## به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکدگان فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



## درس داده کاوی

تمرین سوم

نام و نام خانوادگی : حسین سیفی

شماره دانشجویی : ۸۱۰۱۰۰۳۸۶

## سوال ۱

الف

ب

نادرست است. اگر یکی از ویژگی های دیتاست D1 به صورت یک شناسه واحد عمل کند، در صورت استفاده از شروطی که پاسخ دودویی دارند، نمی توان درخت تصمیمی با ارتفاع ۱ ایجاد کرد. در صورت استفاده از ویژگی ذکر شده، ارتفاع درخت به اندازه تعداد تاپلهای دیتاست خواهد بود و در صورت استفاده از دیگر ویژگیها می توان این ارتفاع را کاهش داد. بنابراین گزاره فوق نادرست است و گزاره درست به شکل زیر میباشد:

«اگر یکی از ویژگی های دیتاست D1 به صورت یک شناسه واحد عمل کند، آنگاه ارتفاع درخت تصمیم ساخته شده از روی D1 که از Gain ا Information به عنوان معیار انتخاب ویژگی استفاده می کند، حداقل برابر با یک خواهد بود.»

پ

۳,

نادرست است. تعداد برگها در بیشترین حالت برابر تعداد تاپلهای دیتاست است بدین صورت که هر برگ کلاس یک تاپل را مشخص می کند و در نتیجه به تعداد تاپلها در درخت تصمیم برگ داریم. در حالات دیگر حداقل یک برگ وجود دارد که بیش از یک تاپل را طبقه بندی می کند بنابراین تعداد برگها کمتر از تعداد تاپلها می شود. در نتیجه گزاره فوق نادرست است و گزاره درست به شکل زیر است:

«تعداد برگ های درخت تصمیم ساخته شده از روی دیتاست از تعداد تایل های آن دیتاست کمتر یا مساوی است.»

ث

درست است. در آزمایش بیماریهای صعب العلاجی که زمان شروع درمان در آنها مهم است ترجیح بر این است که تا حد ممکن بیماران با نتیجه مثبت تشخیص داده شوند و اگر به تعداد کمی از نتایج منفی، مثبت اعلام شوند اهمیت کمتری نسبت به حالت مخالف دارد چرا که با انجام آزمایشات بیشتر می توانند از آزمایشات تکمیلی استفاده کنند. بنابراین اهمیت تشخیص درست بیماران با نتیجه مثبت بسیار بیشتر از Sensitivity او Specificity اهمیت بیشتری دارد.

ج

نادرست است. الگوریتم Bagging به دلیل استفاده از طبقه بندهای متفاوت و بررسی نتایج آنها و انتخاب کلاسی که اکثریت مدلها پیش بینی کردهاند به منظور جلوگیری از تاثیر گذاشتن مدلهای Underfit شده و Overfit شده ایجاد شده است. بنابراین گزاره فوق نادرست است و گزاره درست به شکل زیر است:

«در الگوریتم bagging ، حتی اگر دسته بندهای پایه دچار underfitting باشند، آنگاه ترکیب آنها (یعنی دسته بندbagged) دچار underfitting نخواهد شد.»

چ

نادرست است. در روش K-Nearest-Neighbour در صورتی که مقدار K خیلی بزرگ باشد، مرز بین کلاسها Smooth در صورتی که مقدار K خیلی بزرگ باشد، مرز بین کلاسها فوق نادرست است و احتمال خطا بالاتر می رود و با اطمینان کمتری می توان کلاس مورد نظر برای نمونه جدید را تخمین زد. بنابراین گزاره فوق نادرست است و گزاره درست به شکل زیر است:

« در روش Neighbor Nearest-K ،اگر مقدار K خیلی بزرگ باشد، با اطمینان کمتری می توان کالس یک شی داده شده را تخمین زد.»

درست است. در صورتی که بخواهیم از از دسته بند Naïve Bayes برای یک دیتاست با m کلاس و v ویژگی استفاده کنیم، با توجه به عبارت  $m^*v$  برای کلاسها و محاسبه احتمال تمامی ویژگیها برای هر کلاس داریم که برابر  $p(c|d)=argmax[p(c)^*p(d|c)]$  میباشد. بنابراین تعداد پارامترهایی که باید محاسبه شوند برابر  $m^*v+m$  میباشد.

## سوال ۲

در اولین مرحله مقدار Foil-Gain را برای هر یک از ویژگیها و تمام مقادیر ممکن آنها و هر دو کلاس موجود محاسبه می کنیم. مقادیر  $P_iN'_iP'$ 

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-	gain
						T	F
A1	W	1	0	7	9	1.192645078	#NUM!
<b>A1</b>	X	3	4	7	9	-0.08924203	0.090880306
<b>A1</b>	у	2	2	7	9	0.385290156	-0.33985000
<b>A1</b>	Z	2	2	7	9	0.385290156	-0.33985000
<b>A2</b>	W	0	3	7	9	#NUM!	2.490224996
<b>A2</b>	X	2	3	7	9	-0.25856603	0.279328213
<b>A2</b>	у	3	2	7	9	1.367038451	-0.98370619
<b>A2</b>	Z	2	1	7	9	1.215365154	-0.75488750
<b>A3</b>	W	2	1	7	9	1.215365154	-0.75488750
A3	X	5	4	7	9	1.723240857	-1.35940001
A3	у	0	2	7	9	#NUM!	1.660149997
A3	Z	0	2	7	9	#NUM!	1.660149997
<b>A1</b>	W	1	0	7	9	1.192645078	#NUM!

با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Foil-Gain را مقدار w برای ویژگی A2 دارد که تنها تاپلهای کلاس F را پوشش می دهد بنابراین F (IF A2==w THEN class=F» می تواند به تنهایی یک قانون باشد. پس قانون ذکر شده را به مجموعه قوانین اضافه می کنیم و تاپلهای پوشش داده شده توسط آن را از مجموعه داده حذف می نماییم (تاپلهای w و w). سپس جدول فوق را به شکل زیر به روز رسانی می کنیم:

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-	Gain
						T	F
<b>A1</b>	W	1	0	7	6	0.893084796	#NUM!
<b>A1</b>	X	3	2	7	6	0.468357606	-0.41290175
<b>A1</b>	y	2	2	7	6	-0.21383040	0.230954435
<b>A1</b>	Z	2	1	7	6	0.616244591	-0.46948528
<b>A2</b>	W	0	0	7	6	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A2</b>	X	2	3	7	6	-0.85768659	1.13553487
<b>A2</b>	y	3	2	7	6	0.468357606	-0.41290175
<b>A2</b>	Z	2	1	7	6	0.616244591	-0.46948528
<b>A3</b>	W	2	0	7	6	1.786169592	#NUM!
<b>A3</b>	X	5	4	7	6	0.225439448	-0.21779113
<b>A3</b>	y	0	0	7	6	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	Z	0	2	7	6	#NUM!	2.230954435

IF با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Foil-Gain را مقدار Z برای ویژگی Z دارد که تنها تاپلهای کلاس Z را پوشش می دهد بنابراین « Foil-Gain با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Z با مقدار به تنهایی یک قانون باشد. پس قانون ذکر شده را به مجموعه قوانین اضافه می کنیم و تاپلهای پوشش داده شده توسط آن را از مجموعه داده حذف می نماییم (تاپلهای Z و Z ). سپس جدول فوق را به شکل زیر به روز رسانی می کنیم:

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-	Gain
						T	F
<b>A1</b>	W	1	0	7	4	0.652076697	#NUM!
<b>A1</b>	X	3	1	7	4	0.711117592	-0.54056838
<b>A1</b>	у	2	1	7	4	0.134228392	-0.12553088
<b>A1</b>	Z	2	1	7	4	0.134228392	-0.12553088
<b>A2</b>	W	0	0	7	4	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A2</b>	X	2	2	7	4	-0.69584660	0.918863237
<b>A2</b>	y	3	2	7	4	-0.25466669	0.275007047
<b>A2</b>	Z	2	0	7	4	1.304153393	#NUM!
<b>A3</b>	W	2	0	7	4	1.304153393	#NUM!
A3	X	5	4	7	4	-0.97960105	1.158026469
<b>A3</b>	y	0	0	7	4	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	Z	0	0	7	4	#DIV/0!	#DIV/0!

با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Foil-Gain را مقدار z برای ویژگی A2 دارد که تنها تاپلهای کلاس T را پوشش می دهد بنابراین « Foil-Gain با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار A2==z THEN class=T می تواند به تنهایی یک قانون باشد. پس قانون ذکر شده را به مجموعه قوانین اضافه می کنیم و تاپلهای پوشش داده شده توسط آن را از مجموعه داده حذف می نماییم(تاپلهای ۲و ۴). سپس جدول فوق را به شکل زیر به روز رسانی می کنیم:

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-	Gain
						T	F
<b>A1</b>	W	1	0	5	4	0.847996907	#NUM!
<b>A1</b>	X	3	1	5	4	1.298878222	-0.83007499
<b>A1</b>	У	1	1	5	4	-0.15200309	0.169925001
<b>A1</b>	Z	1	1	5	4	-0.15200309	0.169925001
<b>A2</b>	W	0	0	5	4	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A2</b>	X	2	2	5	4	-0.30400618	0.339850003
<b>A2</b>	у	3	2	5	4	0.333093937	-0.30400618
<b>A2</b>	Z	0	0	5	4	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A3</b>	W	2	0	5	4	1.695993813	#NUM!
A3	X	3	4	5	4	-1.12318654	1.450280318
<b>A3</b>	у	0	0	5	4	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	Z	0	0	5	4	#DIV/0!	#DIV/0!

با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Foil-Gain را مقدار w برای ویژگی A3 دارد که تنها تاپلهای کلاس T را پوشش می دهد بنابراین Foil-Gain را مقدار w برای ویژگی A3 دارد که تنها تاپلهای A3 (ایوشش می تواند به تنهایی یک قانون باشد. پس قانون ذکر شده را به مجموعه قوانین اضافه می کنیم و تاپلهای پوشش داده شده توسط آن را از مجموعه داده حذف می نماییم (تاپلهای A3). سپس جدول فوق را به شکل زیر به روز رسانی می کنیم:

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-	Gain
						T	F
<b>A1</b>	W	1	0	3	4	1.222392421	#NUM!
<b>A1</b>	X	3	1	3	4	2.422064766	-1.19264507
<b>A1</b>	У	0	1	3	4	#NUM!	0.807354922
<b>A1</b>	Z	0	1	3	4	#NUM!	0.807354922
<b>A2</b>	W	0	0	3	4	#DIV/0!	#DIV/0!

<b>A2</b>	X	0	2	3	4	#NUM!	1.614709844
<b>A2</b>	y	3	2	3	4	1.456280482	-1.02914634
<b>A2</b>	Z	0	0	3	4	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A3</b>	W	0	0	3	4	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	X	3	4	3	4	0	0
<b>A3</b>	y	0	0	3	4	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A3</b>	Z	0	0	3	4	#DIV/0!	#DIV/0!

با توجه به جدول فوق بیشترین مقدار Foil-Gain را مقدار x برای ویژگی A1 و کلاس T دارد بنابراین باید این قانون را به کمک تمامی مقادیر ممکن برای ویژگیهای A2 و A3 گسترش دهیم تا به پوششی مناسب از تاپلها برسیم. جدول قانون گسترش یافته به شرح زیر میباشد:

Attribute	Value	Р'	N'	P	N	Foil-Gain
<b>A2</b>	w	0	0	3	1	#DIV/0!
<b>A2</b>	X	0	0	3	1	#DIV/0!
<b>A2</b>	У	3	1	3	1	<mark>0</mark>
<b>A2</b>	Z	0	0	3	1	#DIV/0!
A3	w	0	0	3	1	#DIV/0!
<b>A3</b>	X	3	1	3	1	0
A3	У	0	0	3	1	#DIV/0!
<b>A3</b>	Z	0	0	3	1	#DIV/0!

همانطور که در جدول فوق دیده می شود تنها سطرهایی که مقدار دارند به ازای ویژگی A2 با مقدار y و ویژگی A3 با مقدار x هستند و مقادیری برابر با صفر دارند که در نتیجه نسبت به حالت قبل هیچ پیشرفتی در تفکیک تاپلها وجود ندارد همچنین با گسترش این قانون نیز تفکیک بهتری نخواهیم داشت بنابراین قانون مرحله قبل (IF A1==x THEN class=True) را به مجموعه قوانین اضافه می کنیم و تاپلهای ۱٬۶۰۹ و ۱۲). سپس جدول فوق را به شکل زیر به روز رسانی می کنیم:

Attribute	Value	<b>P</b> '	N'	P	N	Foil-	Gain
						T	F
<b>A1</b>	W	1	0	0	3	#NUM!	#NUM!
<b>A1</b>	X	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A1</b>	У	0	1	0	3	#NUM!	0
<b>A1</b>	Z	0	1	0	3	#NUM!	<mark>O</mark>
<b>A2</b>	W	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A2</b>	X	0	2	0	3	#NUM!	0
<b>A2</b>	У	0	1	0	3	#NUM!	<mark>O</mark>
<b>A2</b>	Z	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!
<b>A3</b>	W	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	X	0	3	0	3	#NUM!	0
A3	У	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!
A3	Z	0	0	0	3	#DIV/0!	#DIV/0!

با توجه به اینکه تعداد تاپلهای کلاس F به پایان رسیدهاند، مقدار Foil-Gain تمامی ویژگیها و مقادیر باقیمانده برابر صفر خواهد شد بنابراین از بین سطرهای جدول فوق، ویژگی و مقداری را انتخاب می کنیم که بیشترین پوشش را روی تاپلهای باقیمانده داشته باشد که مقدار X برای ویژگی A خصوصیت فوق را دارد و به مجموعه قوانین اضافه می شود. پس از حذف تاپلهای پوشش داده شده توسط آن (تاپلهای A ۱۰،۱۵ ویژگی A دیتاست دارای سطر دیگری نخواهد بود و الگوریتم به پایان می رسد. جدول قوانین به وجود آمده به ترتیب اولویت به شرح زیر خواهند بود:

Priority	Rule
1	IF A2==w THEN class=F
2	IF A3==z THEN class=F
3	IF A2==z THEN class=T

4	IF A3==w THEN class=T
5	IF A1==x THEN class=T
6	IF A3==x THEN class=F

٧

پ

ت

	Rule Induction(الف)	Gain Ratio(←)
<b>X1</b>	F	
<b>X2</b>	T	

روش بخش الف تاپل X1 را به کمک قانون ۱ با F و تاپل X2 را به کمک قانون Y با Y برچسب گذاری می کند.

سوال ۳

الف

فرمول اولیه Accuracy به شکل زیر موجود است:

$$Accuracy = \frac{tp + tn}{N} = \frac{tp}{N} + \frac{tn}{N}$$

پس از تفکیک کسر اولیه، صورت و مخرج بخش اول کسر را در tp+fn ضرب می کنیم و صورت و مخرج کسر دوم را در tn+fp ضرب می کنیم:

$$Accurcay = \frac{tp}{N} * \frac{tp + fn}{tp + fn} + \frac{tn}{N} * \frac{tn + fp}{tn + fp}$$

مى توان كسر فوق را به شكل زير بازنويسى كرد:

$$Accurcay = \frac{tp}{tp + fn} * \frac{tp + fn}{N} + \frac{tn}{tn + fp} * \frac{tn + fp}{N}$$

در عبارت فوق، مقادیر Sensitivity= $\frac{tp}{tp+fn}$  و Specificity= $\frac{tn}{tn+fp}$  و Sensitivity= $\frac{tp}{tp+fn}$  برابر با نسبت تعداد منفیهای واقعی به کل دادهها هستند و به ترتیب می توان آنها را می Positive-ratio و Positive-ratio نام گذاری کرد. درنهایت مقدار Accuracy به شکل زیر درمی آید:

 $Accuracy = Sensitivity * Positive_{Ratio} + Specificity * Negative_{Ratio}$ 

ب

فرمول میانگین هارمونیک به شکل زیر میباشد:

$$Harmonic\_mean = (\frac{x_1^{-1} + x_2^{-1} + \dots + x_n^{-1}}{n})^{-1}$$

با جایگذاری ۱ مقدار Precision و  $eta^2$  مقدار Recall در فرمول فوق می توان نشان داد که عبارت به دست آمده برابر با F-measure میباشد:

$$Harmonic_{mean} = \left(\frac{\beta^2 \left(\frac{1}{R}\right) + \left(\frac{1}{P}\right)}{\beta^2 + 1}\right)^{-1} = \frac{\beta_2 + 1}{\frac{\beta^2 P + R}{PR}} = \frac{(\beta_2 + 1)PR}{\beta^2 P + R} = F\_measure$$

پ

برای محاسبه معیارهای مبتنی بر Accuracy برای یک مسئله که تاپل های یک دیتاست بتوانند متعلق به بیش از یک کلاس باشند(-Accuracy برای محاسبه معیارهای مبتنی بر Accuracy به عنوان معیاری مناسب استفاده کرد. این روش بدین صورت است که Accuracy را برای هر یک از کلاسها به صورت مستقل محاسبه می کنیم و دیگر کلاسها در نظر گرفته نمی شوند سپس میانگین Accuracyهای به دست آمده را محاسبه می کنیم. در صورتی که تعداد مثبت و منفی کلاسها با یکدیگر تفاوت داشته باشد نیز می توان از میانگین وزن دارد برای محاسبه کمی کل مسئله استفاده کرد.

ت

برای مسئله Class Imbalance می توان از معیارهای تجمیع با روش Micro-Averaging استفاده کرد و این مقادیر معتبر هستند چرا که این روشها مقادیر Recall ،Precision و ... را به صورت وزن دار محاسبه می کند و در نتیجه هر کلاس به اندازه خود در معیارها تاثیر گذار خواهد بود در حالی که در صورت محاسبه به روش Macro-Averaging وزن کلاسهای بزرگ و کوچک یکسان در نظر گرفته می شود.