

Primer Proyecto

Definición

Este primer proyecto pretende aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos en el curso y busca construir un componente de votación electrónica vía WEB. Se espera recibir un objeto descrito en formato JSON y que el mismo envíe la respuesta de la votación en el mismo formato (No se espera que realicen desarrollo al lado del servidor). El componente de votación debe contemplar los siguientes requisitos:

Requerimientos

1. El componente (página Web) debe contener una función denominada **actualizar_votación(v)** que reciba un JSON con la descripción de la estructura de la votación y realice los cambios correspondientes en interfaz cada vez que sea invocada.
2. Se deben listar las **opciones de votación** descritas en el JSON: (Ejemplos A favor, En contra, abstención). El votante puede seleccionar o deseleccionar la opción u opciones que correspondan según la modalidad indicada.
3. El votante tendrá opción de elegir su voto basado en la **modalidad de la votación** que podría ser en modo de respuesta única o multiple en cuyo caso el JSON indicará el número selecciones disponibles.
4. En la votación se podrá habilitar el **voto en blanco**. De no estar seleccionada esta opción el voto no podrá enviarse.
5. La votaciones podrán realizarse en modo público o privado. En el caso de votaciones privadas deberá oscurecer las opciones de votación a un nivel de transparencia del 20% (muy oscuro). En el momento en se presione el mouse (desktop) o se mantenga presionado en dedo (mobile) se animará el nivel de transparencia por 2 segundos hasta que el nivel de transparencia este al 100% (totalmente claro) o al nivel de transparencia deseado elegido al momento de soltar el mouse o el dedo, de modo que el usuario

pueda seleccionar la opción de votación. En caso que el usuario suelte el área de votación y no realice ninguna acción (movimientos del mouse o touch) durante 5 segundo la transparencia regresará al 20% de forma animada en un lapso de 1 segundo. Esta acción es reiterativa por acción del usuario hasta que el voto se envíe.

Ejemplos de objetos en formato JSON para las votaciones

/***** Ejemplo de votación única y privada*****/

```
{  "descripcion":"Dar aval el proyecto de ley #12345",
  "opciones":["a favor", "en contra"],
  "modalidad":{"modo":"unica", "cantidad":1},
  "enBlanco":true,
  "publica":false}
```

/***** Ejemplo de votación múltiple y pública*****/

```
{  "descripcion":"Candidatos a concierto de la independencia",
  "opciones":["Debi Nova", "Guadalupe Urbina",
              "Walter Ferguson", "Tamela Hedström", "Arnoldo Castillo Villalobos"],
  "modalidad":{"modo":"multiple", "cantidad":3},
  "enBlanco":false,
  "publica":true};
```

Limitaciones

- No será permitido el uso de componentes, API cualquier tipo de herramientas externa por ejemplo (Angular, jquery, etc).
- Lenguajes permitidos: HTML, javascript, CSS
- Desarrollado con diseño adaptativo (Responsive Design) para todo tipo de dispositivo.

Documentación

- Portada
- Introducción
- Descripción de la solución (1 página máximo)
- Resultados (1 página máximo)
- Conclusiones
- Referencias bibliográficas

Evaluación

- 80% Desarrollo componente
 - 10% Interfaz amigable
 - 10% Buenas prácticas de desarrollo (orden, documentación interna, estándares. Se utilizarán herramientas externas de validación de sintaxis)
 - <https://validator.w3.org/>
 - <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>
 - 60% Desarrollo
- 20% Documentación

Aspectos administrativos

Fecha de entrega: 27 de septiembre 2019 a las 8:00 am

Modalidad: Grupos de 3 integrantes

Forma de entrega: Tec-Digital mediante archivo comprimido. Es responsabilidad del estudiante validar el correcto envío en la plataforma.