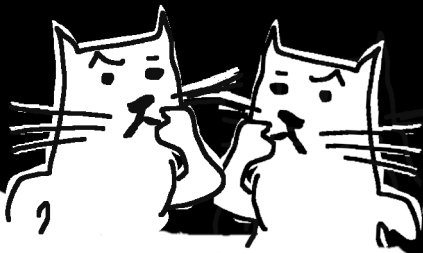


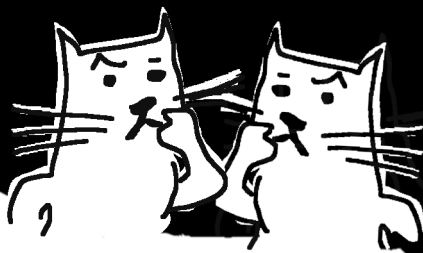
## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler

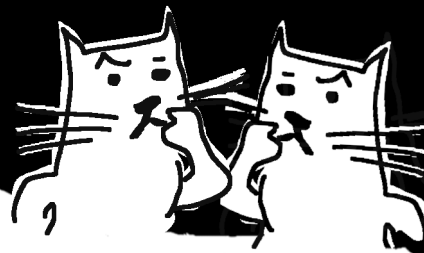
## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler

## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler

## Geiz ist geil!



Zu viele Einsparungen bei IT-Security!

- > Spieler mit den meisten Karten muss 2 Karten ziehen

## Geiz ist geil!



Zu viele Einsparungen bei IT-Security!

- > Spieler mit den meisten Karten muss 2 Karten ziehen

## Geiz ist geil!



Zu viele Einsparungen bei IT-Security!

- > Spieler mit den meisten Karten muss 2 Karten ziehen

## Better Call Salt



Abwehrkarte

- > Nenne eine Abwehrstrategie
- > 1 Karte ziehen

## Better Call Salt



Abwehrkarte

- > Nenne eine Abwehrstrategie
- > 1 Karte ziehen

## Better Call Salt



Abwehrkarte

- > Nenne eine Abwehrstrategie
- > 1 Karte ziehen

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Have a Break



Systemausfall  
wegen fehlender Updates!

> Nächster Spieler setzt  
1x aus

Better Call Salt



Abwehrkarte

> Nenne eine Abwehrstrategie  
> 1 Karte ziehen

Better Call Salt



Abwehrkarte

> Nenne eine Abwehrstrategie  
> 1 Karte ziehen

Better Call Salt



Abwehrkarte

> Nenne eine Abwehrstrategie  
> 1 Karte ziehen

**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110



**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110



**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110



Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110



**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110



**Don't care -  
Ransomware**



1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 0110  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110 10  
1011 1011 1011 1011  
0110 0110 0110

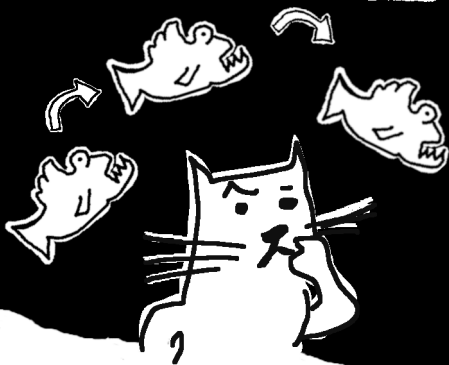


Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

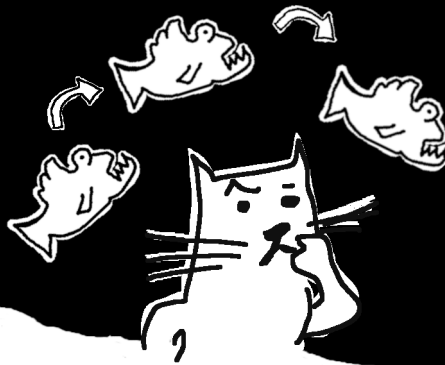
Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

Ransomware eingefangen!  
> Mische Deine Karten  
> 50% (abgerundet) einem  
anderen Spieler geben

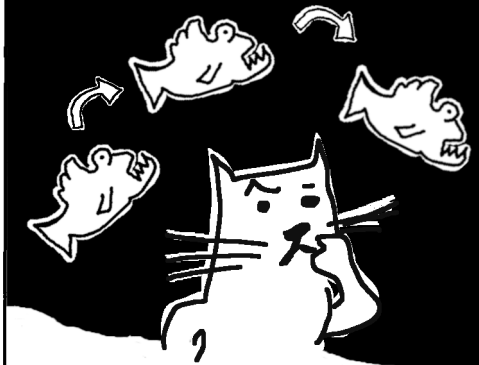
**Phish for All!**



**Phish for All!**



**Phish for All!**

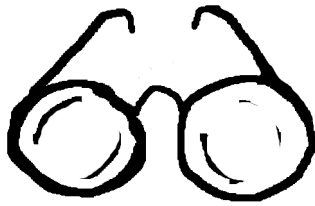


Phishing-Welle trifft alle!  
> Alle Karten einsammeln  
> Neuverteilung der Karten

Phishing-Welle trifft alle!  
> Alle Karten einsammeln  
> Neuverteilung der Karten

Phishing-Welle trifft alle!  
> Alle Karten einsammeln  
> Neuverteilung der Karten

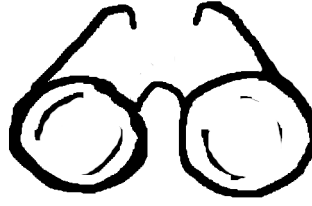
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

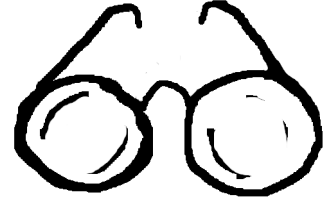
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

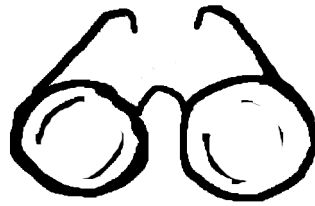
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

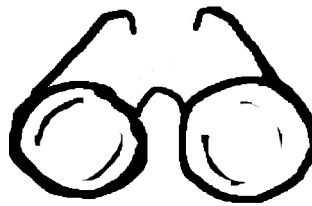
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

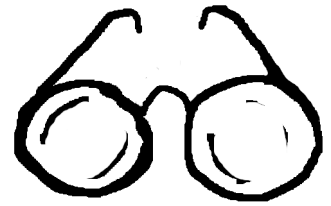
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

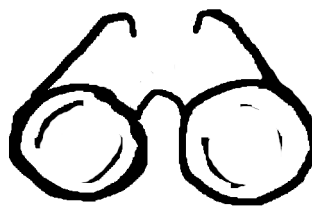
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

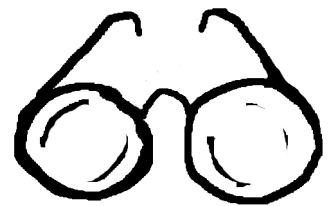
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

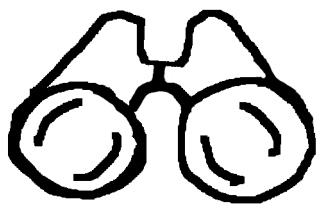
Be Aware!



Aufmerksamer Blick!

> Wer draufschlägt spielt  
offen + 1 Karte ziehen

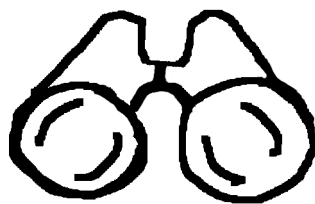
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

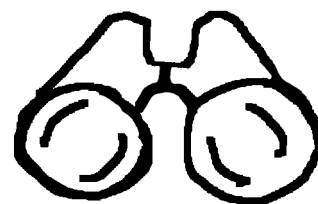
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

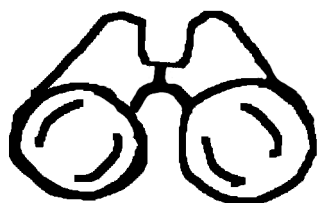
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

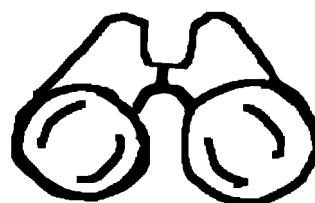
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

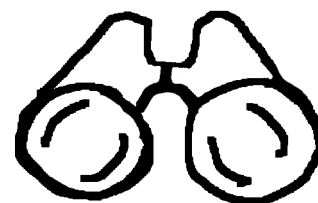
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

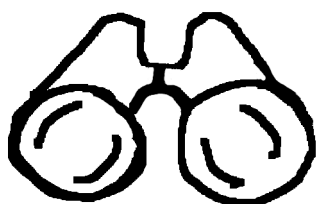
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

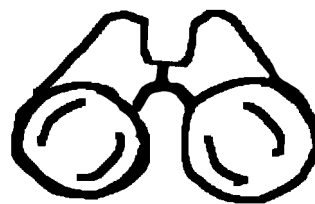
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

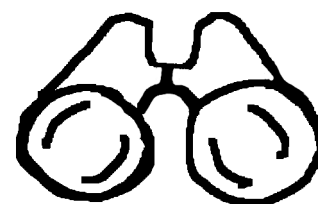
Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

Be Aware!



Social Engineering Angriff!

- > Alle müssen draufschiagen
- > Letzter muss offen spielen + 1 Karte ziehen

## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

## Like a Pepper



### Passwort Pitch!

- > Jeder denkt sich sicheres Passwort aus
- > Passwort wird der Reihe nach vorgestellt
- > Du entscheidest, welches Passwort am sichersten/kreativsten/überzeugendsten ist
- > Rest der Runde muss 1 Karte ziehen

## Like a Pepper



### Passwort Pitch!

- > Jeder denkt sich sicheres Passwort aus
- > Passwort wird der Reihe nach vorgestellt
- > Du entscheidest, welches Passwort am sichersten/kreativsten/überzeugendsten ist
- > Rest der Runde muss 1 Karte ziehen

## Like a Pepper



### Passwort Pitch!

- > Jeder denkt sich sicheres Passwort aus
- > Passwort wird der Reihe nach vorgestellt
- > Du entscheidest, welches Passwort am sichersten/kreativsten/überzeugendsten ist
- > Rest der Runde muss 1 Karte ziehen

## I-n-s-i-d-e-r



Karte kann nur durch  
Tausch oder Neuverteilung  
den Spieler wechseln

## I-n-s-i-d-e-r



Karte kann nur durch  
Tausch oder Neuverteilung  
den Spieler wechseln

## I-n-s-i-d-e-r



Karte kann nur durch  
Tausch oder Neuverteilung  
den Spieler wechseln

## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

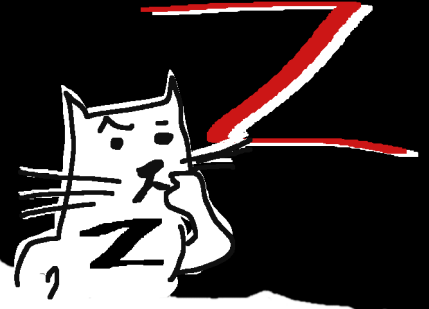
## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

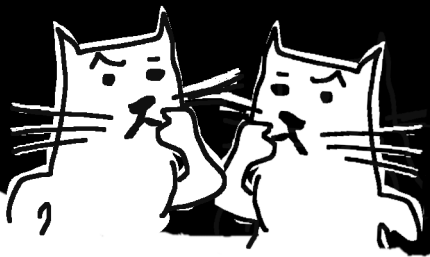
## Zero is Hero



### Zero Day Attacke

- > Darf immer gespielt werden
- > Wünsche dir Symbol/Farbe für den nächsten Zug

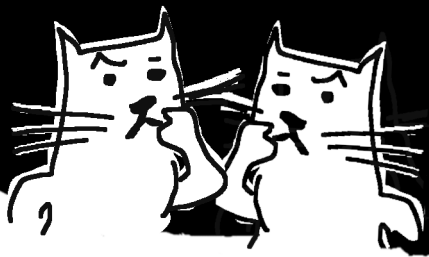
## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler

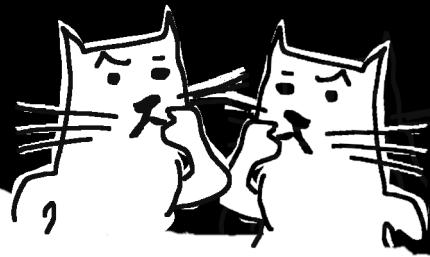
## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler

## Identity Theft



Identitätsdiebstahl durch Social Engineering!

- > Tausche alle Karten mit einem anderen Spieler