Praxisprojekt Sommersemester 2025

Projekt: Prototyp der "tollwerk-Akademie"

Team: Nick, Roman, Basti, Niko



X Zusammenfassung des Projekts

Im Rahmen des Studiengangs "Multimedia und Kommunikation" (5. Semester) entwickeln wir im Praxisprojekt einen klickbaren, barrierefreien Prototyp der "tollwerk-Akademie". Die Online-Lernplattform soll zukünftig asynchrone Selbstlernkurse – insbesondere zu den Themen digitale Barrierefreiheit, Nachhaltigkeit und Gemeinwohl – anbieten.

Die Agentur tollwerk (Nürnberg) ist Projektauftraggeberin. Ein Großevent am 28. Juni 2025 (25-jähriges Jubiläum der Agentur) dient als inoffizielles Ziel für die Fertigstellung eines vorzeigbaren Prototyps.

Besonderheiten des Projekts:

- **Barrierefreiheit ist zentrales Prinzip** (gesetzlich & ethisch motiviert)
- Enge Zusammenarbeit mit echten Nutzergruppen, inkl. Menschen mit Behinderungen
- Praxisrelevanz durch echtes Produkt mit zukünftiger Weiterentwicklungsmöglichkeit
- Ziel: Vorzeigbarer HTML-Prototyp mit responsivem Design und Beispielinhalten



Zielsetzung

Bis zum 28. Juni 2025 wollen wir:

- ein nutzbares Frontend (HTML, CSS, evtl. JS) für einen Selbstlernkurs-Prototyp
- die Informationsarchitektur & Kursstruktur modellieren
- Design und UX barrierefrei und geräteübergreifend gestalten
- **Usability-Tests** durchführen (insbesondere mit Zielgruppen mit Behinderungen)



Team & Zuständigkeiten

Bereich Zuständig

Projektleitung / Kommunikation Nick

Konzept / Inhalte Basti, Nick

Design (UX / UI) Basti, Roman, Niko

Technische Umsetzung Roman, Niko

Dokumentation Noch offen (Vorschlag: Niko?)

Projektplan mit Etappen (Kalenderwochen)

Phase 1: Recherche & Planung (KW 14–16)

Aufgabe Zuständigkeit Hinweise

Klärung Zielbild, Rollen, Austausch Kickoff mit tollwerk Nick

Alle

mit Jakob Bollenz

Recherche zu bestehenden Plattformen

(z. B. Moodle, Articulate)

Fokus auf unterschiedliche

Zielgruppenanalyse / Personas

Basti, Nick

Bedürfnisse inkl. Behinderungen

entwickeln

Nick, Basti

Funktional & Barrierefreiheit (EN

UX, UI, Barrierefreiheit analysieren

301 549, WCAG)

Erste grobe Wireframes

Anforderungen definieren

Konzept für Startseite, Kursansicht, Roman, Basti

Lernmodul

Phase 2: Konzeption & Design (KW 17–19)

Aufgabe Zuständigkeit Hinweise

Einstieg, Fortschritt, Zertifikat etc. Kursstruktur & Navigation Nick, Basti Screendesign erstellen Basti, Roman, Niko Responsive, barrierefrei, kontrastreich

Abstimmung mit tollwerk Nick Regelmäßiges Feedback einholen

Resulting Services Phase 3: Prototyping (KW 20–23)

Aufgabe Zuständigkeit Hinweise

Roman, Niko Barrierefreie Struktur & Navigation HTML/CSS/JS Prototyp umsetzen

Beispielhafte Inhalte einbinden Nick, Niko Texte, Bilder, Quizfragen Interaktive Elemente (Buttons, Quizzes) Roman, Niko WCAG-konforme Umsetzung Barrierefreiheitscheck intern Alle Checkliste nutzen (siehe unten)

Q Phase 4: Usability-Tests & Optimierung (KW 24–25)

Aufgabe Zuständigkeit Hinweise

Testpersonen inkl. Behinderung Usability-Tests organisieren Nick

einladen

Tests durchführen & Feedback

dokumentieren

Alle Probleme identifizieren

Priorisieren: Barrierefreiheit vor Verbesserungen einarbeiten Alle

Zusatzfeatures

Phase 5: Dokumentation & Übergabe (KW 26)

Aufgabe Zuständigkeit Hinweise

Dokumentation schreiben Noch offen Projektverlauf, Learnings, Ausblick

Projektpräsentation vorbereiten Nick, Basti Interne & externe Vorstellung

Optional: Video-Demo Roman, Basti Screencapture, Voiceover, Untertitel

♦ Weitere hilfreiche Aspekte & Vorschläge

• Barrierefreiheit ab Tag 1 mitdenken:

- o Tastaturbedienbarkeit, Fokus-Indikatoren, Semantik (HTML5)
- o Kontrastreiche Farben, ausreichende Schriftgröße
- Alternativtexte f
 ür Medien, Untertitel f
 ür Videos
- o Leichte Sprache / Einfache Sprache bei Bedarf

Technik-Tipps:

- o Code valide halten (z. B. durch W3C Validator)
- o ARIA-Roles & Landmark-Regions gezielt einsetzen

• Testpersonen & Tools:

- Screenreader testen (z. B. NVDA, VoiceOver)
- o Test mit realen Nutzer*innen einplanen
- o Zusammenarbeit mit tollwerk frühzeitig klären

• Tools für uns im Projekt:

- Miro (Konzept), Figma (Design), Git / VS Code (Dev), Google Docs (Dokumentation)
- Optional: Notion oder Google Drive f
 ür Überblick

• Goodie für uns:

 Kostenloser, lebenslanger Zugang zu allen Kursen auf der Plattform als Dankeschön