電腦網路概論 期末考

一、選擇題 (60%)

1. () 在 TCP 連線的第一個封包中,哪一個 TCP flag bit 會被設成 1? (1) SYN (2) ACK (3) FIN (4) RST

學號:

姓名:

- 2. (←) TCP server 在等待 client 連線的過程中,是位於哪一個 state? (1) CLOSE_WAIT (2) FIN_WAIT_1 (3) SYN RCVD (4) LISTEN
- 3. (igcup) TCP Reno 剛開始時的第一個階段是什麼?
 - (1) Fast start (2) Congestion avoidance (3) Fast retransmit (4) Slow start
- 4. (<u>3</u>) IPv6 位址的長度是多少個 bit?
 - (1) 64 (2) 96 (3) 128 (4) 256
- 5. (<u>2</u>) 下列哪個協定與在網路層傳送錯誤回報相關的控制訊息有關? (1) ARP (2) ICMP (3) NAT (4) RIP
- 6. (3) 下列哪一種協定不是 routing 協定?
 - (1) OSPF (2) BGP (3) ARP (4) RIP
- 7. (²) 哪一個 IPv6 header 的欄位可以避免 routing loop 的發生? →
 - (1) flow label (2) hop limit (3) next header (4) priority
- 8. (2)哪一種方式不能提高 IPv4 位址的分配效率?
 - (1) CIDR (2) ARP (3) NAT (4) DHCP
- 9. (一) 下列哪一個 IP 位址不是 private IP 位址? (1) 10.0.0.1 (2) 172.16.0.2 (3) 192.168.1.1 (4) 224.1.1.1
- 10.() 下列哪一個技術最初希望藉由固定長度的 label 來提升 IP 封包 forwarding 速度?
 - (1) IP spoofing (2) VLAN (3) MPLS (4) MAC
- 12.() 在傳送封包前先探測目前分享的傳輸媒介上是否有其他封包正在傳送,這個機制稱為什麼?
 - (1) carrier sense (2) collision detection (3) collision avoidance (4) multiple access
- 二、簡答題 (40%)
- 1. 請說明 TCP 的 flow control 與 congestion control 分別要解決什麼樣的問題? (10%)

flow control: 避免 sender 傳送過快,造成 receiver 無法負荷 congestion control: 避免 sender 傳送過快,造成 Internet 無法負荷

2. 請說明 switch 與 router 主要的差別有哪些(分別從 forwarding 封包時的判定方 式、設定的容易程度、與對使用者感受到的差異三個角度來說)? (10%)

forwarding: switch - 着 destination MAC router - 看 destination IP in定 switch - plug and play
router - 需認定 routing protocol 可相関參載
使用者 switch - transparent (沒感覺到 switch 可存在)
router - 需認定 default router ... 等

3. 請說明 TCP sender 有哪兩種方式判定送出的封包可能遺失? (10%

1. packet ACK timeout (timeout by ACK=及り发至り) >, three duplicated ACK

4. 請舉出 IPv6 header 與 IPv4 header 三個主要的差異? (10%)

IP addr -> 128 bits FX TA checksum 12 To fragment bits / packet identifier 3 flow label in TP options > son in mext header

5. 請問本學期使用的教科書書名是什麼? (5%) 請誠實回答你在本學期是否有唸 過這本書? (5%)

Computer Networks: a top-down approach [電腦網際網路 < 第六版>