته ای کند و باعث ادغام دو خوشه شود.

و

در صورتی که بخواهیم دانش آموز P باعث ادغام دو خوشه شود باید نقطه ای را انتخاب کنیم که حداقل P همسایه با فاصله کمتر از ۲.۱ داشته باشد همچنین حداقل یک نقطه از هر خوشه با اضافه شدن دانش آموز P تبدیل به نقطه هسته ای شود. در جدول زیر نقاطی که شرایط فوق رو دارا هستند به همراه نقاط متصل ذکر شده اند و همسایگان هسته ای (پس از جای گیری P در نقطه ذکر شده) با رنگ پس زمینه متفاوت مشخص شده اند. (واضح است که همسایه چهارم خود دانش آموز P است و در جدول ذکر نشده است.)

Column	Row	Neighbor 1	Neighbor 2	Neighbor 3
4	6	L:2	H:2	M:2
5	6	M:1	N:2	1:2
5	5	H:2	l:1	M:2

با توجه به جدول فوق  $\gamma$  نقطه مناسب برای جای گیری  $\rho$  و سپس ادغام دو خوشه وجود دارد.

### سوال ۳

در این سوال به اعمال الگوریتههای خوشه بندی Agglomorative با دو روش Single-link و Complete-link روی دادههای موجود می پردازیم. هر دو روش ذکر شده روشهایی سلسله مراتبی و از پایین به بالا هستند که با هر کدام از نقاط به عنوان یک خوشه شروع می کنند و در هر مرحله به کمک معیار شباهت تعریف شده برای هر کدام از آنها، نزدیک ترین خوشهها را با یکدیگر ادغام می کنند تا در نهایت به یک خوشه واحد که شامل تمامی دادهها است برسند.

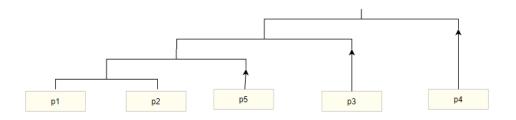
مجموعه داده مورد نظر برای اعمال الگوریتمهای فوق شامل ۵ نقطه است و فاصله هر زوج نقطه در جدول زیر ذکر شده است:

	P1	P2	Р3	P4	P5
P1	1	0.1	0.41	0.55	0.35
P2	0.1	1	0.64	0.47	0.98
Р3	0.41	0.64	1	0.44	0.85
P4	0.55	0.47	0.44	1	0.76
P5	0.35	0.98	0.85	0.76	1

## روش ۱: Single Link

در این روش معیار شباهت خوشهها، فاصله نزدیک ترین نقاط دو خوشه به یکدیگر است. با توجه به تعریف این روش می توان در هر مرحله کمترین مقدار فواصل را از جدول فوق انتخاب کرد و خوشههای شامل آنها را با یکدیگر ترکیب کرد. در ادامه نحوه عملکرد به صورت مرحله به مرحله روی دادههای فوق توضیح داده می شود.

- مرحله ۰: در ابتدا هر نقطه در یک خوشه جدا قرار می گیرد. بدین ترتیب نقاط P1 تا P5 به ترتیب در خوشههای C1 تا C5 قرار می گیرند و در مجموع ۵ خوشه داریم.
- **مرحله ۱**: در این مرحله کمترین فاصله بین دو خوشه از خوشههای مرحله قبل انتخاب می شود و خوشههای آنها با یکدیگر ترکیب می شوند. کمترین فاصله بین خوشه متعلق به خوشههای C1 و C2 و برابر با ۰.۱ است بنابراین نقاط موجود در این خوشهها در یک خوشه با نام C1,2={P3} ،C1,2={P1, P2} قرار می گیرند. و خوشهها در پایان این مرحله به شکل C1,2={P1, P2} قرار می آیند.
- مرحله ۲: کمترین فاصله بعدی بین خوشههای مرحله قبل بین C1,2 و C5 و برابر با ۳۵.۰(بین نقاط P1 و P5) است. بنابراین خوشه (C1,2,5={P1, P2, P5 ایجاد می شود و خوشههای C4 و C3 مشابه با قسمت قبل باقی می مانند.
- مرحله ۳: دو خوشه بعدی که با یکدیگر ترکیب میشوند C1,2,5 و C3 با شباهت ۰.۴۱ (بین نقاط P1 و P3) هستند و خوشه کوشه و خوشه C4.۰(بین نقاط P1 و P3) هستند و خوشه C4 مشابه با مراحل قبل است.
- **مرحله ۴**: در نهایت ۲ خوشه باقیمانده با شباهت ۴۴.۰(بین نقاط P3 و P4) با یکدیگر ترکیب میشوند و خوشه (P4 و P4) در نهایت ۲ خوشه باقیمانده با شباهت ۴۴.۰(بین نقاط P3 و P4) با یکدیگر ترکیب میشوند و خوشه (P4 و P4) با یکدیگر ترکیب میشوند و خوشه



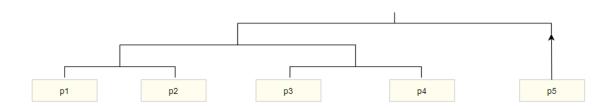
پس از انجام مراحل فوق نمودار Dendrogram به شکل بالا به دست می آید. با توجه به شکل فوق، با توقف الگوریتم در هر یک از مراحل می توان به تعداد متفاوتی از خوشه ها دست یافت که زمان این توقف با توجه به مسئله تعریف می شود و نمی توان زمان یکسانی را برای همه دیتاست ها مشخص کرد.

## روش ۲: Complete Link

در این روش معیار شباهت دو خوشه فاصله دورترین نقاط در خوشههای متفاوت با یکدیگر است. در ادامه نحوه عملکرد این روش بر روی دادههای موجود در جدول ابتدای سوال با تفکیک مراحل مشخص شده است.

- مرحله ۰: همانند روش Single-link، در این روش نیز با خوشههای C1 تا C5 که هر کدام شامل یکی از نقاط P1 تا P5 تا P5 که هر کدام شامل یکی از نقاط P1 تا P1 تا P5 هستند کار را آغاز می کنیم.
- مرحله ۱: کمترین فاصله بین ۵ خوشه ی موجود از مرحله قبل مربوط به خوشه های C1 و C2 است که خوشه (C1,2={P1, مرحله ا: کمترین فاصله بین ۵ خوشه ی موجود از مرحله قبل میمانند.
- مرحله ۲: پس از ایجاد خوشه C1,2 فاصله آن با سایر خوشههای C3، C3 و C5 برابر با ۶۴، (بین P2 و P3)، ۵۵. (بین ایم و P2)، ۵۵. (بین P1 و P4) و P2) محاسبه می شود و سایر فاصله ها در جدول قابل مشاهده هستند. در این مرحله کمترین فاصله ممکن بین خوشههای C3 و C3 و برابر ۴۴، محاسبه می شود بنابراین خوشه (C3,4={P3, P4} ایجاد می شود و خوشههای C1,2 و C3 مشابه مرحله قبل هستند.
- مرحله ۳: در ابتدای این مرحله سه خوشه C1,2، ۹۸ و C5 وجود دارند که فواصل خوشه C1,2 و C5 برابر ۹۸.۰(بین P2 و P3)، بین C3,4 و C5 برابر C3,4 و P3) و بین C1,2 و P3 برابر C3,4 و P3) است بنابراین حوشه P4}، بین C3,4 و P3 برابر C1,2,3,4={P1, P2, P3, P4} و P3 برابر C1,2,3,4={P1, P2, P3, P4}
- مرحله ۴: در آخرین مرحله دو خوشه باقی مانده با فاصله ۹۸. ۱۰(بین P2 و P5) با یکدیگر ترکیب میشوند و خوشه نهایی (C1,2,3,4,5={ P1, P2, P3, P4, P5} را ایجاد می کنند که شامل تمامی نقاط موجود در دیتاست است.

پس از انجام مراحل فوق نمودار Dendrogram به شکل زیر به دست می آید:



همانند روش قبل در هر نقطه از این روش نیز میتوان الگوریتم را متوقف کرد و به تعداد خوشههای مناسب برای مسئله خود دست بافت.

## تمرين عملي

در این تمرین به پاکسازی دیتاست داده شده و سپس بررسی عملکرد هر الگوریتم با پارامترهای متفاوت به کمک ضریب سیلوئت میپردازیم.

### سوال ۱

در سوال یک به پاکسازی دادههای موجود مینماییم. این پاکسازی شامل مراحل مختلفی از جمله تشخیص و برخورد با سطرهای خالی، تبدیل ویژگیهای غیر عددی به عددی و نرمال کردن دادهها میشود که در ادامه به بررسی آنها میپردازیم.

#### تشخيص سطرهاى خالى

با بررسی دیتاست موجود می توان متوجه شد که ویژگیهای زیادی نیستند که ناقص هستند و شامل سطرهای خالی می شوند اما این ویژگیها دارای وجه اشتراک داشتن مقدار "؟" یا رشته "None" هستند. برای راحتی در برخورد با این مقادیر و سادگی در مشاهده آنها، به کمک دستورات زیر این مقادیر را تبدیل به nan می کنیم.

```
df = df.replace('?', np.nan)
df = df.replace('None', np.nan)
```

همچنین با توابعی که به لطف مقدار nan میتوان تعریف کرد امکان یافتن تعداد سطرهای خالی برای هر ویژگی وجود دارد. این توابع به شکل زیر هستند:

```
def CountMissingCol(df, col):
    return list(df[col].isnull()).count(True)

def CountMissingData(df):
    d = dict()
    for col in df.columns:
        d[col] = CountMissingCol(df, col)
    return d
```

در خروجی این توابع می توان مشاهده کرد که تعداد ۹ ویژگی از ویژگیهای موجود دارای سطر خالی هستند و باید با استراتژی مناسب پر شوند. این ویژگیها به همراه سطرهای خالی به شرح زیر می باشند:

Column	Empty spaces
A1Cresult	84748
diag_1	21
diag_2	358
diag_3	1423
max_glu_serum	96420
medical_specialty	49949
payer_code	40256
race	2273
weight	98569

### برخورد با سطرهای خالی

برای انجام خوشهبندی و دریافت نتایج مناسب، نیاز داریم تا ویژگیهایی که دارای نقص در مقادیر خود هستند را بررسی و ایرادزدایی کنیم. از بین ویژگیهای فوق ویژگیهایی که بیش از ۸۰۰۰۰ سطر خالی دارند از مجموعه داده حذف شدهاند و باقی ویژگیها به pandas وسیله متد مناسب تکمیل شدهاند. روش انتخاب شده برای پر کردن سطرهای خالی استفاده از تابع fillna از کتابخانه examide و است. همچنین سطرهای دیگری مانند citoglipton و examide که دارای فرمت مناسبی نبودند نیز از مجموعه داده حذف شدند.

## تبدیل ویژگیهای غیر عددی به عددی

بسیاری از الگوریتمهای یادگیری ماشین و خوشهبندی بر روی دادههای عددی کار می کنند و امکان اجرا بر روی دادههای غیر عددی را ندارند. برای عددی کردن تمام ویژگیها، یک مجموعه با اعضای یکتا از مقادیر ویژگیهای غیر عددی ایجاد می کنیم و هر مقدار را با اندیس خود در مجموعه ایجاد شده جایگزین می کنیم. این کار به کمک قطعه کد زیر انجام شده است:

```
values = list(set(df[col]))
df[col] = df[col].map(lambda x: values.index(x))
```

#### نرمال سازى مقادير

مقادیر تمام ویژگیها که اکنون عددی هستند را می توان به کمک روشی مانند Z-score یا MinMax نرمال کرد تا تاثیر ویژگیهایی با بازه مقادیر بزرگ بیشتر از بقیه نباشد. در این تمرین از روش Z-score با فرمول  $\frac{x-\mu}{\sigma}$  استفاده شده است و به شکل زیر پیاده سازی شده است:

```
norm_df = (df-np.mean(df))/np.std(df)
```

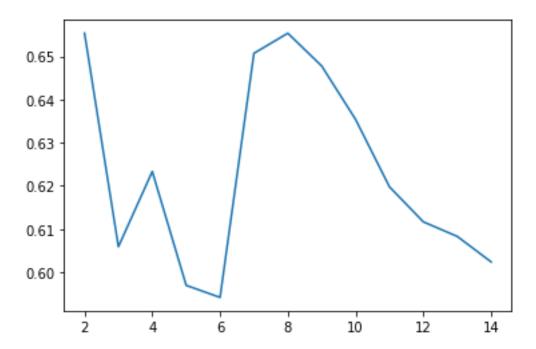
متاسفانه این روش باعث کاهش کیفیت روشهای استفاده شده در مرحله بعد شد و در نتیجه از اعمال نرمالسازی بر روی دیتاست صرف نظر کردیم.

## سوال ۲

در این سوال مدلهای DBSCAN و K-means را با پارامترهای متفاوت آموزش میدهیم و ارزیابی میکنیم و بهترین مقادیر پارامترها را برای هر کدام از مدلها انتخاب میکنیم.

#### K-means

برای مدل K-means تعداد خوشهها را بین ۲ و ۱۲ قرار میدهیم و مقدار ضریب سیلوئت را برای هر یک از حالات محاسبه میکنیم. نمودار ضریب سیلوئت نسبت به تعداد خوشهها به شکل زیر می باشد:



همانطور که مشاهده میشود به ازای تعداد خوشههای ۲ و ۸ بهترین مقادیر ضریب سیلوئت محاسبه شدهاند. برچسب گذاری داده با تعداد ۲ خوشه در فایل ضمیمه قابل مشاهده است.

ایجاد، آموزش و ارزیابی مدلهای ایجاد شده با دستورات زیر انجام میشود:

```
km = KMeans(n_clusters=2)
km.fit_predict(df.drop('encounter_id', axis=1))
score = silhouette_score(df.drop('encounter_id', axis=1), km.labels_, m
etric='euclidean')
```

در دستورات فوق مشخص است که ستون encounter\_id به عنوان ویژگی به الگوریتم داده نشده است چرا که این ستون ویژگی محسوب نشده و یک شناسه یکتا برای نمونههای موجود در دیتاست است.